**需求说明**

**——王斌晖20211116**

**一、背景**

拟设计一款基于QT图形界面的软件，此软件分为服务端和客户端，其中客户端可以显示游戏关卡通关指示，并在阅读完毕后，可以输入简要的读后感，并可以随时查看未读的指示和已读的指示及一度指示输入的读后感。所有通关指示来源于服务端软件下发，客户端软件不可自行生成指示。

**二、客户端**

**⑴客户端功能需求**

1.可以通过按键切换不同的页面

2.主页面包含上方的状态栏和下方的显示界面

3.状态栏没有操作功能，仅显示对应的状态

4.下方显示界面按照要求进行显示

**⑵客户端状态栏描述**

1.当前时间，24小时制

2.操作人姓名

3.软件开机时间

**⑶客户端页面描述**

1.登录页面：用于认证操作用户和用户注册

2.主页面：用于显示用户信息，及总指示数量和已读的指示数量

3.菜单页面：拥有按键，用于控制进入未读，未读的列表页面及软件信息展示

4.未读游戏关卡通关指示列表页面：显示当前未读的通关指示列表

5.已读游戏关卡通关指示列表页面：显示当前已读的通关指示列表

6.游戏关卡通关指示详细情况介绍页面：显示当前通关指示的详细信息

7.游戏关卡通关指示展示页面：显示当前通关指示内容（仅未读指示有此页面）

8.游戏关卡通关指示读后感展示页面：显示当前通关指示输入的读后感内容（仅已读指示有此页面）

9.游戏关卡通关指示读后感输入页面：对当前指示书进行读后感输入

10.游戏关卡通关指示阅读完毕跳转界面：提示指示书已阅读完毕

**三、服务端**

**⑴服务端功能需求**

1.服务端接受可信的客户端注册

2.服务端验证登录信息和接受可信客户端的用户注册

3.服务端可以编辑通关指示并下发到指定客户端

**⑵服务端状态栏描述**

无状态栏

**⑶服务端页面描述**

1.主页面：显示通关指示列表编辑界面及下发选项，和下发按钮

2.用户查询页面：显示所有注册过的用户信息

3.客户端查询页面：显示所有注册过的客户端信息及在线状态