特殊规则：  
上海麻将只能胡特殊胡牌方式，不能胡最普通胡牌牌形。由于上海麻将存在着番数这么一个概念，因此有个封定的上限值。上海地区称为：喇子（上海话里的读音为lé zī）。上海麻将必须至少从碰碰胡及以上的番型才允许和牌，番型简单易懂、节奏较慢、技巧性较大，有独特的花  
  
分设计和封顶（勒子）的规则。  
  
基本规则  
用牌  
筒36张、万36张、条36张、风字28张，外加春夏秋冬梅兰竹菊各1张共8张，一共136+8=144张。  
打牌  
游戏在一开始，只有庄家可得到十四张牌，其余的人十三张。庄家从牌中选出一张最无用的牌丢出。此时，其它三家都有权力要那张丢出的牌。庄家的下家（右手边的玩者），有权力吃或碰那张牌，其它两家则只可碰或杠那张牌。“碰”比“吃”优先。  
吃碰杠牌  
可以任意吃碰杠牌，吃碰杠牌后必须亮明，暗杠除外。  
庄家：  
第一局系统随机选择庄家。  
谁胡牌下盘当庄家，若流局则上盘庄家下盘继续当庄家。  
炮胡且一炮2响或3响，点炮者最近的一个胡牌者下家为下盘庄家。  
摇骰子：  
2个骰子，取牌方向为从摇骰子者逆时针计算2个骰子之和，取牌的位置按照顺时针计算2个骰子之和。比如一个骰子2、一个骰子5，那么总和为7，从摇骰子玩家的对家方向先挪走7墩牌后开始摸牌。  
漏胡  
若玩家A为叫胡的状态下，如下家B打出一张玩家A可以胡的牌而玩家A却放弃不胡，那若对家C或上家D打出相同的一张牌时，玩家A是不能胡那一张的。除非玩家A有进行动牌的情况，动牌的意思在于碰、上、杠、模牌的。当有动牌后，那不能胡那一张的规则便解除。漏胡只针对1张牌，不针对一次性听的所有牌。  
一炮多响  
允许一炮多响，下一局点炮者最近的一个胡牌者下家为庄家。  
点炮  
点炮者输分，和其他人无关。  
抢杠  
如果抢杠，记分按自摸计，但由杠的支付，相当于杠的人付 3份，抢杠时如果还有承包关系，承包者也付3份。抢杠只应用在蓄杠上，即碰了牌后，自己摸上同样的一张杠牌时。  
门清  
上海麻将也可以包含门清计番，即玩家不吃、不碰、不明杠，全凭自己摸牌上听。听牌后自摸或胡别人点的炮，就叫门清。门清一般以2番计算，既现有牌型点数乘以两倍。  
承包  
如果吃碰杠一家或被一家吃碰杠超过 3 次（包括3 次），则承包（包含反承包在内），承包时，点炮记分时，承包者付2份点数，若自摸记分时承包者付5 份点数，例如抢杠按自摸计，抢杠时承包付 3 份。若两人各自相互有承包和被承包关系，那么重复计算。如果与发生承包关系不相关的玩家点炮于承包关系中某方，所付点数则要酌情而定，如点炮者未听牌，则赔付胡牌者2倍点数，如点炮者听牌，则与发生承包关系的另一方各赔付胡牌者1份点数。如对承包关系者两方皆点炮即1炮2响，如点炮者已听牌，则赔付胡牌者两方各1份点数，如点炮者未听牌，则赔付胡牌者两方各2倍点数。  
勒子  
1、相当于输分的封顶值，大过该封顶值以该封顶值计算。  
2、荒番、开宝、门清、清碰、风一色可以达到2个勒子的封顶数，即双勒。  
3、风碰可以达到4个勒子的封顶数，即四勒。  
4、荒番、开宝可以将勒子数提升2倍。比如清碰+开宝为4勒子，风碰+荒番为8勒子。  
5、杠开和大吊车可以将不足勒子的牌型直接计算为勒子，达到或超过勒子按照原牌型计算。  
花  
1、春夏秋冬梅兰竹菊每个计一朵花，如果这8个花抓起即可胡牌，此时胡牌直接算两个勒子，如果抓满这8个后按其他方式胡牌，则其他胡法照算。  
2 、筒条万每有一个明杠计一朵花，每有一个暗杠计 2 朵花。  
3 、东南西北每有一刻（3个一样的算一刻）计一朵花，每有一个明杠计2朵花，每有一个暗杠计3朵花。  
4 、[中发白](https://www.baidu.com/s?wd=%E4%B8%AD%E5%8F%91%E7%99%BD&tn=44039180_cpr&fenlei=mv6quAkxTZn0IZRqIHckPjm4nH00T1dWmHw-rj0YmvPBPWmvPjfY0ZwV5Hcvrjm3rH6sPfKWUMw85HfYnjn4nH6sgvPsT6KdThsqpZwYTjCEQLGCpyw9Uz4Bmy-bIi4WUvYETgN-TLwGUv3EnWmzPjm4nj6LPWfsnjTsPW0d" \t "https://zhidao.baidu.com/question/_blank)每有一刻计2朵花，每有一个明杠计3朵花，每有一个暗杠计4朵花。[1]  
牌型说明  
1、抓满春夏秋冬梅兰竹菊8朵花即可马上胡牌。此牌型叫做八花齐。  
2、胡牌只能胡碰碰胡、清一色、清碰、混一色、混碰、风一色、风碰的牌型。  
3、－杠开 ( 杠上花 )：杠牌后补张的牌如果能胡则为杠开，补张为最后一墩的牌的上面那张，补完再补最后一墩下面这张。杠开胡牌时积分不足勒子按照勒子算，达到勒子或超过勒子则也按照勒子算。除了杠牌，如摸到花补张胡牌也算杠开，计番同按勒子算。  
－开宝： 扔骰子时 2 个骰子点数一样、点数为1、4为开宝，本局若胡则积分\*2。若有开宝则积分按照\*2计算，如果积分达到勒子则勒子数也\*2。  
－荒番： 一局结束时为和局，则下局为荒番局。下局若有胡则\*2，若下局不胡继续追加荒番，并且显示在下下局中，直到有人胡为止，每有人胡1次则荒番减1（例如：第1局和局，那么第2局为荒番（1），如果第2局同样和局那么第3局为荒番（2），如果第3局还是和局那么第4局为荒番（3），如果第4局有人胡牌则根据荒番结果翻倍，同时第5局为荒番（2），以此类推）。一旦游戏的4人中有任意1人离开，则荒番失效，荒番只应用于某4人坐下后无任一人离开。若有荒番则积分按照\*2计算，如果积分达到勒子则勒子数也\*2。  
－大吊车： 胡牌时其他牌都吃碰杠下 , 只剩一张牌单吊胡的为大吊车。大吊车胡牌时积分不足勒子按照勒子算，达到勒子或超过勒子则也按照勒子算。  
－碰碰胡： 即每坎牌都是三张一样的或碰杠下的牌。  
－混一色： 胡牌时是由同一花色的牌和风向牌构成的牌。  
－清一色： 即全副牌是一种花色。若胡则直接结算为1个勒子。  
－混碰： 即混一色的碰碰胡。若胡则直接结算为1个勒子。  
－清碰： 即清一色的碰碰胡。若胡则直接结算为2个勒子。  
－风一色： 即全副牌都是风向牌，可以是乱风向的牌。若胡则直接结算为2个勒子。  
－风碰： 即全副牌都是风向牌且是碰碰胡。若胡则直接结算为4个勒子