

张益铭(19届)

求职意向：web前端工程师

(点击查看web版)

个人信息

自我介绍

技能掌握

项目经历

教育经历

个人信息

学校 广东工业大学

专业 电子商务

学历 本科

出生 1997- 04- 28

电话 15622178496

邮箱 jf00258jf@hotmail.com

博客 https://www.hellojm.cn



能让我感到无比奇妙的，
唯有在coding的时刻。

一步一步地往下思考，键
盘发出迷人的敲打声，这
就是我最享受的东西！

也许现在的我并非完美，
但一步一个脚印，总有一
天，会看到山花遍野之
际！

掌握技能

PS、FW

基本切图

了解

html/css

语义化,CSS3,动画,性能优化,响应式,布局...

熟悉

原生javascript

基本数据结构,DOM,BOM,ajax,面向对象,事件,es6...

熟悉

框架

读过jquery部分源码,在学React, Redux, Koa

了解

后端

用node.js写过一个小http服务器, 会使用基本的sql语句

了解

项目经历

● 个人博客

2018-03 - 现在

项目描述: 个人技术博客的改版

主要技术: 技术栈为react+redux+koa+mysql, 使用webpack进行构建, 分为开发和线上环境。改版的目的主要将其作为自己的一个产品, 着重于性能优化, 安全防范, 开发流程规范化方面

● 终端风格聊天室

2018/01 - 2018/02

项目描述: 模拟终端风格的一款聊天室, 开发进度80%。写了两个插件: 终端输入插件, 终端对话插件, 学习了nodejs聊天室

主要技术: 原生js,nodejs,socket.io

● 选课系统

2017/10 - 2017/11

项目描述: 第一次全栈式开发, 原型设计, 数据库设计, restful接口规范学习, 自己写一个后端小框架, 前端React写界面, 构建, 部署

主要技术: react,nodejs,mysql,RESTFUL规范,webpack

● 射击小游戏

2017/08 - 2017/09

项目描述: 基于canvas的飞机射击怪兽的游戏

主要技术: canvas,面向对象,模块化

● 馨安宝生物科技有限公司官网

2017/06 - 2017/10

项目描述: 一个养生为主题的官网

参与角色: 担任项目负责人, 且编写官网界面的所有业务, 与后端及负责cms的前端协作

主要技术: html5,css3,原生js,自己写插件, SEO及百度排名

教育经历

● 通络公司

前端

大二因项目被师兄带进去的一个创业公司, 当时跟着学会了用angular来渲染数据

● 纸木年代

美工

大一下学期时进入的一家创业公司, 主要负责ps修图

● 新媒体中心

干事

大一做了一年的干事, 学会了一个大的机构的运作方式, 同时因在技术部所以有缘进入了前端的大门

● 班级

组织委员

大一带领班级负责了几场联谊活动, 班赛活动, 培养了组织的能力