Monton Velasco, Mateo

Plana Sobany, Alex

Rosell Cardus, Gerard

Vargas Vega, Tirso

***PROJECTE***

En aquest projecte, hem decidit crear una base de dades basada en un joc de futbol en el que diferents usuaris competeixen en una mateixa lliga per obtenir el màxim de punts al final de la temporada.

El funcionament del joc consisteix en escollir una alineació (partint de les plantilles de cadascú) per obtenir el màxim de punts cada jornada. Per fer-ho, els usuaris poden realitzar moviments de jugadors reals, fitxant i venen, partint d’un equip aleatori assignat a principi de temporada i una quantitat inicial d’efectiu per cada jugador.

La nostra base de dades gira al voltant d’uns resultats reals de cada jugador i les seves respectives valoracions. Aquestes valoracions ens provocaran que si el jugador fa un bon partit, el seu valor augmenti, mentre que en cas contrari, aquest fet el faria disminuir. Cada jugador tindrà les seves propies dades on s’explicarà les valoracions i aptituds personals (Gols, Targetes, Sancions…).

Per altra banda, en cada jornada, cada usuari podrà fer una previsió dels resultats esperats, fet que produirà que per a cada punts que facis sobre les apostes, rebràs “x” diners. En el tema de diners, es podran aconseguir mitjançant apostes o pels punts rebuts en cada jornada, que aplicarà el mateix sistema que en el cas de les apostes.

Cada dia hi haurà uns determinats jugadors en el mercat de fitxatges, aquests jugadors s’actualitzaran a diari, però es mantindran sempre els del dia anterior, fet que produirà que cada jugador estigui dos dies en el mercat de fitxatges

En cas de que un usuari entri en numeros negatius en una jornada, aquest jugador no puntuarà, fet que provocarà que no guanyi diners fins que no entri en una altra jornada en positiu. Si el jugador recupera els diners en mig de la jornada, tampoc puntuarà, ja que haurà d’estar en positiu en el moment de compra/venta del dia en que s’inicia la jornada de la lliga en la qual es troba (En el cas de la lliga BBVA, seria el divendres).