

数据库

数据库

- 1 DBS&DBMS ※※
- 2 数据库系统的三级模式结构 ※※※
- 3 DBMS的主要功能 ※※
- 4 笛卡尔积和自然连接 ※※※
- 5 视图 ※※※
- 6 关系数据库的完整性规则 ※※※
- 7 触发器 ※※※
- 8 各种范式 ※※※※※
- 9 事务和事务的ACID特性 ※※※※※
- 10 封锁，三级封锁协议，两段封锁协议 ※※※
- 11 并发操作带来的三类数据不一致性 ※※※
- 12 数据库恢复 ※※※
- 13 索引 ※※※
- 14 sql语句

1 DBS&DBMS ※※

DBS：数据库系统，由数据库、DBMS、应用系统组成的数据管理系统，为了管理大量数据

DBMS：数据库管理系统，用于管理数据库中的数据，提供操作数据库的工具和接口

2 数据库系统的三级模式结构 ※※※

1. 外模式：用户模式，数据库用户的数据视图。一个数据库可以有多个外模式
2. 模式：逻辑模式，是数据库的全局逻辑结构和组织方式。定义了所有数据的完整视图，外模式是模式的子集。一个数据库只有一种模式
3. 内模式：物理模式，定义数据在磁盘上的存储、索引、数据分布等

3 DBMS的主要功能 ※※

1. 数据的安全性保护
2. 数据的完整性保护
3. 并发控制
4. 数据库恢复

4 笛卡尔积和自然连接 ※※※

笛卡尔积：将多个表的所有行组合在一起，每个表的每一行相组合，组成所有可能组合的结果集

自然连接：基于两个表相同列名的列进行连接操作，把相应列值相等的行组合一起形成结果集

5 视图 ※※※

是基于基本表的查询结果集的临时表，通过定义视图可以更方便获取数据子集而无需编写复杂的查询语句。

- 只能查询，不能修改。可以简化用户操作，是外模式的一种形式

- 有些视图不可更新，提供安全保护，对重构数据库提供逻辑独立性

6 关系数据库的完整性规则 ★★★

1. **实体完整性**：要求每个实体必须能被唯一地标识，主键必须具有唯一性和非空性
2. **参照完整性**：要求引用表中的外键和被引用表中的主键值相匹配
3. **用户定义的完整性**：根据具体业务需求而定义的规则

7 触发器 ★★★

触发器：满足预定义的条件时会被触发（对数据表进行增删改时），从而执行触发器中定义的语句集合

- 作用：强制数据完整性，数据验证和转换，记录日志，自动化业务逻辑

8 各种范式 ★★★★★

范式是数据库设计中用于消除数据冗余和提高数据存储效率的规范化方法

1. **第一范式 (1NF)**：属性是不可分割的最小单元，即没有重复列，体现原子性
2. **第二范式**：满足1NF，存在主键，消除了非主属性的部分函数依赖，体现唯一性
3. **第三范式**：满足2NF，非主属性互不依赖，消除非主属性的传递依赖
4. **BC范式**：满足3NF，确保每个非主属性完全依赖于每个候选键，即消除了所有属性对候选键的部分函数依赖和传递依赖

9 事务和事务的ACID特性 ★★★★★

事务：是用户定义的数据库操作序列，这些操作要么全做要么全不做，是不可分割的工作单位

事务的ACID性质：

- **原子性 (Atomicity)**：事务是一个原子操作单元，要么全成功，要么回滚到开始前的状态（发生错误）
- **一致性 (Consistency)**：事务执行前后必须满足所有预定义的一致性规则（完整性约束和业务规则）
- **隔离性 (Isolation)**：多个事务并发执行时，每个事务必须与其他事务隔离，互不干扰（锁&并发控制）
- **持久性 (Durability)**：一旦事务被提交，所做的修改永久保存到数据库，影响是持久的（Redo & Undo）

10 封锁，三级封锁协议，两段封锁协议 ★★★

锁：控制数据对象并发访问的机制，确保数据库操作的正确性和一致性

- **排他锁**（写锁，X锁），只能一个事务持有，阻塞其他事务对锁定对象的读和写操作
- **共享锁**（读锁，S锁），多个事务同时持有，可以并发读取但不能写入，共享锁间不互斥

三级封锁协议：讨论封锁的时机，目的是从不同程度上解决数据不一致性问题

- **一级封锁协议**：事务修改（写入）数据前先加X锁，直到事务结束才释放
- **二级封锁协议**：一级基础上，读取数据前先加S锁，读完即可释放
- **三级封锁协议**：一级基础上，读取数据前先加S锁，直到事务结束才释放

两段封锁协议：

1. **读写之前**, 事务必须先获得数据的封锁
2. **释放封锁后**, 事务不再申请任何封锁

11 并发操作带来的三类数据不一致性 ※※※

1. **丢失修改** (写写) : A和B同时写, 会覆盖一个事务的更新
2. **不可重复读** (读写) : A读, B写, A再读数据不一样
3. **读脏数据** (写读) : A写未交, B读, 若A回滚则B读到的数据无效

12 数据库恢复 ※※※

技术手段: 数据转储、日志文件, 以抢救丢失的数据

故障类型:

- **事务内部故障** (逻辑错误、死锁等) : 利用日志文件撤销 (UNDO) 已经做的修改
- **系统故障**
 - 故障时事务未提交: UNDO未完成事务
 - 故障时事务已提交但尚未写回到磁盘: REDO已成功完成的事务
- **介质故障**: 读取数据副本, 重做所有成功事务

13 索引 ※※※※

- **聚簇索引**: 就是主键索引, 索引键值的逻辑顺序与表中相应行的物理顺序一致, 是唯一的
- **B+树索引**: **多路平衡查找树**, 查询从根节点出发, 时间复杂度 $O(\log_m n)$, m为路数
 - 数据存储在叶节点, 叶节点间有通道供平行查询
 - 不用B树? 因为减少了IO次数, **查询效率更稳定**, 更适合范围查找 (有链表)
 - 更适用于**范围查询、排序、模糊匹配等**
- **散列索引**: **Hash表**, 查询时调用Hash函数获取相应键值查询数据, 时间复杂度 $O(1)$
 - 更适用于**等值查询**, 范围查询效果不好
 - 查询性能更好, 但需要避免哈希冲突
 - 对插入、更新操作性能好 $O(1)$, 而B+树需要维护有序性, 插入更新较慢

14 sql语句

select后面有5个子句:

1. `from`: 指定数据源 (表、视图)
2. `where`: 基于指定条件, 对数据行进行筛选
3. `group by`: 基于指定条件, 将数据分组
4. `having`: 筛选分组
5. `order by`: 对结果集排序