

## OOP Projekt Fahrzeugbörse

Legen Sie sich zuerst ein neues Projekt mit dem Namen “OOP\_Projekt [Vorname Name]“ an und erstellen Sie eine neue Klasse MainBoerse mit der main-Methode.

Folgendes Hauptmenü soll angezeigt werden:

-----  
Fahrzeugbörse            Hauptmenü            von: [Ihr Vor – und Nachname]  
-----

- 1) Fahrzeug anlegen
  - 2) Fahrzeug bearbeiten
  - 3) Fahrzeug suchen
  - 4) Fahrzeug löschen
  - 0) Börse beenden
- 

Bitte wählen:

1.)

Lagern Sie die Logik für das Hauptmenü in die Methode `hauptMenue()`. Bei falscher Eingabe soll eine Info angezeigt werden und das Hauptmenü erneut angezeigt werden.

2.)

Die Logik für das Anlegen eines neuen Fahrzeuges soll in der Methode `fzgAnlegen()` abgearbeitet werden.

Beim Anlegen eines neuen Fahrzeuges(Fzg) sollen folgende Fahrzeuge angeboten werden: Pkw, Lkw, Boot, Motorrad. Zu jedem Fahrzeug **MUSS** Marke, Modell, Baujahr, Farbe und der Preis angegeben werden. Verhindern Sie doppelte Eigenschaften in den Klassen. Sollte eine Eigenschaft fehlen/leer sein, darf das Fahrzeug nicht abgespeichert werden und eine Info angezeigt werden, dass das Fahrzeug nicht gespeichert werden konnte. Anschließend soll das Hauptmenü wieder aufgerufen werden.

Nachdem wir alle benötigten Daten eingeben haben, soll eine Abfrage kommen, ob wir noch ein Fahrzeug hinzufügen möchten oder nicht. Wenn ja, nochmal neue Daten eingeben, wenn nein, soll das Hauptmenü angezeigt werden. Bei fehlerhafter Eingabe soll eine Info „Fehlerhafte Eingabe“ erfolgen und das Hauptmenü wieder angezeigt werden.

3.)

Das Bearbeiten soll mit der Methode `fzgBearbeiten()` durchgeführt werden.

Im Menüpunkt „Fzg bearbeiten“ sollen alle gespeicherten Fzg durchnummeriert angezeigt werden. Nach der Auswahl des zu bearbeitenden Fzg sollen die Eigenschaften neu eingegeben werden und das ausgewählte Fzg aktualisiert werden. Wird eine falsche Auswahl getroffen, wird eine Info angezeigt und abgefragt, ob man nochmal ein Fzg bearbeiten möchte oder zurück zum Hauptmenü kehren möchte.

4.)

Das Suchen soll mit der Methode `fzgSuchen()` durchgeführt werden. Es soll ein Suchbegriff eingegeben werden und anschließend alle Treffer durchnummeriert ausgegeben werden. Anschließend soll abgefragt werden, ob noch einmal gesucht werden soll oder das Hauptmenü angezeigt werden soll. Bei Ja, Suche erneut durchführen, bei nein wird das Hauptmenü wieder angezeigt.

5.)

Das Löschen soll mit der Methode `fzgLoeschen()` durchgeführt werden.

Im Menüpunkt „Fzg löschen“ sollen alle gespeicherten Fzg durchnummeriert angezeigt werden.

Bei falscher Eingabe soll eine Info angezeigt werden und das Hauptmenü wieder angezeigt werden.

Nach richtiger Auswahl soll eine Abfrage angezeigt werden, ob wirklich gelöscht werden soll.

Wenn ja, lösche das Fzg, wenn nein, soll das Hauptmenü wieder angezeigt werden.

6.)

Im Menüpunkt „Börse beenden“ soll nach einer Sicherheitsabfrage, ob wirklich beendet werden soll, das Programm beendet werden. Wenn nicht, soll das Hauptmenü wieder angezeigt werden.

Für diesen Menüpunkt soll die Methode „`boerseBeenden()`“ benutzt werden.