上海麻将的玩法

上海麻将的游戏规则，是按照上海本地区一般平民百姓日常所玩的麻将规则来制定的！

上海麻将的玩法

方法/步骤

基本规则

游戏牌数：

（6面骰子2个）总共 144张，包括：

- 风向： 东风、南风、西风、北风，各4张，总共16张

- 字牌： 红中，发财，白皮。各四张，总共12张。

- 同子： 一筒，二筒，三筒……八筒，九筒。各四张，总共36张

- 条子： 一条，二条，三条……八条，九条。各四张，总共36张

- 万子： 一万，两万，三万……八万，九万。各四张，总共36张

- **花牌： 总共8张**

名词定义：

庄家：游戏开始时由庄家起庄。开始时本游戏平台庄家为随机。庄家的作用是，在第一轮可以摸 14张牌，而其他三家摸13张牌。谁胡牌，下一轮由他做庄。

出牌：庄家 14张牌开打，每次打一张，其他三家按照逆时针顺序开打，每次打之前如果不出现吃，碰，杠，抢杠，胡，则系统会自动摸牌，摸牌后如果不完成杠牌动作，则也必须打出自己手中的一张牌。

胡牌：主要使自己手中的牌或者吃，碰，扛的牌最终形成牌形为：三，三，三，三，二的形状。（注明：三如果为杠子，则可以出现四个牌）

顺子：万子，条子，同子三种牌形中，由相邻数子的三张牌组成。例如：三同四同五同，组成一个顺子。

刻子：任意牌形（除了花以外），由相同的三张牌组成。例如：三个五条，三个北风等等。

杠子：任意牌形（除了花以外），由相同的四张牌组成。例如：四个五万，四个北风等等。

吃：当上家打出的牌，自己手中的牌可以与之组合成顺子，可以选择吃牌。吃完牌后手中两张牌和上家的一张牌相对应，摆在自己的面前。然后将自己手中的牌打出一张。

碰：当其他三位玩家所打出牌与自己手中的两张牌对应，组合成刻子，可以选择碰牌。碰完牌后手中两张牌和那一张牌相对应，摆自己面前。然后将自己手中的牌打出一张。

杠：杠的方式有三种。

1、 当其他用户打出的牌，自己手中有三张与之对应，组合成杠子，可以选择杠牌。杠完牌后，可以继续摸一张牌（麻将摸牌顺序中的最后一张），如果没能自摸，则再选择自己手中的牌打出一张。这种杠的方式为“明杠”。

2、 当自己已经“碰”过其他玩家，而自己又摸到了那张牌，则可以选择杠牌。杠完后，可以继续摸一张牌（麻将摸牌顺序中的最后一张），如果没能自摸，则再选择自己手中的牌打出一张。这种杠的方式为“上杠”。

3、 当自己手中有三张一样的牌，已经组成刻子，如果再摸到一张相同的牌，可以选择杠牌。杠完后，可以继续摸一张牌（麻将摸牌顺序中的最后一张），如果没能自摸，则再选择自己手中的牌打出一张。这种杠的方式为“暗杠”。

一炮多响：当打出的牌其他两家或者三家都能胡牌，这种胡牌方式称为一炮多响。

特殊规则：

上海麻将只能胡特殊胡牌方式，不能胡最普通胡牌牌形。由于上海麻将存在着番数这么一个概念，因此有个封定的上限值。上海地区称为：辣子（上海话里的读音为lé zī）。

荒番规则：

如果补光台面上所有待补牌，四家都没能胡牌，下一局就是荒番局。如果下一局仍然没有人胡牌，再下来的第3、第4局两局都为荒番局，依此类推，记录荒番数。当局有人胡牌，荒番数扣1，到0为止，否则荒番数＋1。

骰子荒番——如果掷得的2个骰子数为“1”“1”或“4”“4”，加2次荒番数。骰子数为：1、n（n=2~6）；4、n（n=1~3,5,6）；2、2；3、3；5、5； 6、6的情况，加1次荒番数。获得骰子荒番，当局即开始荒番局。

胡牌规则 ：

胡牌方式有四种：

1、自摸：当自己摸到的牌形成了胡牌牌形，这种胡牌称为自摸。

2、冲牌：其他玩家的牌打出后，和自己手上的牌组合成胡牌牌形，这种胡牌称为冲牌。

3、抢杠：当其他玩将选择上面杠牌方式的第二种杠牌时，如果该牌和自己手上的牌组合成胡牌牌形，这种胡牌方式称为抢杠。

4、特殊牌形胡牌方式：

a、乱风向：手中的牌全部为风向或者字牌。

b、八花：直接摸到所有的8个花牌。

特殊胡牌方式：

一、大吊车：当手中的牌通过吃，碰，杠，最后只剩下一张。那时候的牌形称为大吊车。

二、天胡：庄家第一轮牌摸到的14张牌形成胡牌牌形，并且自摸。

三、地胡：在第一轮四位玩家出牌时，除了庄家外如果发生了胡牌过程，则形成地胡。

四、扛开：当摸到花牌或者扛牌的同时，所摸到的那张牌与手中的牌形成胡牌牌形，这种自摸称之为杠开。

五、混一色：由万子，同子，条子中的一种花色，和风向，字牌所组成的胡牌牌形称为混一色。

六、清一色：由万子，同子，条子中的一种花色，组成的胡牌牌形称为清一色。

七、碰碰胡：由刻子或者杠子所组成的牌形称为碰碰胡。

八、混碰：由混一色加上碰碰胡所组成的牌形称为混碰。

九、清碰：由清一色加上碰碰胡所组成的牌形称为清碰。

十、字一色：由风向和字牌组合的碰碰胡，所组成的牌形称为字一色。

计分规则：

底分计算：

花牌：1花/个

风向碰：1花/个

风暗刻：1花/个

字牌碰：2花/个

字暗刻：2花/个

明杠（上杠）：1花/个

暗杠：2花/个

风向明杠（上杠）：2花/个

风向暗杠：3花/个

字牌明杠（上杠）：3花/个

字牌暗杠：4花/个

底：2\*游戏底分

番数计算：

胡牌的花数根据胡牌时的胡牌类型和胡牌方式来定（1辣＝10倍底分），如果非一、二类胡牌的，还要参照底花：

天胡：10辣

地胡：8辣

八花：4辣

字一色：4辣

乱风向：2辣

清碰：2辣

清一色：1辣

混一色碰碰胡：1辣

大吊车：1辣

杠开：1辣

混一色：0番

碰碰胡：0番

门清：1番

抢杠：×3

算分规则：

(花数量+2)X底分设置=输赢分数

例:1万底分,辣子10万,1花胡=3万,2花胡=4万,7花胡=9万,8花胡=10万=辣子

普通牌型[如碰碰胡、混一色等]胡下来>=8花也算做1辣=10倍底分。

吃三口包五家规则计分

三口关系自摸情况

双三口关系为10家。三个三口关系为15家。

例：若A与B是3口关系，A同时又与C是三口关系，当A自摸时，B与C均输5份最终分数；

若A与B，A与C，A与D均有三口关系，当A自摸时，B、C、D均输5份最终花数；

三口关系出铳情况

3口关系的两家之间一家放炮，另一家胡牌，赢者得2份，输者扣2份（出铳者扣2个等级分，连带关系者不扣等级分）；

无3口关系的玩家放炮给有3口关系的玩家胡牌，将判断出铳者是否听牌：如听牌，则扣一份积分，与胡牌者有3口关系的玩家也同样扣一份积分，胡牌者赢取对应的份数；如不听牌，则出铳者扣2份积分，与胡牌者有3口关系的玩家不扣积分，胡牌者赢取对应的份数。

算出胡牌花数之后，根据本局是否荒番局、胡牌方式和玩家之间的3口关系来调整积分。

如果是荒番局，最终获得的积分×2。

逃跑处罚：①断线超过3分钟 扣除游戏积分底注的30倍，其他玩家获得游戏积分底注的10倍作为补偿,荒翻X2。②超时5次（即系统代打牌5次）扣除游戏积分底注的30倍，其他玩家获得游戏积分底注的10倍作为补偿,荒翻X2。③主动逃跑（直接关闭正在游戏中的游戏界面）扣除游戏积分底注的33倍，其他玩家获得游戏积分底注的10倍作为补偿,荒翻X2。

等级：有人放铳的情况下，抓铳的得2分；放铳的扣除与捉铳者合计得分对应的等级分；自摸的情况下，自摸的得3分，其他人扣1分；有人逃跑的情况下，逃跑的扣3分，其他人不得分；流局的情况家，所有人等级分不变化。