

DOCUMENTO DE ARQUITECTURA DE SOFTWARE PARA EL DASHBOARD DE SEGUIMIENTO DE ESTUDIOS DE VIDEOJUEGOS INDEPENDIENTES - TODI STORE

HISTORIAL DE CAMBIOS

Contenido

Introducción

Propósito

Alcance

Atributos de calidad

Según el SEI

Disponibilidad

- Modificabilidad
- Rendimiento
- Seguridad
- Verificabilidad
- Usabilidad

Estilos arquitectónicos

- Según Joseph Ingeno, autor Software Architect's Handbook, 2018, los más comunes son:

Arquitectura basada en

capas

❖ Cliente Servidor (2 Niveles)

❖ "N" Niveles

❖ Basada en Eventos

➤ Topología Mediator

➤ Topología Broker

❖ Segregación de
responsabilidad de consultas
de comando (CQRS)

❖ Modelo Vista Controlador

❖ Modelo Vista Presentador

❖ Modelo Vista - VistaModelo

❖ Arquitectura Orientada a
Servicios (SOA)

❖ Arquitecturas Modernas

➤ Monolítica

➤ Microservicios

➤ Sin Servidor

➤ Nativa en la Nube