|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Imię: | Bartosz | Numer indeksu: | 321840 |
| Nazwisko: | Gałczyński | Nazwa przedmiotu: | PUM |
| Link do projektu (Github): | https://github.com/Gartosz/PUM/tree/main/CocktailMaker | Rok Akademicki: | 2022/2023 |
| Oczekiwana ocena: | 4,5 | Semestr: | zimowy |
| Liczba osób w grupie: | 1 | Grupa: | 1  piątek |
| Technologie | | | | |

|  |  |
| --- | --- |
| Środowiska Programistyczne:Android studio | Biblioteki:BottomNavigation, SQLite, LiveData, ViewModel, ViewPager2?, Dagger-Hilt? **Architektura:**  MVVM |

|  |
| --- |
| Podsumowanie Aplikacji |
| Krótkie podsumowanie aplikacji:Aplikacja będzie służyć do wyświetlania dostępnych do zrobienia drinków na podstawie posiadanych przez niego produktów, a także dodawanie ich do ulubionych czy wyszukiwanie w Internecie. |
| Funkcjonalność |
| Opis Dostarczanych Funkcjonalności:Użytkownik w głównym widoku zobaczy belkę/przycisk umożliwiający dodanie składników. Będą one podzielone na kategorie. Na dole ekranu, na bottom navigation, będzie można wybrać kolejną zakładkę, która wyświetli dostępne do zrobienia drinki. Obok każdego z nich wyświetlony będzie symbol, który pozwoli na dodanie go do ulubionych, a te z kolei znajdą się w następnej zakładce. Wszystkie możliwe do stworzenia napoje będą miały krótki opis (np. smak czy pochodzenie). Elementy będą przechowywane w 2. bazach danych (składniki i produkty) i wykorzystywane za pomocą sqlite. RecyclerView zostanie wykorzystany we wszystkich fragmentach. Wyszukiwanie zostanie zrealizowane poprzez intent. |
| Źródło Danych |
| Opis Zewnętrznych Źródeł Danych<https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_cocktails><https://www.mojbar.pl/przepisy-na-drinki/> |