



BIDAIAK DATUEN KUDEAKETA

Programa batek **"BidaietakoDatuak.csv"** fitxategitik datuak irakurri behar ditu eta menu baten bidez hainbat funtzio eskaini. Fitxategiak **BIDAIEI** buruzko informazioa dauka, hau da, herrialde edo helmuga turistiko desberdinen datuak, etb.

FITXATEGIAREN IZENA:

BidaietakoDatuak.csv

HELBURUA:

Bidaiaari buruzko datuak aztertu eta kudeatzeko Java programa bat egin beharko duzue. Programa honek hainbat funtzio eskainiko ditu, erabiltzailearen aukeren arabera.

PROGRAMAREN FUNTZIONAMENDUA:

1. Datuen karga:

Sortu **prozedura** bat fitxategiko datuak **array** desberdinetan kargatzeko.

- Destino, Continente, Clima → **String**
- TuristasAnuales → **int**
- GastoMedio, Seguridad, Satisfaccion, Transporte, Alojamiento → **double**

Goiburuak ez kargatu.

Ondoren, bistaratu array guztien edukia pantailan, eremu bakoitzaren izenburuarekin batera.

Azkenik, erakutsi array-en tamaina (erregistro kopurua)

```
Datuak fitxategitik ondo kargatu dira.  
Kargatutako helmugen kopurua: X
```

2. Menua

Erakutsi **7 aukerako menu** bat. Erabili **switch** bat **do-while** egitura baten barruan, eta errepikatu erabiltzaileak 7. aukera hautatu arte. Aukera okerra sartuz gero ondorengo mezua agertu behar da:

```
Errorea: Sartutako menu aukera ez da existitzen.
```

3. Menuko aukerak

1. aukera – Kontinentez datuak ikusi

Sortu **prozedura** bat hurrengo hau egiteko:

- Eskatu erabiltzaileari kontinente baten izena.
- Erakutsi kontinente horretako helmuga guztiak eta haien datuak.

Kontinentea ez bada existitzen ondorengo mezua agertu behar da:

```
Errorea: Sartutako kontinentea ez da existitzen.
```

2. aukera – GASTUAREN BATEZBESTEKOA

Sortu **metodo** bat gastuaren batezbestekoa kalkulatzeko eta erakutsi:

```
Gastu ertainaren batezbestekoa X helmugentzat Y euro da.
```

3. aukera – GOZAMEN parametroan batezbestekoaren gainetik dauden helmugak

Sortu **prozedura** bat:

- Satisfaccion parametroaren batezbestekoa kalkulatzeko (aurreko metodoa erabil daiteke).
- Ondoren, erakutsi:

```
GOZAMEN parametroaren batezbestekoa X helmugentzat Z da.  
Batezbestekoaren gainetik dauden helmugak hauek dira:  
España (92), Japón (94), Noruega (96)...
```

4. aukera – Helmugaren balioak aldatzea (1 puntu)

Sortu **prozedura** bat hurrengo pausoekin:

- Eskatu erabiltzaileari helmugaren izena.
- Eskatu parametro berriak: Seguridad, Satisfaccion, Transporte, Alojamiento
- Balioak **0 eta 100** bitartean egon behar dira.
- Helmuga ez bada existitzen, ondorengo mezua agertu behar da:

Errorea: Sartutako helmuga ez da existitzen.

- Balioa ez bada zuzena, ondorengo mezua agertu behar da:

Errorea: Sartutako balioa ez da baliozkoa.

- Aldaketa zuzen egin bada, ondorengo mezua agertu behar da:

Helmugaren datuak eguneratu dira.

5. aukera – Datuak fitxategian gordetzea (2 puntu)

Sortu **prozedura** bat hurrengo hau egiteko:

- Datuak fitxategian idatzi, goiburua barne.
- Gordetzean gertatzen denaren arabera erakutsi:

Kasu arrakastatsuan, ondorengo mezua agertu behar da:

Datuak fitxategian ondo gorde dira.

Errorea gertatuz gero, ondorengo mezua agertu behar da:

Errorea: Datuak ez dira fitxategian gorde.

6. aukera – Segurtasun gutxieneko 3 helmugak

Sortu **prozedura** bat:

- Seguridad parametroaren balio txikienak dituzten 3 helmugak kalkulatzeko.
- Ondoren erakutsi:

Segurtasun txikiena duten 3 helmugak hauek dira: Egipto, India eta Brasil.

7. aukera – Irten

Programa amaitzen da eta mezu hau erakusten du:

Exekuzioa amaitu da.