

Índice

1. Introducción
2. Fases
 1. Anteproyecto
 2. Desarrollo y ejecución
 3. Exposición
3. Entregas
4. Requisitos mínimos por módulo profesional
5. Estructura recomendada
6. Evaluación
7. Tutorías

1. Introducción

Introducción

- El **Proyecto de Desarrollo de Aplicaciones Web** complementa la formación establecida para el resto de los módulos profesionales que integran el título en las funciones de análisis del contexto, diseño del proyecto, planificación y desarrollo de la ejecución.
- Será realizado, **de forma individual**, tutorizado por un docente. No obstante, dado que complementa al resto de módulos profesionales y tiene un carácter integrador en el ciclo, **colaborará todo el equipo pedagógico** con atribución docente en la titulación.
- Deberá desarrollarse una **aplicación web** mediante las **especificaciones mínimas** que se ofrecen en este documento, siendo posible y recomendada su ampliación.

2. Fases

Fases

- El proyecto estará compuesto de una serie de fases que deben cumplirse de forma obligatoria.
 1. **Anteproyecto** (12 de marzo al 5 de abril)
 2. **Desarrollo y ejecución** (5 de abril al 31 de mayo)
 3. **Exposición** (3 de junio al 7 de junio)

Fases

Anteproyecto

- El anteproyecto será una **propuesta** del proyecto a realizar en la que **se esbozarán las ideas fundamentales y líneas a seguir** de lo que se pretende desarrollar.
- Su objetivo es organizar las ideas, establecer fases así como delimitar los objetivos. Es una versión previa, **no definitiva**, por lo que tendrá cierta flexibilidad y puede ser modificado en caso necesario.
- El **anteproyecto** estará compuesto de:
 1. Nombre de la aplicación web.
 2. Investigación previa y explicación de la idea general
 3. Planificación de las diferentes fases que componen el proyecto.

Fases

Desarrollo y ejecución

El **desarrollo y la ejecución** contendrán las siguientes partes:

- Código fuente.
- Memoria del proyecto.
- Aplicación web online.

Para su entrega debe estar subido todo el código fuente, la documentación del proyecto y el enlace a la aplicación web en un repositorio de la plataforma github.

Fases

Exposición y defensa

- La **exposición** tendrá una duración de entre **10 y 20 minutos**.
- Estará compuesta de dos partes, una **primera** en la que se explica **cómo se ha desarrollado** el proyecto **y las tecnologías empleadas** y una **segunda** parte en la que se realiza una **demostración** de la ejecución del mismo.
- Se puede apoyar en cualquier material multimedia, pero deberá realizarse una **presentación de diapositivas obligatoriamente**.

3. Entregas

Entregas

- **Entrega del anteproyecto:** 5 de abril de 2024.
- **Primera entrega parcial:** 26 de abril de 2024.
- **Segunda entrega parcial:** 10 de mayo de 2024.
- **Tercera entrega parcial:** 24 de mayo de 2024.
- **Entrega final:** 31 de mayo de 2024.
- **Fechas exposición:** 3-7 junio de 2024.

Las fechas de entrega parciales no tendrán una repercusión negativa en la nota en caso de no alcanzar las expectativas fijadas para las diferentes fases del proyecto.

En dichas fechas de entrega, deberá acudir presencialmente al centro educativo para una tutoría (concertada).

4. Requisitos mínimos

Requisitos mínimos

- El proyecto **deberá cumplir una serie de especificaciones mínimas** que ha establecido cada docente para su módulo profesional.
- El **no cumplimiento** de estos **supondrá no superar** el módulo profesional del **proyecto** de desarrollo de aplicaciones web.
- En la **memoria** a entregar deberá indicarse **de qué manera** la aplicación web **alcanza** estos **requisitos mínimos**.
- En caso de **ampliar** alguno de estos, el alumnado **hará referencia** de este hecho también en la **memoria** o en la **exposición**.
- A continuación se exponen los requisitos mínimos por módulo profesional.

Requisitos mínimos

Empresa e Iniciativa Emprendedora

- Definición producto/servicio mercado
- Análisis DAFO

Requisitos mínimos

Desarrollo Web en Entorno Cliente

- Vanilla JavaScript
- Expresiones regulares
- Document Object Model (DOM)
- Eventos
- Control de excepciones
- Programación asíncrona
- AJAX

Requisitos mínimos

Diseño de Interfaces Web

- **Guía de estilo abreviada, con al menos los siguientes elementos:**
 - Paleta de colores
 - Tipografía
 - Iconografía y otros elementos visuales
 - Justificación del “layout” escogido y de las decisiones de diseño que se hayan tomado.
- **Uso de etiquetas HTML5 semánticas en todas las páginas diseñadas.**
- **Inclusión de al menos un formulario HTML con validación de datos de entrada, preferentemente mediante expresiones regulares cuando sea aplicable.**
- **Elementos CSS:**
 - Diseño adaptable (responsive). “Mobile first”.
 - Transiciones y /o animaciones.
 - Inclusión de elementos de FlexBox o Grid.
 - Posibilidad de usar Bootstrap en todas las páginas del proyecto.

Requisitos mínimos

Despliegue de Aplicaciones Web

- Utilización de servidor web apache con la configuración de un virtualhost y acceso desde un dominio en local.
- Virtualización en un contenedor de software de la aplicación web (opcional, ampliación).

Requisitos mínimos

Bases de datos

- Modelo Entidad-Relación, con los siguientes requisitos:
 - Al menos, tres entidades.
 - Una relación de muchos a muchos.
- Grafo relacional y normalización.
- Al menos, una consulta JOIN y una subconsulta.

Requisitos mínimos

Desarrollo Web en Entorno Servidor

- Uso de sesiones/cookies
- Programación Orientada a Objetos
- Control de excepciones con try-catch
- Operaciones CRUD en Base de Datos (Inserción, Lectura, Actualización y Borrado)
- Arquitectura Modelo-Vista-Controlador
- Uso de una API
- Cumplimiento de todos los requisitos funcionales
- Utilización del framework Laravel (ampliación)

5. Recomendación

Recomendación

Estructura del proyecto

- **Introducción**
 - Estudio de alternativas
- **Planificación**
 - Diagrama de Gantt
 - Ciclo de desarrollo
- **Análisis software**
 - Requisitos funcionales
 - Requisitos no funcionales
 - Casos de uso
- **Diseño lógico**
 - Arquitectura MVC
 - Diagrama de clases
 - Modelo Entidad-Relación

Recomendación

Estructura del proyecto

- **Diseño de interfaces / Diseño Centrado en el Usuario (DCU)**
 - Gama cromática
 - Prototipo de baja fidelidad
 - Prototipo de alta fidelidad
- **Implementación**
 - Aspectos destacables
- **Pruebas**
- **Conclusiones / Trabajos futuros**

6. Evaluación

Evaluación

La nota final del proyecto se alcanzará mediante una media ponderada de los siguientes criterios de calificación:

- Documentación: 25%.
- Desarrollo: 55%.
- Exposición: 20%.

7. Tutorias

Tutorías

Para realizar consultas a cualquier docente del equipo pedagógico de 2º de DAW, estarán disponibles las siguientes vías:

Tutor del proyecto: fran.sanchez@cifpceuta.es

- tutorías presenciales (previo aviso por correo):

lunes y martes de 12:25 a 13:20.

miércoles y jueves de 10:15 a 11:10.

DWEC: manuel.moreno@cifpceuta.es

DIW: javier.dereyes@cifpceuta.es

DAW: javier.castillo@cifpceuta.es

EIE: maite.lagares@cifpceuta.es

Fin