游戏简介：

上海麻将又称敲麻，游戏规则：可吃、碰、杠；必须先敲（报听）才可以胡牌。除标准牌型外，特色玩法如一炮多响、补花等，富有别致趣味性。除了传统的吃、碰、杠等和牌规则外，还加入了-来游戏-独有的加倍卡和比赛卡功能。

上海敲麻的游戏规则，按照上海本地区玩家日常敲麻规则来制定。

开局

第一个加入空游戏桌的人作为房间主，要求在游戏界面上设置底分（详见用户操

作），设置好后确认后，其他在正在游戏桌或者后加入游戏桌的玩家将收到设置的

底分数值提示，要求确认是否同意，如果都同意，游戏开始。如果不同意，个人退

出游戏桌；

如果设置底分者未设置好底分即离开游戏桌，那么激活桌内对手玩家的底分设置界

面，要求设置底分。

设置底分者设置好底分后，底分将被确认，所有人不能更改，除非设置者离开该游

戏桌，底分才被重置，那么随机击活在桌内另一个玩家的底分设置界面，要求设置

底分，否则将不会更改一直延续。

游戏用牌：

总共 144张麻将，包括：

**风向：**东风、南风、西风、北风，各4张，总共16张

**字牌：**红中，发财，白皮。各四张，总共12张

**同子：**一筒，二筒，三筒……八筒，九筒。各四张，总共36张

**条子：**一条，二条，三条……八条，九条。各四张，总共36张

**万子：**一万，两万，三万……八万，九万。各四张，总共36张

**花牌：**总共8张，在上海敲麻中，字牌算作花牌 。

名词定义：

**庄家：**

游戏开始时由庄家起庄。第一局开始，庄家随机决定。第二局开始，由上局胡牌的用户做庄，若流局则上盘庄家下盘继续当庄家。

**出牌：**

庄家 14张牌开打，每次打一张，其他三家按照逆时针顺序开打，每次打之前如果不出现吃，碰，杠，胡，则系统会自动摸牌。

**顺子：**

万子，条子，同子三种牌型中，由相邻三张牌组成。例如：三万、四万、五万，组成一个顺子。

**刻子：**

任意牌型（除了花以外），由相同的三张牌组成。例如：三个五条，三个北风等等。

**杠子：**

任意牌型（除了花以外），由相同的四张牌组成。例如：四个五万，四个北风等等。

**吃：**

上家打到牌河的牌，如果可以和下家手中的两张牌构成的三张连续牌（如“三条、四条、五条”，“七万、八万、九万”，“九”和“一”不连），那么下家可以把上家打出的牌“吃”进。

**碰：**

玩家打到牌河的牌，如果有另外一家手中有两张一样的牌，那么这家可以把打出的牌“碰”进。如果牌河里一张牌同时被两家吃、碰，“碰“的优先级高于“吃”。

**杠：杠的方式有三种。**

当其他用户打出的牌，自己手中有三张与之对应，组合成杠子，可以选择杠牌。杠完牌后，将会自动摸一张牌（麻将摸牌顺序中的最后一张），如果摸牌后没能组成自摸牌型，用户需要选择手牌打出一张。这种杠的方式为“明杠”。

当玩家在“碰”过某张牌之后，又摸到了同样的牌，则可以选择杠牌。杠牌后，将会自动摸一张牌（麻将摸牌顺序中的最后一张），如果摸牌后没能组成自摸牌型，用户需要选择手牌打出一张。这种杠的方式为“上杠”。

当玩家手中有三张一样的牌，已经组成刻子，如果再摸到一张相同的牌，可以选择杠牌。杠牌后，将会自动摸一张牌（麻将摸牌顺序中的最后一张），如果摸牌后没能组成自摸牌型，用户需要选择手牌打出一张。这种杠的方式为“暗杠”。

**听：**

当玩家的手牌差一张就能构成胡牌牌型条件时，既可以进行“听”牌操作。听牌之后，玩家不得进行换牌。

**胡牌：**

当玩家的牌能构成胡牌牌型条件的，即可进行“胡”牌操作。胡牌者根据最终胡牌的牌型得出番数。

**一炮多响：**

当玩家打出的牌，其他两家或三家都可以胡牌，称为一炮多响。

特殊规则：

上海敲麻必须先听牌才能胡牌，没有听牌不容许胡牌，听牌之后不得再换牌。

**其他特殊规则**：

玩家吃了牌之后的一轮，不能再打出与吃牌相同的牌，例如3万、4万吃2万，玩家吃牌后的一轮，不能打出2万或者5万（大吊车除外）。

玩家不能吃或碰自己本轮打出的牌，例如玩家有3个4万，本轮打出1张4万后 ,自己没动张之前，其他玩家打4万，此玩家不能碰4万（大吊车除外）。

如果本轮的第一张不碰，玩家不能在没动过牌不能碰相同的第二张，比如下家打3万，自己可以碰但是没碰，对家跟打3万，此时不能碰3万。

**胡牌规则**：

**胡牌条件：玩家牌型满足胡牌牌型，既可以胡牌。**：

主要使自己手中的牌或者吃，碰，扛的牌最终形成牌形为：三，三，三，三，二的形状。（注明：三如果为杠子，则可以出现四个牌）。

**胡牌方式有三种：**

自摸：当自己摸到的牌型成了胡牌牌型，这种胡牌方式称为自摸。

铳牌：其他玩家的牌打出后，和自己手上的牌组合成胡牌牌型，这种胡牌方式称为冲牌

抢杠：当其他玩家进行“上杠”操作时，如果牌和玩家手牌能够组成成胡牌牌型，这种胡牌方式称为抢杠。

**特殊胡牌方式**：

**大吊车：**

玩家“吃”或“碰”或“杠”之后，手牌只剩下一张，玩家自摸到一张牌与手牌组成胡牌牌型，称为大吊车。

**杠开：**

玩家摸到花牌或杠牌后需要补花，如果因补花得到的牌与手上的牌组成胡牌牌型，称为杠开。

**门清：**

当玩家没有进行过吃，碰，明杠，而组成胡牌的牌型，称为门清。

**混一色**：

由同一种牌（筒、条、万）和字牌组成的胡牌牌型，称为混一色。

**碰碰胡**：

全部由碰、杠、将牌组成的胡牌牌型，称为碰碰胡。

**清一色**：

全部由同一种牌（筒、条、万）组成的胡牌牌型，称为清一色。.

**混碰**：

全部由同一种牌（筒、条、万）和字牌组成的，且全部为碰、杠、将牌组成的胡牌牌型，称为混碰。

**清碰**：

全部由同一种牌（筒、条、万）组成的，且为全部为碰、杠、将牌组成的胡牌牌型，称为清碰。

**底分计算**：

花牌：花/个

风向碰：1花/个

风暗刻：1花/个

字牌：1花/个

明杠（上杠）：1花/个

暗杠：2花/个

风向明杠（上杠）：2花/个

风向暗杠：3花/个

底花：1花

无花果：胡牌手牌花数为0，称为无花果，牌型计10花（包含底花1花）

**番数与倍数计算**：

荒番局：1番

大吊：1番

杠开：1番

门清：1番

混一色：1番

碰碰胡：1番

清一色：2番

混碰：2番

>清碰：3番

抢杠：总分\*3倍

**说明**：

总花数\*总番数\*倍数=赢家胡牌总分数。

玩家牌型包含多种胡牌类型的，结算时牌型番数累加。

**荒番规则**：

如果牌城所有牌被摸完，四家都没能胡牌，则下一局为荒番局，荒翻数为1。如果再下一局仍然没人胡牌，那么荒翻数为2，以此类推。如当局有人胡牌，荒番数扣1，到0为止。

荒翻局的输赢分数翻倍。

**骰子荒番**：

如果掷得的2个骰子数为“1”“1”或“4”“4”，荒番数加2。骰子数为：1、n（n=2~6）；4、n（n=1~3,5,6）；2、2；3、3；5、5； 6、6的情况，荒番数加1。如果为骰子荒番的情况，当局即开始荒番局

**逃跑规则:**：

1、断线超过1分半钟。

2、直接关闭正在游戏中的游戏界面。

以上两种都属于逃跑范围。

**逃跑处罚：**

扣除游戏底注的60倍，其他玩家获得游戏底注的20倍作为补偿。