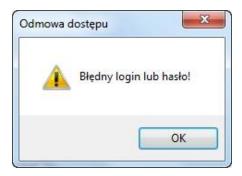
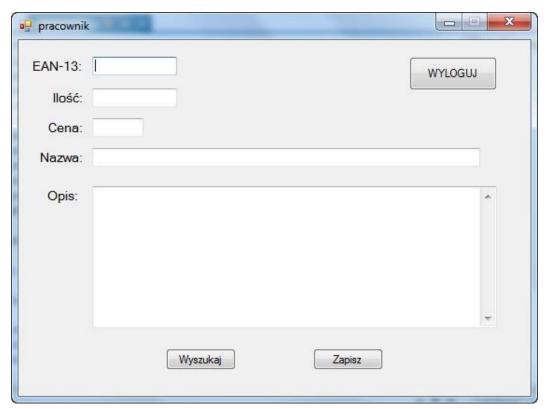
Widoki



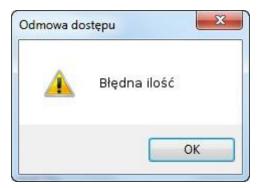
Widok 1



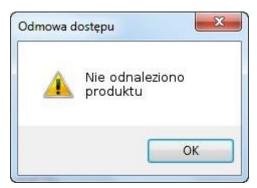
Widok 1A



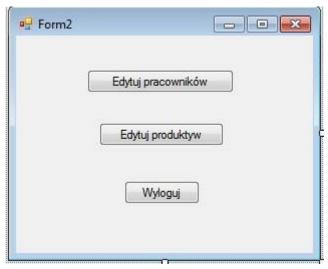
Widok 2



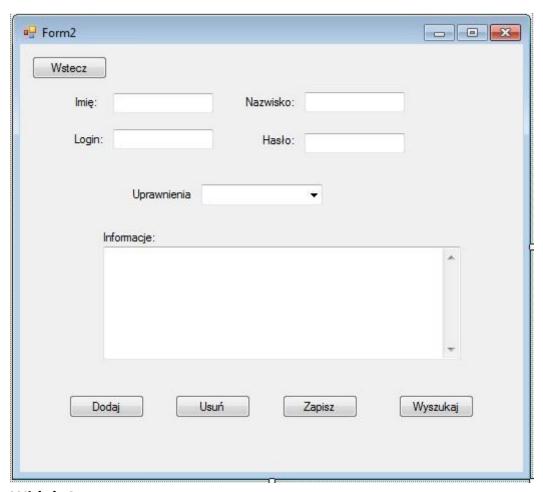
Widok 2A



Widok 2B



Widok 3



Widok 4

ID:		lla	ść:	
Cena:				
Nazwa:				
Opis:				
Оріз.				
				*
	Wyszuk		Wstecz	_

Widok 5



Widok 6

Opisy widoków

1) Pracownik

Pracownik uruchamia aplikacje poprzez dwukrotne klikniecie na ikonie programu.

- 1.1) Otwiera się okienko "widok1"
- 1.2) Pracownik wpisuje w polu tekstowym z etykieta "Login" swoją indywidualna nazwę użytkownika.
- 1.3) Pracownik wpisuje w polu tekstowym z etykietą "hasło" swoje indywidualne hasło do konta.
- 1.4) Po wypełnieniu powyższych pól jednokrotnie kilka przycisk "loguj"
- 1.5) System sprawdza czy wprowadzone dane istnieją w bazie.
- a) w przypadku gdy system nie uwierzytelni użytkownika pojawia się okienko "widok1A". Po jednokrotnym kliknięciu OK pracownik wraca do "widok1"
- B) w przypadku gdy system uwierzytelni użytkownika pojawia się okienko "widok2". Okno "widok1" jest w tle, nie można z nim wykonywać żadnych interakcji, do momentu zamknięcia "widok2"
- 1.6) Pracownik wpisuje w polu tekstowym z etykieta "EAN-13" trzynastocyfrowy kod produktu (kod kreskowy) lub w polu tekstowym z etykieta "nazwa" wpisuje pełna nazwę produktu.
- 1.7) Pracownik jednokrotnie klika na przycisk "wyszukaj".
- 1.8) System sprawdza czy wprowadzone dane istnieją w bazie danych.
- A) W przypadku gdy system nie odnajdzie w bazie podanego produktu pojawi się okienko "widok2a". Po jednokrotnym kliknięciu na przycisk OK pracownik wraca do "widok2"
- B) W przypadku gdy system odnajdzie w bazie podany produkt, system uzupełni pozostałe pola w "widok2"
- 1.9) Pracownik może edytować jedynie pole z etykieta "ilość"
- 1.10) Pracownik jednokrotnie kilka na przycisk "zapisz"

- a) w przypadku gdy ilość produktów jest poniżej zera, pojawia się okienko "widok2b"
- B) system zapisuje zmiany danych w bazie następnie czyści wszystkie pola w " widok2"
- 1.11) Pracownik aby wylogować się z aplikacji kilka jednokrotnie na przycisku "wyloguj" zamyka się okno "widok2" i powraca do "widok1"

2) Kierownik

Kierownik uruchamia aplikacje poprzez dwukrotne klikniecie na ikonie programu.

- 2.1) Otwiera się okienko "widok1"
- 2.2) Kierownik wpisuje w polu tekstowym z etykieta "Login" swoją indywidualna nazwę użytkownika.
- 2.3) Kierownik wpisuje w polu tekstowym z etykietą "hasło" swoje indywidualne hasło do konta.
- 2.4) Po wypełnieniu powyższych pól jednokrotnie kilka przycisk "loguj"
- 2.5) System sprawdza czy wprowadzone dane istnieją w bazie.
- a) w przypadku gdy system nie uwierzytelni użytkownika pojawia się okienko "widok1A". Po jednokrotnym kliknięciu OK Kierownik wraca do "widok1"
- b) w przypadku gdy system uwierzytelni użytkownika pojawia się okienko "widok3". Okno "widok1" jest w tle, nie można z nim wykonywać żadnych interakcji, do momentu zamknięcia "widok3"
- 2.6) Kierownik jednokrotnie klika przycisk "Edytuj pracowników" pojawia się okno "widok4"
- 2.7) Kierownik wpisuje w polu tekstowym z etykietą "login" login pracownika następnie jednokrotnie klina przycisk "Wyszukaj"
- 2.8) System sprawdza czy wprowadzone dane istnieją w bazie danych.
- A) W przypadku gdy system nie odnajdzie w bazie podanego loginu pojawi się okienko "widok4a". Po jednokrotnym kliknięciu na przycisk OK kierownik wraca do "widok4"
- B) W przypadku gdy system odnajdzie w bazie podany login, system uzupełni pozostałe pola w "widok4"
- 2.9) Kierownik może edytować wszystkie pola tekstowe, po wprowadzonych zmianach jednokrotnie klika przycisk "Zapisz".
- 2.10) System zapisuje zmiany danych w bazie następnie czyści wszystkie pola w " widok4"
- 2.11) Kierownik po wyszukaniu pracownika zamiast go edytować może usunąć wszystkie informacje o nim oraz jego profil w aplikacji poprzez jednokrotne kliknięcie przycisku "Usuń"
- 2.12) System zapisuje zmiany danych w bazie następnie czyści wszystkie pola w " widok4"
- 2.13) Kierownik może również wpisać dane nowego pracownika w pola tekstowe odpowiednio w pole o etykiecie "Imię" wpisuje imię pracownika, w pole z etykietą

- "Nazwisko" wprowadza nazwisko pracownika, w pole tekstowe z etykietą "Login" nadaje mu nowy login którego nie ma jeszcze w bazie, w pole z etykietą "Hasło" nadaje mu hasło do zalogowania do aplikacji, w polu tekstowym o etykiecie "Informacje" wpisuje dodatkowe informacje o pracowniku, Zaś pole z etykietą "Uprawnienia" rozwija i wybiera rodzaj uprawnień do konta w aplikacji. Kierownik po wprowadzonych zmianach jednokrotnie klika przycisk "Zapisz".
- 2.14) System zapisuje zmiany danych w bazie następnie czyści wszystkie pola w " widok4"
- 2.15) Aby powrócić do okna "Widok3" kierownik musi jednokrotnie kliknąć przycisk "Wstecz".
- 2.16) Kierownik jednokrotnie klika przycisk "Edytuj produkty" pojawia się okno "widok5"
- 2.17) Kierownik wpisuje w polu tekstowym z etykieta "EAN-13" trzynastocyfrowy kod produktu (kod kreskowy) lub w polu tekstowym z etykieta "nazwa" wpisuje pełna nazwę produktu.
- 2.18) Kierownik jednokrotnie klika na przycisk "wyszukaj".
- 2.19) System sprawdza czy wprowadzone dane istnieją w bazie danych.
- A) W przypadku gdy system nie odnajdzie w bazie podanego produktu pojawi się okienko "widok2a". Po jednokrotnym kliknięciu na przycisk OK pracownik wraca do "widok5"
- B) W przypadku gdy system odnajdzie w bazie podany produkt, system uzupełni pozostałe pola w "widok5"
- 2.20) Kierownik może edytować wszystkie pola tekstowe, po wprowadzonych zmianach jednokrotnie klika przycisk "Zapisz".
- 2.21) System zapisuje zmiany danych w bazie następnie czyści wszystkie pola w " widok5"
- 2.22) Kierownik po wyszukaniu produktu zamiast go edytować może usunąć wszystkie informacje o nim poprzez jednokrotne kliknięcie przycisku "Usuń"
- 2.23) System zapisuje zmiany danych w bazie następnie czyści wszystkie pola w " widok5"
- 2.24) Kierownik może również wpisać dane nowego produktu w pola tekstowe odpowiednio w pole o etykiecie "ID" wpisuje kod produktu, w pole z etykietą "Ilość" wprowadza ilość produktu, w pole tekstowe z etykietą "Cena" podaje cenę produktu, w pole z etykietą "Nazwa" wprowadza nazwę produktu, w polu tekstowym o etykiecie "Opis" wpisuje dodatkowe informacje o produkcie. Kierownik po wprowadzonych zmianach jednokrotnie klika przycisk "Zapisz".
- 2.25) System zapisuje zmiany danych w bazie następnie czyści wszystkie pola w " widok4"
- 2.26) Aby powrócić do okna "Widok3" kierownik musi jednokrotnie kliknąć przycisk "Wstecz".
- 2.27) Kierownik aby wylogować się z aplikacji kilka jednokrotnie na przycisku "wyloguj" zamyka się okno "widok3" i powraca do "widok1"

3) Właściciel

Właściciel uruchamia aplikacje poprzez dwukrotne klikniecie na ikonie programu.

- 3.1) Otwiera się okienko "widok1"
- 3.2) Właściciel wpisuje w polu tekstowym z etykieta "Login" swoją indywidualna nazwę użytkownika.
- 3.3) Właściciel wpisuje w polu tekstowym z etykietą "hasło" swoje indywidualne hasło do konta.
- 3.4) Po wypełnieniu powyższych pól jednokrotnie kilka przycisk "loguj"
- 3.5) System sprawdza czy wprowadzone dane istnieją w bazie.
- a) w przypadku gdy system nie uwierzytelni użytkownika pojawia się okienko "widok1A". Po jednokrotnym kliknięciu OK pracownik wraca do "widok1"
- b) w przypadku gdy system uwierzytelni użytkownika pojawia się okienko "widok6". Okno "widok1" jest w tle, nie można z nim wykonywać żadnych interakcji, do momentu zamknięcia "widok6"
- 3.6) Właściciel wybiera z listy z etykietą "Raport" jedną z niżej wymienionych opcji:
 - "raport o wszystkich produktach"
 - "raport o brakujących produktach w magazynie"
 - "spis pracowników"

Następnie właściciel jednokrotnie klika przycisk z etykietą:

- a) "Wyświetl" wówczas pojawia się nowe okno z wybranym raportem. Okno to można zamknąć klikając jednokrotnie na "X" właściciel wraca wtedy do "widoku6"
- b) "Eksportuj do XML" pojawia się okienko z postępem eksportu pliku. Po zakończeniu eksportowania pliku okno można zamknąć jednokrotnym kliknięciem na przycisk "X", wraca się wtedy do "widoku6"
- 3.7) Właściciel aby wylogować się z aplikacji kilka jednokrotnie na przycisku "wyloguj" zamyka się okno "widok6" i powraca do "widok1"