O modelo de ciclo de vida escolhido foi o espiral, pois ele apresenta características mais flexíveis como o chefe da empresa deseja. Nesse modelo apenas o início é definido, a evolução e amadurecimento dos requisitos (incluindo custos) demandam um tempo ajustável, ou seja, abre-se uma possiblidade quanto a mudança no escopo da equipe e uma possível entrega de algum recurso que possa ser usado logo no início.

O método scrum (ágil) também poderia ser usado já que ele se encaixa nos requisitos do chefe da empresa. O método gera plano de requisitos, plano de tarefas para os membros da equipe, observa e ajusta os registros de evolução do software, executas as tarefas planejadas e valida e entrega produtos.

A equipe se dividirá em Product Owner (PO) (responsável por garantir o retorno dos investimentos e conhecer as necessidades dos clientes), Scrum Master (responsável por remover impedimentos do time [internos e externos] e garantir o uso do Scrum no projeto) e por fim o time que possui um auto gerenciamento e tem a função de produzir um produto de qualidade para o cliente.