

SimpleSurfaceSocialmedia



Peer Schroth, Julian Schmuhl, Garros Sado

27/01/2022

Wer sind wir?

- Team des SimpleSurfaceSocialmedia
- Entwicklerteam:
 - Peer Schroth
 - Julian Schmuhl
 - Garros Sado
- Master-Studenten an der Leibniz-Universität Hannover

Grundlegende Idee

- Filtern von Benachrichtigungen basierend auf dem genauen Ort des Smartphones
- Features:
 - App erkennt Oberfläche über integrierte Kamera
 - Verschiedene Oberflächen zu einem Ort zusammenfügen
 - Analyse des Ortes anhand einer SVM
 - Selektives Anzeigen von Twitter Nachrichten
- Ziel:
 - Ablenkung durch das Smartphone verringern
 - Zielgerichtete Benachrichtigung

Hauptfunktionen

- Connection zu einer SVM zur Klassifikation von Oberflächen
- Trainieren der SVM mittels der App
- Anlegen von Oberflächen und Orten
- Zuordnen der Oberflächen zu Orten
- Automatisches triggern der Analyse mit anschließender Auswertung
- Aufteilung von Twitter-Followers zu Orten

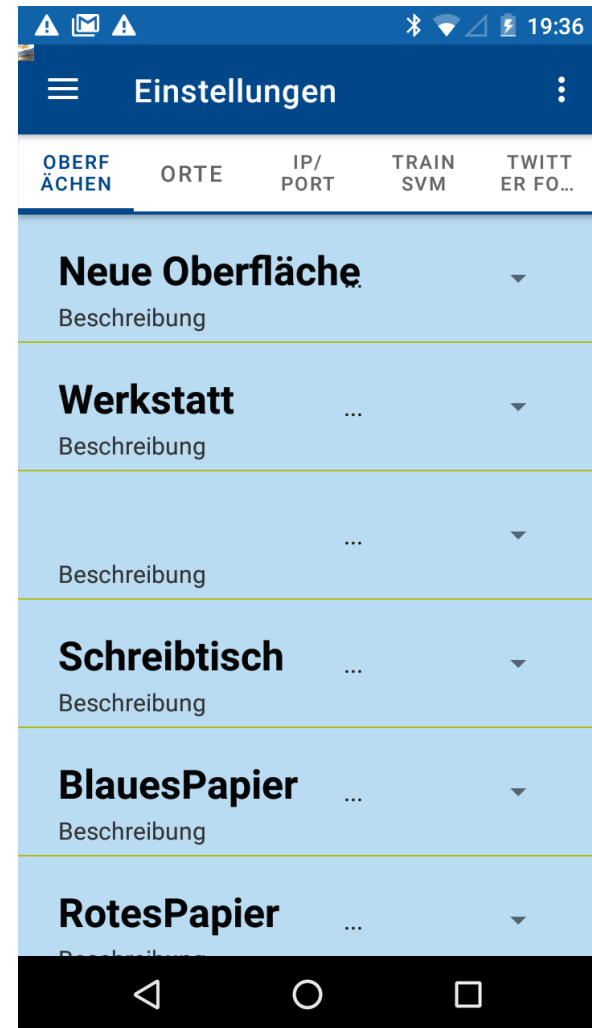
Nutzungsszenario

1. Anlegen der Orte
 1. User ist am gewünschten Ort
 2. User tippt die Oberfläche ein und photographiert diese
 3. User ordnet die Oberfläche einem Ort hinzu und tippt die gewünschten Berechtigungen/ Follows ein.
 4. User trainiert die SVM neu
2. Anwendung
 1. User begibt sich an einen neuen Ort
 2. User legt Handy auf eine Oberfläche ab
 3. Handy wertet diese aus und steuert die Benachrichtigungen/ Tweets



Konstruktionsprinzipien

- Android Templates
 - Menü-Design
 - Abgewandeltes MV-Design
 - Dialog Window
 - Custom List
 - Fragment Topbar
- Verwendung von Fragments
 - Einfacher Zugriff auf Objekte
 - Einfache Veränderung der Oberfläche
- Eigene Kamera
- Eigene Twitter API



Live-Video

- Video: <https://streamable.com/l8fget>
- Wiki: <https://wiki.hci.uni-hannover.de/doku.php?id=teaching:w21:cthci:g2>