

Rapport d'avancement

API REST Zenless Zone Zero

DEWEERDT Simon - M2 CYBER

Sommaire

1 - Introduction.....	2
1.1 - Contexte	2
1.2 - Objectifs	2
2 – Conception finaliser	3
2.1 - Schéma général.....	3
2.2 - Structure des endpoints.....	3
3.3 - Modélisation des données.....	4
3 - Travail réaliser	5
4 - Travail restant	5
5 - Conclusion	5

1 - Introduction

1.1 - Contexte

Zenless Zone Zero est un jeu développé par HoYoverse, intégrant des personnages appelés agents, des créatures appelées bangboo, ainsi que divers équipements influençant le gameplay, tels que les moteurs amplis et les disques de poussée.

L'objectif de ce projet est de développer une API permettant d'accéder aux données détaillées de ces éléments, en s'appuyant sur du Web Scraping afin de maintenir à jour la base de données.

1.2 - Objectifs

- Développer une API avec FastAPI permettant de récupérer des données sur les agents, bangboo, moteurs amplis et disques de poussée.
- Extraire et stocker les données via la technique de Web Scraping.
- Fournir une documentation claire et détaillée sur l'utilisation de l'API.

2 – Conception finaliser

2.1 - Schéma général

- **Web Scraping** : Collecte et mise à jour des données
- **Base de données** : PostgreSQL
- **API** : Librairie Python FastAPI
- **Documentation** : Explication des endpoints et modes d'utilisation avec Swagger

2.2 - Structure des endpoints

Ressource	Méthode	URL
Récupérer les agents	GET	/agent/all
Récupérer un agent	GET	/agent/{name}
Récupérer les moteurs	GET	/w-engine/all
Récupérer un moteur	GET	/w-engine/{name}
Récupérer les bangboo	GET	/bangboo/all
Récupérer un bangboo	GET	/bangboo/{name}
Récupérer les disques	GET	/drive-disc/all
Récupérer un disque	GET	/drive-disc/{name}

3 - Travail réalisé

Avant de débuter le développement, je me suis formé aux techniques de Web Scraping à l'aide d'une formation en ligne ([lien vers la formation](#)).

Les principales avancées sont les suivantes :

API : Les routes de l'API ont été créées et sont actuellement accessibles en local.

Base de données : Une base de données **PostgreSQL** a été mise en place et est accessible localement via une image Docker (`postgres:bookworm`).

Scraping : Le scraping a commencé avec la collecte des données pour les disques de poussée. La collecte des données pour les moteurs amplis est également en cours.

4 - Travail restant

API : Retirer les routes **POST**, **PUT** et **DELETE** qui avaient été ajoutées à des fins de test de la base de données.

Scraping : Finaliser le scraping des moteurs amplis et démarrer le scraping pour les agents et les bangboo.

5 - Conclusion

À ce stade, les fondations du projet sont solidement établies, avec une API fonctionnelle en local et une base de données opérationnelle. Le processus de Web Scraping est bien amorcé et devrait être complété prochainement pour couvrir l'ensemble des éléments ciblés.

Les prochaines étapes porteront principalement sur le perfectionnement de l'API, la finalisation du scraping, ainsi que sur la rédaction d'une documentation complète. Le projet progresse de manière satisfaisante et reste aligné avec les objectifs initiaux.