1. 最近两次实验的Hub、Switch不能达到预期，表现为：1）、两个iperf流的吞吐率之和达不到瓶颈带宽；2）、两个iperf流的吞吐率相差很多，大都是h2的高于h3。为什么？
2. 如果在虚拟机中运行程序，并且给虚拟机分配的CPU资源较少时，两个iperf流的（CPU、I/O）竞争导致两流吞吐率之和难以达到瓶颈带宽。要解决该问题，可以给虚拟机多分配一些资源，或者如果物理机是Linux，可以直接跑在物理机上。
3. 两个iperf流的吞吐率相差很多，本质上还是虚拟机性能较差导致的，与TCP传输控制无关。具体影响因素包括：“数据包收包处理顺序”和“事件处理所需时间”。对于前者，可以试试main.c中遍历端口时采用逆序遍历方式，会发现两个流的吞吐率大小会发生反转；对于后者，Hub/Switch收到每个包后会先申请内存，复制数据包，处理数据包，释放内存。对于这两个实验，不申请内存也能正常工作。可以删掉内存申请的相关代码，两个流的吞吐率会更接近。
4. 只要集线器/交换机处理流程实现没问题，在OJ上提交是不会出错的。如果在自己机器上总有两者不一致或者总带宽很低的现象，可以用自己的代码甚至编译好的程序在别的同学机器上试试。