

INFORME DE DESARROLLO - PROYECTO DEUSTOCARS

Valoración del resultado final

Después de largas horas de programación, podemos afirmar que el resultado cumple y supera lo esperado. Hemos sido capaces de implementar toda la funcionalidad y hemos añadido mejoras a la idea inicial que han hecho que nuestro proyecto funcione y tenga una experiencia mejor.

Valoración del proceso de realización del proyecto

La coordinación y reparto de tareas es un punto a mejorar en este proyecto, ya que el trabajo no ha sido realizado de una manera equitativa. Las horas dedicadas y el interés mostrado en el proyecto han sido muy diferentes entre los miembros del grupo, causando una brecha en la dinámica de grupo y trabajo.

No hemos utilizado la hoja de cálculo de planificación para el seguimiento, ya que es un documento en el que

El desarrollo del proyecto ha sido bastante lineal, el proyecto se ha ido mejorando y elaborando desde que se creó. Por otra parte, es verdad que la frecuencia de commits ha sido mayor a medida que se acercaba la fecha de entrega.

Aprender a usar GitHub es una de las cosas que hemos aprendido con este proyecto, la experiencia ha sido muy buena y es obvio que es una herramienta muy útil para trabajar en grupo.

Durante el periodo del proyecto han surgido muchas dudas acerca de la estructura de clases, métodos y de cómo se estaba realizando el proyecto. Estas dudas han sido meditadas profundamente y se han ido disipando a medida que se iba mejorando el proyecto. Los problemas que han surgido en términos de errores han sido resueltos consultando en internet, ya que cuando hablamos de programación, el error que has cometido siempre lo ha cometido alguien antes.

Cuestiones más positivas del proceso de realización del proyecto

Sin duda, uno de los aspectos mas positivos de realizar este proyecto es aprender a crear un proyecto desde cero. Es decir, puede saber realizar tareas independientes, pero crear un proyecto combinando todas las tareas y aportando una buena funcionalidad va más allá de lo que habíamos aprendido hasta ahora.

Otro de los aspectos positivos es aprender a solucionar situaciones en las que no te habías visto antes, y en las que, tienes que inventar la solución. A diferencia de ejercicios comunes, en los que puedes mirar la solución, al realizar este tipo de proyectos tienes que encontrar una manera de solucionar los problemas que no está en ningún manual.

Por último, el desarrollo de este proyecto aporta versatilidad al programador, ya que debe manejarse en distintos ámbitos (gui, io, dao...). En otras palabras, de nada sirve saber desarrollar interfaces de usuario si después no puedes darle una funcionalidad a esa interfaz. Gracias a este proyecto, hemos aprendido a manejarnos en distintos ámbitos y a mejorar nuestros puntos débiles, obteniendo un conocimiento mas completo sobre el tema.

Cuestiones más negativas del proceso de realización del proyecto

La primera cuestión más negativa del proyecto ha sido la diferencia entre horas trabajadas entre los distintos participantes del grupo. Esto se puede deber a la falta de conocimientos sobre programación, lo cual puede desanimar a los participantes ya que requiere un mayor trabajo para entender y programar código. O por otro lado, se puede deber a no tener fe en aprobar la asignatura, lo cual lleva a adquirir pasividad en un proyecto que técnicamente (a nivel de calificaciones) no les servirá para nada, cuando tendría que ser al revés, que el proyecto sirva para mejorar las habilidades y por ende, obtener mejor calificación.

Otra cuestión negativa ha sido la falta de comunicación en el grupo. También, como la cuestión anterior, debida a cierta pasividad mostrada por algunos integrantes del grupo, no contestando mensajes o no realizando tareas, recalando así las horas de trabajo en los integrantes más activos. Esto, puede ser causado por las mismas razones que la cuestión anterior.

La última cuestión (no tan) negativa ha sido la planificación del proyecto. Coincidiendo al fecha límite con la semana de exámenes, hubiese sido sabio tener el proyecto finalizado (o al menos, casi finalizado) para diciembre, el cual era el plan en principio. Pero debida a la insuficiente participación de algunos de los participantes, el proyecto ha necesitado mas tiempo para ser finalizado. De todas formas, el proyecto ha sido realizado para la fecha límite.

Lecciones aprendidas

Durante el desarrollo de este proyecto hemos aprendido muchas lecciones, las cuales, solo se aprenden desarrollando y son parte del aprendizaje.

Lo primero es la importancia de tener el proyecto ordenado, tanto el código como la estructura. Tiene que ser fácil y poco tedioso navegar por el código para optimizar las horas de trabajo. Además, es esencial tener estructuras como esquemas y diagramas que ayuden a ver el proyecto con más claridad a la hora de resolver conflictos, errores o implementar nuevo código.

Otra de las lecciones aprendidas es que hay que ser perseverante y seguir trabajando para llegar al objetivo final. Durante varias fases del proyecto ha surgido en mi cabeza el pensamiento de “como voy a ser capaz de hacer todo esto” pero *aunque no veas el final del camino, si ves dónde dar tu próximo paso, nunca estarás perdido.*