上海敲麻的玩法

上海敲麻的游戏规则：特色是坐花一张计2户。计户也要按代数之乘方乘之，例如三番便乘8；不含七对，黄番，开宝等玩法，不设天胡

胡牌条件：

1、胡牌只能胡碰碰胡（0勒）、清一色（1勒）、清碰（2勒）、混一色（0勒）、混碰（1勒）、风一色（2勒）、风碰（4勒）的牌型；

2、上海麻将必须至少从碰碰胡及以上的番型才允许和牌，必须先听牌才能胡

3、一花只能自摸，放冲不可胡；两花或以上可以任意自摸或放冲

-----说明：放冲又称点炮，指的是你打出的牌刚好使别人胡牌。放冲属于胡牌的特殊番型

4飞苍蝇：过去都是庄家159，按数字飞的，但是这样庄家多出个9的机会，第4家少了风向1个数，所以现在基本都是筒索万风飞法了，这样大家概率一样多；

（ 赢牌方开模四张（即一人一张牌），与摸到牌对应得玩家同样输赢）

东（洞）、北（索）、西（万）、南（风）

一般来讲按东南西北来排列是“筒子、条子、万子、老头”，也就是说，假如你摸到一张筒子就算你摸到了坐东的位置，假如正好坐东位置的自摸了一把，如果按一只苍蝇10元钱，那你就赢了30元钱，如果是一家冲给坐东位置人胡的，你只能赢10元钱；另外如果正好坐东位置的人冲给其他人胡牌了，那你就要输10元钱了，总而言之，就是摸到什么位置输赢就跟着坐这个位置的人，不过就是按每个苍蝇多少钱计算而已。  
以前也有按数字来排列东南西北位置的，假如摸到1就算东，摸到6就算南，以此类推，这样的话摸到东的概率比其他就高，所以现在很少这样排了。 ‘第五个人。

[上海方言](https://www.baidu.com/s?wd=%E4%B8%8A%E6%B5%B7%E6%96%B9%E8%A8%80&tn=44039180_cpr&fenlei=mv6quAkxTZn0IZRqIHckPjm4nH00T1Y4uA79mWTkmvDdn1-WmyDv0ZwV5Hcvrjm3rH6sPfKWUMw85HfYnjn4nH6sgvPsT6KdThsqpZwYTjCEQLGCpyw9Uz4Bmy-bIi4WUvYETgN-TLwGUv3En1mzPWfvPjn1nHcLrj6zP1nz" \t "https://zhidao.baidu.com/question/_blank),在麻将胡牌了以后,上不了桌的外围人员在剩余麻将的尾端摸张牌,作为苍蝇牌,以牌面对应东西南北家确定胜负。飞苍蝇扳杠头：拍结束了，另外下箸，翻最后面的几张派，飞几则就翻几个，然后按顺序数字算，算到赢家你收钱，算到输家你付钱

比如你开始翻了，从最后一个开始翻，翻出是8条，然后就从上一个赢家开始数，正反我忘了。。。数到8，就这么以此类推而已......

那如果翻3张牌，第一张是8条，第二张是2万，最后一张是东风是算一，以此类推 花么就看是什么，一般是按照梅，兰，竹，菊等顺序

（财神牌，百搭，癞子，听用，鬼牌等同）

麻将“百搭”，又名“听用”，有些地方俗名叫“麻将财神”。百搭的用途广泛，可以代替任何花色牌或字牌，其使用规定如下：

        (1)百搭不得代替四季花等附加牌。

         (2)百搭不能亮出来吃或碰，也不能开杠。

         (3)百搭不能打出。

         百搭在一副麻将牌中所起的作用很大，可以代替一副麻将中的基本部分，即可代替136张牌的任何一张。因此有了百搭，就增加了等张成和的机会。（东南西北中发白，8中附加牌都可做百搭牌就是是财神牌）

         百搭在一碟麻将牌中至少有4张。有的有8张，至于实际用4张还是8张，则在开局时由大家约定。

         在没有百搭的麻将牌中。可以事先商定代用，代用的方式有以下几种：

         第一，以附加牌代替，如以四季花代替。当有8张附加牌时，可用猫鼠、财神元宝代替。当用附加牌代百搭时，牌面图字都一样对待，没有区别。

         第二，可用中、发、自中的任何一种代替，多数喜欢用白板代替。

         第三，用风字牌代替，叫开门百搭。在每局开始时，彀子掷到哪家开门，即定那个风字牌为百搭。如骰子为5点、9点，则东风代百搭；2点、6点、10点，南风代百搭；3点、7点、11点，西风代百搭；4点、8点、12点，北风代百搭。这种开门百搭每局都变，粗心者容易弄错，既增加了难度，也提高了兴趣。

         第四，双开门百搭。当采用开门百搭丽又想用8张百搭参战时，开门一边以及它的对门可同时代替，即本风代百搭时，西风也同样代用，南北风仍照样履行自己的功能

方法/步骤

基本规则

游戏牌数：

（6面骰子2个）总共 144张，包括：

- 风向： 东风、南风、西风、北风，各4张，总共16张

- 字牌： 红中，发财，白皮。各四张，总共12张。

- 同子： 一筒，二筒，三筒……八筒，九筒。各四张，总共36张

- 条子： 一条，二条，三条……八条，九条。各四张，总共36张

- 万子： 一万，两万，三万……八万，九万。各四张，总共36张

- **花牌： 总共8张**

名词定义：

庄家：游戏开始时由庄家起庄。开始时本游戏平台庄家为随机。庄家的作用是，在第一轮可以摸 14张牌，而其他三家摸13张牌。谁胡牌，下一轮由他做庄。

出牌：庄家 14张牌开打，每次打一张，其他三家按照逆时针顺序开打，每次打之前如果不出现吃，碰，杠，抢杠，胡，则系统会自动摸牌，摸牌后如果不完成杠牌动作，则也必须打出自己手中的一张牌。

胡牌：主要使自己手中的牌或者吃，碰，扛的牌最终形成牌形为：三，三，三，三，二的形状。（注明：三如果为杠子，则可以出现四个牌）

顺子：万子，条子，同子三种牌形中，由相邻数子的三张牌组成。例如：三同四同五同，组成一个顺子。

刻子：任意牌形（除了花以外），由相同的三张牌组成。例如：三个五条，三个北风等等。

杠子：任意牌形（除了花以外），由相同的四张牌组成。例如：四个五万，四个北风等等。

吃：当上家打出的牌，自己手中的牌可以与之组合成顺子，可以选择吃牌。吃完牌后手中两张牌和上家的一张牌相对应，摆在自己的面前。然后将自己手中的牌打出一张。

碰：当其他三位玩家所打出牌与自己手中的两张牌对应，组合成刻子，可以选择碰牌。碰完牌后手中两张牌和那一张牌相对应，摆自己面前。然后将自己手中的牌打出一张。

杠：杠的方式有三种。

1、 当其他用户打出的牌，自己手中有三张与之对应，组合成杠子，可以选择杠牌。杠完牌后，可以继续摸一张牌（麻将摸牌顺序中的最后一张），如果没能自摸，则再选择自己手中的牌打出一张。这种杠的方式为“明杠”。

2、 当自己已经“碰”过其他玩家，而自己又摸到了那张牌，则可以选择杠牌。杠完后，可以继续摸一张牌（麻将摸牌顺序中的最后一张），如果没能自摸，则再选择自己手中的牌打出一张。这种杠的方式为“上杠”。

3、 当自己手中有三张一样的牌，已经组成刻子，如果再摸到一张相同的牌，可以选择杠牌。杠完后，可以继续摸一张牌（麻将摸牌顺序中的最后一张），如果没能自摸，则再选择自己手中的牌打出一张。这种杠的方式为“暗杠”。

一炮多响：当打出的牌其他两家或者三家都能胡牌，这种胡牌方式称为一炮多响。

特殊规则：

上海麻将只能胡特殊胡牌方式，不能胡最普通胡牌牌形。由于上海麻将存在着番数这么一个概念，因此有个封定的上限值。上海地区称为：辣子（上海话里的读音为lé zī）。

荒番规则：

如果补光台面上所有待补牌，四家都没能胡牌，下一局就是荒番局。如果下一局仍然没有人胡牌，再下来的第3、第4局两局都为荒番局，依此类推，记录荒番数。当局有人胡牌，荒番数扣1，到0为止，否则荒番数＋1。

骰子荒番——如果掷得的2个骰子数为“1”“1”或“4”“4”，加2次荒番数。骰子数为：1、n（n=2~6）；4、n（n=1~3,5,6）；2、2；3、3；5、5； 6、6的情况，加1次荒番数。获得骰子荒番，当局即开始荒番局。

胡牌规则 ：

胡牌方式有四种：

1、自摸：当自己摸到的牌形成了胡牌牌形，这种胡牌称为自摸。

2、冲牌：其他玩家的牌打出后，和自己手上的牌组合成胡牌牌形，这种胡牌称为冲牌。

3、抢杠：当其他玩将选择上面杠牌方式的第二种杠牌时，如果该牌和自己手上的牌组合成胡牌牌形，这种胡牌方式称为抢杠。

4、特殊牌形胡牌方式：

a、乱风向：手中的牌全部为风向或者字牌。

b、八花：直接摸到所有的8个花牌。

特殊胡牌方式：

一、大吊车：当手中的牌通过吃，碰，杠，最后只剩下一张。那时候的牌形称为大吊车。

二、天胡：庄家第一轮牌摸到的14张牌形成胡牌牌形，并且自摸。

三、地胡：在第一轮四位玩家出牌时，除了庄家外如果发生了胡牌过程，则形成地胡。

四、扛开：当摸到花牌或者扛牌的同时，所摸到的那张牌与手中的牌形成胡牌牌形，这种自摸称之为杠开。

五、混一色：由万子，同子，条子中的一种花色，和风向，字牌所组成的胡牌牌形称为混一色。

六、清一色：由万子，同子，条子中的一种花色，组成的胡牌牌形称为清一色。

七、碰碰胡：由刻子或者杠子所组成的牌形称为碰碰胡。

八、混碰：由混一色加上碰碰胡所组成的牌形称为混碰。

九、清碰：由清一色加上碰碰胡所组成的牌形称为清碰。

十、字一色：由风向和字牌组合的碰碰胡，所组成的牌形称为字一色。

计分规则：

底分计算：

花牌：1花/个

风向碰：1花/个

风暗刻：1花/个

字牌碰：2花/个

字暗刻：2花/个

明杠（上杠）：1花/个

暗杠：2花/个

风向明杠（上杠）：2花/个

风向暗杠：3花/个

字牌明杠（上杠）：3花/个

字牌暗杠：4花/个

底：2\*游戏底分

番数计算：

胡牌的花数根据胡牌时的胡牌类型和胡牌方式来定（1辣＝10倍底分），如果非一、二类胡牌的，还要参照底花：

天胡：10辣

地胡：8辣

八花：4辣

字一色：4辣

乱风向：2辣

清碰：2辣

清一色：1辣

混一色碰碰胡：1辣

大吊车：1辣

杠开：1辣

混一色：0番

碰碰胡：0番

门清：1番

抢杠：×3

算分规则：

(花数量+2)X底分设置=输赢分数

例:1万底分,辣子10万,1花胡=3万,2花胡=4万,7花胡=9万,8花胡=10万=辣子

普通牌型[如碰碰胡、混一色等]胡下来>=8花也算做1辣=10倍底分。

五五块就是 五块钱一个底 五块钱一个花。

例如五五块的话，和牌后，如果你有5个花，一块钱1个花就是5\*5等于25块钱，然 后再加一个底5块钱。就是一共30块

**吃三口包五家规则计分**

如果吃碰杠一家或被一家吃碰杠超过 3 次（包括 3 次），则承包（包含反承包在内），承包时，点炮记分时，承包者付一份点数，若自摸记分时承包者付 3 份点数，例如抢杠按自摸计，抢杠时承包付 3 份。若两人各自相互有承包和被承包关系，那么重复计算。就是你吃或碰对方三次，就是你承包他了，反之就是他承包你，不管哪一方自摸，另一方都要付3份钱

**三口关系自摸情况**

双三口关系为10家。三个三口关系为15家。

例：若A与B是3口关系，A同时又与C是三口关系，当A自摸时，B与C均输5份最终分数；

若A与B，A与C，A与D均有三口关系，当A自摸时，B、C、D均输5份最终花数；

**三口关系出铳情况**

3口关系的两家之间一家放炮，另一家胡牌，赢者得2份，输者扣2份（出铳者扣2个等级分，连带关系者不扣等级分）；

无3口关系的玩家放炮给有3口关系的玩家胡牌，将判断出铳者是否听牌：如听牌，则扣一份积分，与胡牌者有3口关系的玩家也同样扣一份积分，胡牌者赢取对应的份数；如不听牌，则出铳者扣2份积分，与胡牌者有3口关系的玩家不扣积分，胡牌者赢取对应的份数。

算出胡牌花数之后，根据本局是否荒番局、胡牌方式和玩家之间的3口关系来调整积分。

如果是荒番局，最终获得的积分×2。

逃跑处罚：①断线超过3分钟 扣除游戏积分底注的30倍，其他玩家获得游戏积分底注的10倍作为补偿,荒翻X2。②超时5次（即系统代打牌5次）扣除游戏积分底注的30倍，其他玩家获得游戏积分底注的10倍作为补偿,荒翻X2。③主动逃跑（直接关闭正在游戏中的游戏界面）扣除游戏积分底注的33倍，其他玩家获得游戏积分底注的10倍作为补偿,荒翻X2。

等级：有人放铳的情况下，抓铳的得2分；放铳的扣除与捉铳者合计得分对应的等级分；自摸的情况下，自摸的得3分，其他人扣1分；有人逃跑的情况下，逃跑的扣3分，其他人不得分；流局的情况家，所有人等级分不变化。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 等级 | 名称 | 等级分要求 |
|  | 白丁 | 负分 |
| 1 | 书童 | 0~10 |
| 2 | 书生 | 11~150 |
| 3 | 秀才 | 151~925 |
| 4 | 举人 | 926~2270 |
| 5 | 贡士 | 2271~3990 |
| 6 | 进士 | 3991~6530 |
| 7 | 探花 | 6531~10320 |
| 8 | 榜眼 | 10321~15610 |
| 9 | 状元 | 15610~22650 |
| 10 | 大学士 | 22651~无限 |