



Modelo Dramático – Blueville - Capítulo 1

Introducción: Chica que se muda a la gran ciudad de Blueville para comenzar una vida independiente y para lograr mejores oportunidades.

Desarrollo: La chica sufre las consecuencias de empezar su nueva vida, como el sentimiento de estar lejos de casa, la soledad, el miedo a lo desconocido e intenta sobrellevar sus temores adaptándose al cambio.

Conclusión: La chica en una salida al antro, intenta tener nuevos amigos y convivir, al cabo de unos tragos y de rato de baile, conoce a un chico que le coquetea y baila con ella, a tal punto que se siente un extraño click, que puede interpretarse como amor a primera vista, todo bien hasta que ella tiene que retirarse del lugar porque ya eran altas horas de la noche, con la incertidumbre sobre si volverá a ver éste chico alguna vez de nuevo en el futuro.

Revelación: Ella se muda a Blueville y tiene el objetivo de adaptarse al cambio.

Nudo: Los cambios que sufre, como el acomodar su departamento y tener un hogar nuevo donde vivir, conseguir trabajo, salir a conocer la ciudad y tener su primer encuentro con el misterioso chico del antro.

Peripécia: El cambio de su pueblo natal a la gran ciudad de Blueville.

Climax: Conoce al chico y hace el click.

Descenso de acción: Cada ocasión donde se realiza un scroll, ya que son etapas donde existe storytelling y no hay jugabilidad.

Catarsis: Cada vez que el jugador completa las misiones de cada acto.

Regreso a la realidad: Continuará.