

# Marc Garrido Casas



## DATOS PERSONALES

14 de Octubre del 1995  
Cervelló 08758  
+34 618 133 038  
Garridocho@gmail.com  
linkedin.com/in/marcgarrido  
github.com/Garriden

## EDUCACIÓN

**Master en ciencia de datos (UOC)** 2020 – 2022  
**Graduado universitario en Ingeniería Informática (UPC - FIB)** 2013 – 2019  
Especialización Ingeniería de computadores.

## EXPERIENCIA PROFESIONAL

**FICOSA Automotive, Company** Feb 2022 – Now  
Ingeniero de Firmware (R+I+D).  
Añadir nuevas funcionalidades y solventar bugs en lenguaje C.  
Protocolos Can/Bus, Herramientas Automotive, git y requerimientos de cliente...  
**Derivco Sports, Betway** Jul 2021 – Feb 2022  
Ingeniero de Software, backend, servicios de apuestas.  
Realizar nuevo código en lenguaje Go, actualizar código viejo escrito en Elixir.  
Devops, Azure, Continous Integration Pipelines, Unit testing.  
Equipo internacional, Agile/Scrum, demos cada dos semanas.  
**HP printing solutions** Sep 2019 – Jul 2021  
Ingeniero de Firmware (R+I+D) para impresoras de largo formato.  
Debugar y crear nuevas funcionalidades, arreglar bugs, añadir Gtests.  
Desenvolupar código C++ para el movimiento de servos en tiempo real.  
El proyecto consistía en mejorar x2 la velocidad de impresión manteniendo la calidad.  
Mejoré un x1.5 el tiempo de un servomotor dedicado al control de páginas.  
Augmentar x4 el tiempo de vida de un servomotor con un nuevo modo de movimiento.  
Realizé el trabajo de fin de máster con ellos. Consistía en encontrar los valores PID ideales por un específico motor dados los datos obtenidos de distintas impresoras.  
Trabajé en un amplio equipo con métodos Agile.  
Sistemas embebidos, RTOS, SVN, cross-compile.  
**PROMAX Electronica** Feb 2019 – Jun 2019  
Ingeniero de Firmware (R+I+D).  
Decodificador de señales FM em C++ para analizar medidas en tiempo real.  
Realizé el proyecto de fin de grado de universidad con ellos.  
El resultado final era muy parecido al de la competencia, con un menor coste.  
Cross-compile, Sistemas Embebidos, Aplicación a tiempo real, Unit testing.  
**RearSim, (startup)** Sep 2017 – Jul 2019  
Ingeniero informático (R+I+D), backend, frontend, firmware y electrónica.  
Programar los movimientos de un simulador de motocicletas físico.  
Desarrollar un software con C# con distintos threads (productor/consumidor).  
Controlar el simulador el tiempo real con la máxima seguridad.  
Mejoré x5 la reacción de los motores físicos.  
Calculé nuevas fórmulas para el movimiento considerando los servos reales (PID).  
UDP & TCP sockets, .dlls, Arduino, PLC, drivers, git...

<b>PROYECTOS</b>	<b>Bot autónomo</b> Desenvolupar un bot C++ donde interacione en un juego online de forma autónoma.	2022 – Actualidad
	<b>Web scraping &amp; estadísticas</b> Extraer con python información desde distintas webs y tratar la información obtenida.	2018 – Actualidad
	<b>Proyecto de Inteligencia Artificial</b> Programar en C++ un programa sobre manejo de aeropuertos con heurísticas.	2016
	<b>Voluntario de profesorado de programación (CodeClub)</b> <b>Varios pequeños proyectos con arduino</b>	Feb 2016 – Jun 2016
<b>HABILIDADES</b>	C++, C, C#, Python, Go, Linux, Git... Sistemas embebidos, RTOS, Problem solving. Debugging, Paralelismo y multi-threading, Web scraping. Hacking ético, Memmory scanning. Agile Cascade, Agile scrum, trabajo bajo presión. TPC/UDP/IP, CAN/BUS. Arduino, Raspberry Pi, PLC. Catalán y Español nivel nativo. Inglés B2.	
<b>IDIOMAS</b>	Catalán y Español nivel nativo. Inglés nivel B2.	
<b>CURSOS</b>	Varios cursos en Udemy sobre el uso del programa Wireshark. Varios cursos en Udemy sobre el lenguaje de programación Golang. Toma de decisiones en vehículos autónomos (40h). Deep Learning (40h). Machine Learning & python (40h). HTML / CSS / Javascript (40h). 3D design & Blender (40h).	
<b>OTROS DATOS</b>	Licencia de conducir B. Coche propio. Disponibilidad geográfica. Logrado con éxito el reto Lex Fridman. Un hombre curioso.	