**华清远见创客学院《IO》闯关题目**

1. 选择题(每题2分,共40分)

1. 下列哪种打开文件的方式不能修改文件已有的内容 (b )

[A] r+ [B] r [C] w+ [D] a+

2. 以读写方式打开一个已存在的标准I/O流时应指定哪个mode参数( b )

[A] r [B] r+ [C] w+ [D] a+

3. 下列哪个是不带缓存的( c )

[A] stdin [B] stdout [C] stderr [D] 都不是

4 . 如果键盘输入为abcdef，程序如下所示，打印结果应该是( a )

char buffer[6];

……

fgets(buffer, 6, stdin);

printf(“%s”, buffer);

[A] abcde [B] abcdef [C] abcdef 后出现乱码 [D] 段错误

5. 用open( )创建新文件时，若该文件存在则可以返回错误信息的参数是 ( b )

[A] O\_CREAT [B] O\_EXCL [C] O\_TRUNC [D] O\_NOCTTY

6. fread()返回值的含义是 ( a )

[A] 读取的字节数 [B] 读取的对象数 [C] 缓冲区的首地址 [D] 0

1. 简答题(30分)
   1. 指出静态库和共享库的区别(使用方法，对程序的影响) （5分)

**静态库：**

使用方法：编译(链接)时把静态库中相关代码复制到可执行文件中

对程序影响：程序中已包含代码， 运行时不再需要静态库

程序运行时无需加载库， 运行速度更快

占用更多磁盘和内存空间

静态库升级后， 程序需要重新编译链接

**动态库：**

使用方法：编译(链接)时仅记录用到哪个共享库中的哪个符号，不复制共享库中相关代 对程序影响：程序不包含库中代码， 尺寸小

多个程序可共享同一个库

程序运行时需要加载库

库升级方便， 无需重新编译程序

使用更加广泛

1. 综合题(30分)

1. 用文件IO分别实现标准IO中的(r, r+, w, w+, a, a+),文件名由argv[1]传入程序.

(O\_RDONLY, O\_WRONLY, O\_RDWR, O\_CREAT, O\_TRUNC, O\_APPEND)(10分)

**实现r:**

#include <stdio.h>

#include <fcntl.h>

int main()

{

int fd;

if ((fd = open(argv[1], O\_RDONLY)) < 0) {

perror(“error”);

}

}

return 0;

}

**实现r+:**

#include <stdio.h>

#include <fcntl.h>

int main()

{

int fd;

if ((fd = open(argv[1], O\_RDWR)) < 0) {

perror(“error”);

}

}

return 0;

}

**实现w:**

#include <stdio.h>

#include <fcntl.h>

int main()

{

int fd;

if ((fd = open(argv[1], O\_WRONLY | O\_CREAT | O\_TRUNC,0666)) < 0) {

perror(“error”);

}

}

return 0;

}

**实现w+:**

#include <stdio.h>

#include <fcntl.h>

int main()

{

int fd;

if ((fd = open(argv[1], O\_RDWR | O\_CREAT | O\_TRUNC,0666)) < 0) {

perror(“error”);

}

}

return 0;

}

**实现a:**

#include <stdio.h>

#include <fcntl.h>

int main()

{

int fd;

if ((fd = open(argv[1], O\_WRONLY | O\_CREAT | O\_APPEND,0666)) < 0) {

perror(“error”);

}

}

return 0;

}

**实现a+:**

#include <stdio.h>

#include <fcntl.h>

int main()

{

int fd;

if ((fd = open(argv[1], O\_RDWR | O\_CREAT | O\_APPEND,0666)) < 0) {

perror(“error”);

}

}

return 0;

}