Aplikacja-bot wielofunkcyjny na platformę discord

Bartosz Gałczyński

ZASTOSOWANIE:







Odtwarzanie muzyki na czacie głosowym

Granie z użytkownikiem w proste gry na czacie tekstowym: kółko-krzyżyk, rzut monetą oraz zgadywanie liczby Przypominanie o ustawionych wydarzeniach

Dostępne funkcje

- Muzyka:
 - Odtwarzanie utworów
 - Kolejkowanie utworów
 - Zmiana głośności
 - Przesuwanie w czasie
 - Zapętlanie
 - Pomijanie aktualnego utworu
 - Usuwanie z kolejki
 - Czyszczenie kolejki
 - Wybór utworu z kolejki
 - Pauzowanie utworu
 - Wznawianie utworu
 - Zatrzymywanie odtwarzania
 - Opuszczanie z kanału głosowego

Dostępne funkcje

Gry:

- Kółko i krzyżyk gra z botem na 3 poziomach trudności
- Rzut monetą
- Zgadywanie losowej liczby z zakresu

Wydarzenia:

- Ustawianie wydarzeń nazwa, data, opis, daty do 5. przypomnień
- Przypominanie w wiadomości prywatnej
- Wyświetlanie posiadanych wydarzeń oraz ich atrybutów
- Możliwość edycji parametrów lub usunięcia wybranego wydarzenia
- Wiadomość informująca o pominiętym przypomnieniu w przypadku czasowej niedostępności

Komenda help wyświetlajaca opis wszystkich funkcji



Poprawa błędów



Wyświetlanie



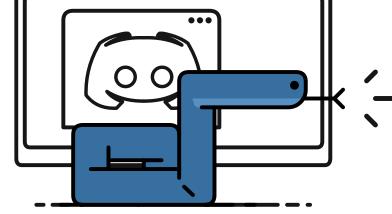
Usprawnienia w działaniu

Możliwe zmiany



WYKORZYSTANE TECHNOLOGIE:

- Język Python
- Discord.py API
- SQLite3
- Github







ZALETY

WADY:

- Proste użytkowanie
- Wygodna obsługa z poziomu czatu aplikacji
- Szybkość działania natychmiastowa odpowiedź

- Brak interfejsu graficznego
- Możliwe czasowe
 występujące problemy z
 dostępnością
- Inni użytkownicy serwera widzą interakcję z botem

Opis	Data wykonania	Ostateczna data	Uwagi
Utworzenie repozytorium github oraz dodanie aplikacji do panelu dewelopera discord	10.03.2021	12.03.2021	
Dokładne zapoznanie się ze środowiskie	12.03.2021	14.03.2021	
Sprawdzenie działania podstawowych funkcji bota - odpowiadanie na komendy, dołączanie i rozłączanie z kanałami głosowymi	16.03.2021	17.03.2021	
Odtwarzanie muzyki za pomocą bota	21.03.2021	21.03.2021	
Kolejkowanie, usuwanie i zapętlanie utworów oraz zmiana głośności	04.04.2021	04.04.2021	Pliki przesłane po czasie – wykonanie dodatkowych funkcji
Stworzenie gry kółko krzyżyk	11.04.2021	11.04.2021	Pliki wstawione po ich przystosowaniu do środowiska discord.py
Stworzenie rzutu monetą	14.04.2021	14.04.2021	
Stworzenie losowania liczb	16.04.2021	18.04.2021	
Implementacja gier	25.04.2021	25.04.2021	
Wyświetlanie przyjętego wydarzenia	02.05.2021	02.05.2021	
Wpisywanie wydarzeń do bazy danych	07.05.2021	09.05.2021	
Powiadamianie w wiadomości prywatnej	15.05.2021	16.05.2021	
Przygotowanie prezentacji i poprawa błędów	20.05.2021	21.05.2021	

HARMONOGRAM

Dziękuję za uwagę

