

前端求职简历

张益铭(19届)



项目经历

个人博客 [🔗](#)

2018-03 ~ 现在

项目描述: 个人技术博客的全栈式开发, 包括博客网站, 博客cms, 文件服务器

主要技术:

- 1.技术栈: react + redux + webpack + koa + mysql
- 2.采用restful架构, 实现具有用户认证中心的SSO
- 3.实现了大部分的性能优化手段, 包括但不限于: webpack相关优化, react相关优化, http相关优化
- 4.进行了大部分常见的安全防御, 包括但不限于: xss防御, csrf防御, 密码安全, 传输安全, 上传漏洞
- 5.运用了大部分设计模式, 包括但不限于: 策略模式, 单例模式, 装饰器模式, 观察者模式, 代理模式

总结: 除了以上的主要技术外, 还学会了函数式编程中常见技巧, CSS 常见布局, 实践了常见排序算法

坦克大战 [🔗](#)

2018-04 ~ 2018-05

项目描述: 终端风格登录, 具有聊天功能, 实现了具有地图, 道具, 坦克发射, 血量。完成进度60%

主要技术:

- 1.技术栈: webpack + 原生js + socket.io
- 2.参考cocos2d-js的思想进行游戏的管理
- 3.尝试了A*寻路算法

飞机射击小游戏 [🔗](#)

2017-10 ~ 2017-11

项目描述: 通关版的具有音效的飞机射击怪兽的canvas游戏

主要技术:

- 1.面向对象, 模块化
- 2.资源预加载
- 3.canvas动画循环, 碰撞检测

个人信息

学校: 广东工业大学

专业: 电子商务

学历: 本科

出生: 1997-04-28

电话: 15622178496

邮箱: jf00258jf@hotmail.com

github: github.com/garvenzhang

个人简介

自学能力强, 善于总结归纳, 喜欢技术交流分享, 热爱团队合作

作品链接

> web版简历 [🔗](#)

> 个人博客 [🔗](#)

> 个人博客cms [🔗](#)

> 坦克大战小游戏 [🔗](#)

> 飞机射击小游戏 [🔗](#)

> 个人博客(gitblog版本) [🔗](#)