

**BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO
TRƯỜNG ĐẠI HỌC NHA TRANG
KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**



THỰC TẬP CHUYÊN NGÀNH

**GIẢI PHÁP NỀN TẢNG THƯƠNG MẠI ĐIỆN TỬ
PRINT ON DEMAND**

**Cán bộ hướng dẫn: GD. Vũ Khánh Hưng, Lưu Quang Huy,
Hồ Ngọc Minh Đức**

Giảng viên hướng dẫn/Giám sát: TS. Phạm Thị Thu Thúy

Sinh viên thực hiện: Nguyễn Hữu Nhật

Mã số sinh viên: 59131688

NHẬN XÉT CỦA GIẢNG VIÊN HƯỚNG DẪN

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Điểm thực tập: / 10

GIẢNG VIÊN HƯỚNG DẪN
(ký và ghi rõ họ tên)

LỜI CẢM ƠN

Lời nói đầu tiên em xin chân thành gửi lời cảm ơn đến các thầy và cô Khoa Công Nghệ Thông Tin, người đã giúp đỡ em trong quá trình học tập tại Trường Đại học Nha Trang. Thầy và cô đã trang bị cho em đầy đủ những kiến thức nền tảng cơ bản và cần thiết để em làm hành trang cho tương lai của mình sau này, cũng như hoàn thành bài báo cáo.

Với sự kính trọng và lòng biết ơn sâu sắc, em xin chân thành cảm ơn Giảng viên TS. Phạm Thị Thu Thúy, cô đã dành thời gian của mình tận tình hướng dẫn và giúp đỡ em trong suốt quá trình học tập và hoàn thành bài báo cáo này. Nhờ sự tận tình chỉ bảo của cô, em đã có những cái nhìn và định hướng trong việc triển khai thực hiện các yêu cầu của đề tài.

Trong quá trình làm đồ án thực tập, do thời gian hạn hẹp cùng với khối lượng công việc lớn khiến em không thể tránh khỏi những thiếu sót, em mong nhận được ý kiến đánh giá của cô để em có thể tự tin hoàn thiện dự án của mình tốt hơn trong tương lai.

Em xin chân thành cảm ơn!

MỤC LỤC

LỜI MỞ ĐẦU	8
Chương 1. Tổng quan về cơ sở thực tập	9
1.1. Các hoạt động của công ty	9
1.2. Thế mạnh của công ty.....	9
Chương 2. Nội dung thực tập	10
2.1. Cơ sở lý thuyết	10
2.1.1. Tổng quan về đề tài	10
2.1.2. Dropshipping	12
2.1.3. Print on Demand	13
2.1.4. VueJS Front-end	14
2.1.5. NodeJS – ExpressJS Back-end	15
2.2. Mô tả công việc thực hiện.....	15
2.3. Phương thức làm việc	16
2.4. Quy trình thực hiện.....	16
Chương 3. Kết quả thực hiện	17
3.1 Phân tích thiết kế cơ sở dữ liệu	17
3.1.1. Xây dựng lược đồ quan hệ.....	17
3.1.2. Xây dựng bảng cơ sở dữ liệu chính của hệ thống.....	18
3.2 Xây dựng chức năng tương tác và giao diện người dùng (Seller)	20
3.2.1 Trang quản lý sản phẩm	20
3.2.2 Trang quản lý đơn đặt hàng	24
3.2.3 Trang quản lý các cửa hàng liên kết	25
Chương 4. Kết luận.....	28
Tài liệu tham khảo	29

LỜI MỞ ĐẦU

Chúng ta đang được sống thời kỳ của cách mạng công nghiệp 4.0, cùng với sự bùng nổ mạnh mẽ của công nghệ thông tin. Đi kèm với đó, tất cả các quy trình công nghiệp đều được đưa vào quản lý bằng công nghệ thông tin và bao gồm tất cả các lĩnh vực khác như: nấu ăn, làm đẹp, may mặc, in ấn... Tuy nhiên để cho các công cụ quản lý này hoạt động hiệu quả thì điều cần thiết nó phải mang lại lợi ích và sự hữu dụng cho người sử dụng. Trong khoản thời gian thực tập tại công ty Platfox – OTB cũng như may mắn nhận được sự tín nhiệm của ban điều hành công ty. Em được tham gia vào các dự án thực tế mang tính chất thiết thực. Qua đó cùng công ty xây dựng lên một hệ thống quản lý toàn diện cho nền tảng thương mại điện tử Print On Demand.

Hệ thống là một giải pháp cho nền tảng thương mại điện tử Print On Demand, hệ thống bao gồm ba phần chính dành cho người quản trị, người bán hàng và xưởng in ấn. Kết hợp ba phần lại với nhau tạo nên một giải pháp toàn diện cho ngành Print On Demand.

Khi viết báo cáo này em đang thực tập tại Công ty Cổ phần Thương mại và Dịch vụ OTB có trụ sở chính tại Nha Trang.

Chương 1. Tổng quan về cơ sở thực tập

1.1. Các hoạt động của công ty

Công ty Cổ phần Thương mại và Dịch vụ OTB là công ty hoạt động trong lĩnh vực công nghệ thông tin và thương mại điện tử, chuyên cung cấp các giải pháp, nền tảng thương mại điện tử và xây dựng hệ thống quản lý bán hàng trên toàn thế giới. Với sản phẩm tiêu biểu là Platfox Ecommerce cung cấp giải pháp toàn diện cho các nhà bán lẻ trực tuyến.

Hiện văn phòng của công ty ở Tầng 9 – Trung tâm Thương mại GoldCoast Nha Trang. Với đầy đủ các tiện ích giúp mang lại các trải nghiệm tuyệt vời khi làm việc tại đây.

1.2. Thế mạnh của công ty

Công ty Cổ phần Thương mại và Dịch vụ OTB là một trong ít những công ty tại Nha Trang tiên phong trong ngành Dropshipping và Print on Demand. Với lợi thế nhiều năm kinh nghiệm trong việc hỗ trợ các nhà bán lẻ với Platfox Ecommerce nay công ty đang tập trung toàn lực cho một dự án mới là OTB Print On Demand, dự án mà em được tham gia từ những ngày đầu và cũng là đề tài của bài báo cáo ngày hôm nay.

Chương 2. Nội dung thực tập

2.1. Cơ sở lý thuyết

2.1.1. Tổng quan về đề tài

Giải pháp nền tảng thương mại điện tử Print on Demand OTB là một hệ thống mở rộng của Dropshipping, là một mô hình thương mại điện tử cho phép bạn bán những sản phẩm được cá nhân hóa bằng cách in hình theo mẫu thiết kế riêng ví dụ như quần áo, cốc, túi xách, thảm, poster,... Điều đặc biệt của mô hình này đó là sản phẩm sẽ chỉ được in khi đơn đặt hàng được tạo và nhà in (printer) chấp nhận in đơn hàng. Chính vì vậy, sẽ không cần lưu trữ hay sở hữu bất kì sản phẩm nào. Print on Demand OTB là một phần mềm cung cấp một giải pháp toàn diện cho mô hình này gồm ba phần chính:

- Người quản trị: Người quản trị của hệ thống có đầy đủ các chức năng cần thiết của một hệ thống công nghệ thông tin cần phải có. Bao gồm các chức năng quản lý tài khoản, quản lý hoạt động của website. Đồng thời đảm bảo đầy đủ các chức năng nghiệp vụ của hệ thống đang thực hiện như:
 - Quản lý thuộc tính sản phẩm như màu sắc, kích thước và các thuộc tính đặc biệt khác tùy theo từng loại sản phẩm.
 - Quản lý loại sản phẩm như áo thun, áo hoodie, thảm, poster,...
 - Quản lý tất cả các sản phẩm của người bán hàng, khi người bán hàng sử dụng các loại sản phẩm của người quản trị đăng tải lên trên hệ thống để tạo sản phẩm theo mẫu thiết kế của riêng mình thì người quản lý website sẽ được quyền xem tất cả thông tin của sản phẩm đó.
 - Quản lý kiểu tải lên của sản phẩm (kích thước ảnh, dpi,...)
 - Quản lý tất cả các đơn đặt hàng: Khi người bán hàng tạo một đơn đặt hàng từ hệ thống, người quản trị sẽ có nhiệm vụ kiểm tra thông tin đơn hàng đã chính xác hay chưa sau đó sẽ sử dụng chức năng kiểm tra địa chỉ giao hàng được cung cấp từ bên thứ ba. Mọi thông tin kiểm tra nếu được hoàn tất người quản lý có thể chấp nhận đơn hàng nếu không có thể hủy đơn hàng. Đơn hàng sau khi được chấp nhận thì các nhà in có sản phẩm phù hợp có thể chọn đơn hàng đó để in và giao hàng tới cho khách hàng trên địa chỉ của đơn đặt hàng.

- Quản lý các giao dịch: Khi người bán hàng muốn tạo đơn hàng thì tài khoản của người bán phải có số dư tối thiểu bằng với giá trị của đơn hàng mới có thể tiến hành đặt hàng, vì vậy người bán cần nạp tiền vào tài khoản thông qua các công cụ chuyển toán cho phép, người quản trị có nhiệm vụ kiểm tra và duyệt yêu cầu nạp tiền.
- Quản lý lịch sử hoạt động của website: Là một chức năng cho phép người quản trị theo dõi được tất cả các hành động của người sử dụng trên website.
- Người bán hàng: Người bán hàng là nguồn thu chính của hệ thống. Người bán sẽ sử dụng hệ thống để tạo các sản phẩm mà họ đã thiết kế đồng thời người bán hàng sẽ có các kênh bán hàng bên ngoài khác nhau như Amazon, Shopify và các web thương mại điện tử khác để người bán có thể đăng sản phẩm của mình đã thiết kế. Sau khi có người mua hàng, các người bán hàng sẽ vào hệ thống và tạo yêu cầu đặt hàng để người quản trị duyệt. Các chức năng chính của người bán hàng bao gồm:
 - Quản lý sản phẩm: Người bán hàng sẽ có thể sử dụng các thiết kế của mình phù hợp với kiểu tải lên của sản phẩm để tạo sản phẩm của riêng mình. Và các chức năng cơ bản thêm, xóa, sửa sản phẩm, đẩy sản phẩm lên hoặc đồng bộ sản phẩm trên các kênh bán hàng liên kết bên ngoài.
 - Quản lý đơn đặt hàng: Người bán hàng sẽ sử dụng hệ thống để tạo các đơn đặt hàng từ các yêu cầu của khách hàng bên ngoài. Các đơn đặt hàng có thể lưu dưới dạng bản nháp hoặc bản chính thức và hiển thị đầy đủ các thông tin trạng thái cần thiết để người bán hàng theo dõi đơn hàng. Khi một đơn hàng được đặt thành công, giá trị đơn hàng sẽ trừ thẳng vào tài khoản của người bán hàng.
 - Quản lý giao dịch: Hệ thống sẽ cho phép người bán hàng quản lý toàn bộ các thu chi của tài khoản, các chi tiết của giao dịch sẽ được lưu thành một bảng riêng biệt để thể hiện rõ các thông tin.
 - Quản lý các cửa hàng bên ngoài: Các cửa hàng bên ngoài của người bán hàng sử dụng các nền tảng như Shopify hoặc WooCommerce tương lai sẽ là Esty và Platfox Ecommerce sẽ có thể được liên kết với hệ thống để đồng

bộ tất cả các sản phẩm và đơn đặt hàng. Giúp cho người bán hàng có thể quản lý một cách đồng bộ tất cả các kênh bán hàng của mình.

- Xưởng in: Xưởng in là những xưởng liên kết với hệ thống OTB được cấp một tài khoản Printer, Printer có thể xem và chọn những đơn đặt hàng mà xưởng có thể in ấn. Sau khi chọn đơn đặt hàng in được và xử lý xong, xưởng in tiếp tiếp chuyển đến giai đoạn Ready to Delivery, lúc này xưởng in sẽ trực tiếp đóng gói và dán mã tracking code cho sản phẩm và gửi tới khách hàng. Các chức năng chính của Printer bao gồm:
 - Quản lý các sản phẩm đang được khách hàng đặt: Trang quản lý sẽ hiển thị từng sản phẩm trong một đơn hàng để các nhà in có thể lựa chọn sản phẩm phù hợp với cơ sở vật chất của mình có thể đáp ứng được yêu cầu của sản phẩm đó không.
 - Quản lý các sản phẩm đã được chọn: Các sản phẩm sau khi được nhà in lựa chọn và trong trạng thái đang chờ được xử lý.
 - Quản lý các sản phẩm đang trong quá trình in: Các sản phẩm sau khi đi qua trạng thái đang chờ sẽ được đưa tới qua trình đang in.
 - Quản lý các sản phẩm đã hoàn thành: Các sản phẩm sau khi in xong nhà in sẽ dán mã Tracking Code và giao tới cho khách hàng.

2.1.2. Dropshipping

Dropshipping là nền tảng cốt lõi của hệ thống, Dropshipping hiểu đơn giản là "bán hàng bỏ qua khâu vận chuyển" Một hình thức kinh doanh, buôn bán mà người bán là nhà bán lẻ nhưng không giữ hàng trong kho. Khi khách hàng mua hàng, người bán sẽ qua bên nhà cung cấp mua hàng và yêu cầu nhà cung cấp vận chuyển hàng tới tay khách hàng. Người bán sẽ không phải vận chuyển hàng đến cho khách mà chỉ tập trung vào việc marketing sản phẩm, theo dõi đơn hàng, Chăm sóc khách hàng. Lợi nhuận mà người bán đạt được chính là chênh lệch giá giữa nhà cung cấp và giá bán cho khách hàng đã trừ đi chi phí vận chuyển. Người làm chủ quá trình này gọi là Dropshipper.

Hiểu theo cách đơn giản nhất là Bạn mua sản phẩm ở một nơi giá thấp và bán nó ở một nơi với giá cao hơn bỏ túi khoản chênh lệch đó, khoản chênh lệch này tùy thuộc

vào loại sản phẩm, nó có thể lên tới vài trăm % nếu bạn có kỹ năng tìm kiếm Supplier và chọn sản phẩm. Còn bình thường lợi nhuận ở mức 30-60% là chấp nhận được.



Hình 1. Mô hình hoạt động Drop Shipping

2.1.3. Print on Demand

Print on Demand (POD) là một nhánh mở rộng của Dropshipping và đây là chức năng chính của hệ thống. Print on demand (POD) dịch theo nghĩa tiếng Việt có nghĩa là in ấn theo yêu cầu, là một mô hình thương mại điện tử cho phép bạn bán những sản phẩm được cá nhân hoá bằng cách in hình theo mẫu thiết kế riêng ví dụ như quần áo, cốc, túi xách,.. Điều đặc biệt của mô hình này đó là sản phẩm sẽ chỉ được in khi đơn đặt hàng được tạo. Chính vì vậy, bạn sẽ không cần lưu trữ hay sở hữu bất kì sản phẩm nào, không sợ các vấn đề liên quan đến việc lưu kho hay tồn hàng. Thay vào đó, tất cả những gì bạn cần làm là lựa chọn và đăng ký sử dụng một nền tảng hỗ trợ bạn thực hiện toàn bộ quy trình từ in ấn đến fulfillment.

POD là một dạng mở rộng của mô hình Dropshipping vì người ứng dụng POD sẽ không phải lo lắng về việc quản lý tồn kho hay vận chuyển, giao hàng. Nói một cách dễ hiểu thì Dropshipping là khi bạn kết nối với nhà cung cấp, sau đó đăng bán sản phẩm của họ và chỉ khi có khách hàng mua sản phẩm đó từ cửa hàng online của bạn thì bạn

mới cần tạo đơn với nhà cung cấp để nhà cung cấp vận chuyển sản phẩm đó tới tay người mua. Nghĩa là bạn không cần sở hữu sản phẩm cũng như không cần chịu trách nhiệm vận chuyển hay quản lý, lưu trữ. POD cũng tương tự như vậy nhưng khác ở điểm bạn có thể gửi những mẫu thiết kế tự sáng tạo và chỉ chuyên biệt với mảng in ấn.

Dịch vụ fulfillment OTB Print on demand (POD) cho phép bạn kết nối với các trang thương mại điện tử thông qua nền tảng của họ và bất cứ khi nào có khách hàng đặt mua sản phẩm trong cửa hàng online của bạn, hệ thống sẽ tự động gửi đơn đó cho nhà cung cấp dịch vụ in ấn và fulfillment để hoàn tất đơn hàng cho bạn. Nói một cách dễ hiểu, nền tảng OTB POD fulfillment sẽ tạo ra một chuỗi dịch vụ hoàn chỉnh từ việc tạo đơn, in ấn sản phẩm cho đến hoàn tất đơn hàng và việc của bạn chỉ là tạo tài khoản trên nền tảng sau đó kết nối trực tiếp với cửa hàng online của bạn là xong.



Hình 2. Một số sản phẩm của OTB Print On Demand

2.1.4. VueJS Front-end

Hệ thống sử dụng VueJS Framework để xây dựng giao diện người dùng. Theo trang chủ của Vue, Vue được thiết kế từ đầu theo hướng cho phép và khuyến khích việc phát triển ứng dụng theo từng bước. Có thể đáp ứng được như cầu về Single Page Applications. Khác với các framework nguyên khối (monolithic), Vue được thiết kế theo hướng cho phép và khuyến khích việc phát triển ứng dụng theo từng bước. Khi phát triển lớp giao diện (view layer), người dùng chỉ cần dùng thư viện lõi (core library) của Vue, vốn rất dễ học và tích hợp các thư viện hoặc dự án có sẵn. Cùng lúc đó, nếu

kết hợp với những kỹ thuật hiện đại như SFC (Single file components) và các thư viện hỗ trợ, Vue cũng đáp ứng được dễ dàng nhu cầu xây dựng những ứng dụng một trang (SPA – Single Page Applications) với độ phức tạp cao hơn nhiều.

Ưu điểm của VueJS

- Kích thước nhỏ gọn
- Dễ dàng để tìm hiểu và phát triển ứng dụng
- Tích hợp đơn giản
- Tài liệu chi tiết
- Tính linh hoạt
- Giao tiếp hai chiều

2.1.5. NodeJS – ExpressJS Back-end

NodeJS là một nền tảng được xây dựng trên “V8 Javascript engine” được viết bằng c++ và Javascript. Nền tảng này được phát triển bởi Ryan Lienhart Dahl vào năm 2009. Node.js ra đời khi các developer đòi đầu của JavaScript mở rộng nó từ một thứ bạn chỉ chạy được trên trình duyệt thành một thứ bạn có thể chạy trên máy của mình dưới dạng ứng dụng độc lập.

Giờ đây bạn có thể làm được nhiều thứ với JavaScript hơn là chỉ tương tác với các website. Cả trình duyệt JavaScript và Node.js đều chạy trên JavaScript runtime V8 engine. Công cụ này lấy code JavaScript của bạn và convert nó sang mã máy (bytecode) cho việc thực thi nhanh hơn. Mã máy là loại code thấp cấp hơn để máy tính có thể chạy mà không cần biên dịch nó.

Express JS là một framework viết trên nền tảng NodeJS giúp cho việc phát triển ứng dụng được rút ngắn đi rất nhiều. Express hỗ trợ việc phát triển ứng dụng theo mô hình MVC, mô hình phổ biến cho việc lập trình web hiện nay. Cho phép định nghĩa Middleware hỗ trợ cho việc tổ chức và tái sử dụng code. Định nghĩa routes và các request method đến server một cách dễ dàng đồng thời hỗ trợ Rest API.

2.2. Mô tả công việc thực hiện

Khi tham gia vào thực hiện hệ thống em được 2 Tech Leader phân công cho công việc xây dựng giao diện người dùng trang người bán hàng (Seller). Trang người bán hàng bao gồm các chức năng chính của hệ thống như:

- Trang chủ của hệ thống
- Trang quản lý sản phẩm
- Trang quản lý đơn đặt hàng
- Trang quản lý các cửa hàng liên kết
- Trang nhập sản phẩm từ Excel
- Trang nhập đơn đặt hàng từ Excel

Với yêu cầu sử dụng VueJS kết hợp với Typescript để tiến hành xây dựng các trang giao diện cho người dùng. Đồng thời bám sát theo bản thiết kế của công ty.

2.3. Phương thức làm việc

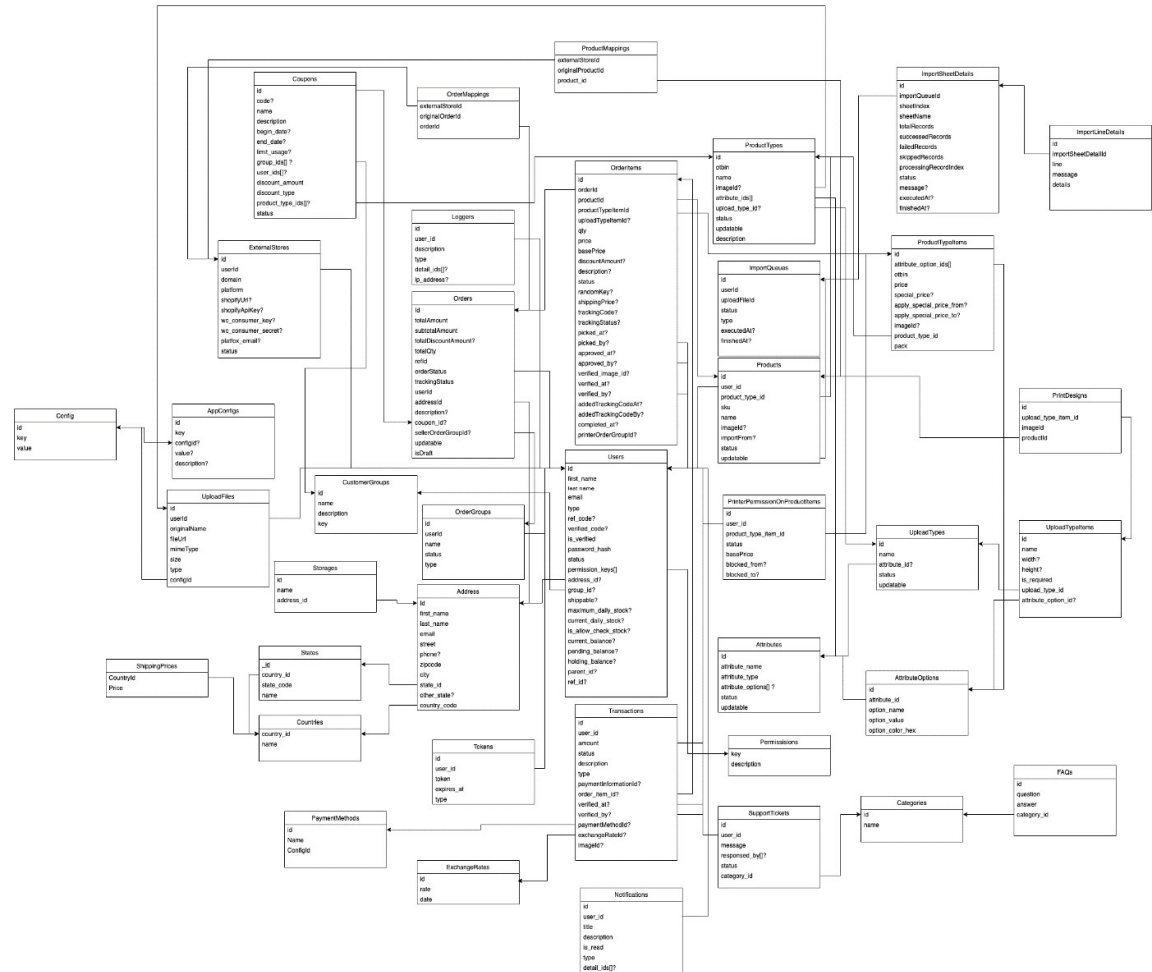
Phương thức làm việc trực tiếp tại Công ty Cổ phần Thương mại và Dịch vụ OTB. Mỗi ngày em làm việc 8 tiếng trên công ty, bắt đầu từ lúc 8h30 sáng đến 18h30 tối. Nhờ làm việc trực tiếp tại công ty nên em có nhiều cơ hội để học hỏi cũng như trao đổi thêm nhiều kiến thức khi tham gia dự án.

2.4. Quy trình thực hiện

Quy trình thực hiện bám sát theo các hoạt động và lịch trình của công ty:

- Tiến hành xây dựng bản đặt tả hệ thống
- Tiến hành xây dựng cơ sở dữ liệu của hệ thống
- Tiến hành xây dựng song song Back-end và Front-end
- Tiến hành kiểm thử và tiếp tục cập nhật thêm chức năng cho hệ thống
- Đưa vào vận hành chính thức

3.1.1. Xây dựng lược đồ quan hệ



Hình 3. Lược đồ quan hệ cơ sở dữ liệu của OTB Print On Demand

3.1.2. Xây dựng bảng cơ sở dữ liệu chính của hệ thống

STT	Tên thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Ràng buộc	Mô tả
1	UserId	String	NOT NULL	ID Người dùng
2	ProductTypeId	String	NOT NULL	ID Loại sản phẩm
3	SKU	String	NOT NULL	Mã sản phẩm
4	Name	String	NOT NULL	Tên sản phẩm
5	ImageId	String		ID Ảnh sản phẩm
6	Status	String	NOT NULL	Trạng thái sản phẩm
7	Updatable	Boolean	NOT NULL	Cho phép chỉnh sửa sản phẩm

Bảng 1. Bảng Products

STT	Tên thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Ràng buộc	Mô tả
1	Id	String	NOT NULL	ID đơn hàng
2	totalAmount	Number	NOT NULL	Tổng giá trị đơn hàng
3	subtotalAmount	Number	NOT NULL	Giá trị đơn hàng
4	totalQty	Number	NOT NULL	Tổng số lượng hàng trong đơn
5	refId	Number	NOT NULL	Mã tham chiếu đơn hàng
6	orderStatus	String	NOT NULL	Trạng thái đơn hàng
7	trackingStatus	String	NOT NULL	Trạng thái theo dõi đơn hàng
8	userId	String	NOT NULL	ID Người tạo đơn hàng
9	addressId	String	NOT NULL	ID Địa chỉ
10	isDraft	Boolean	NOT NULL	Bản nháp

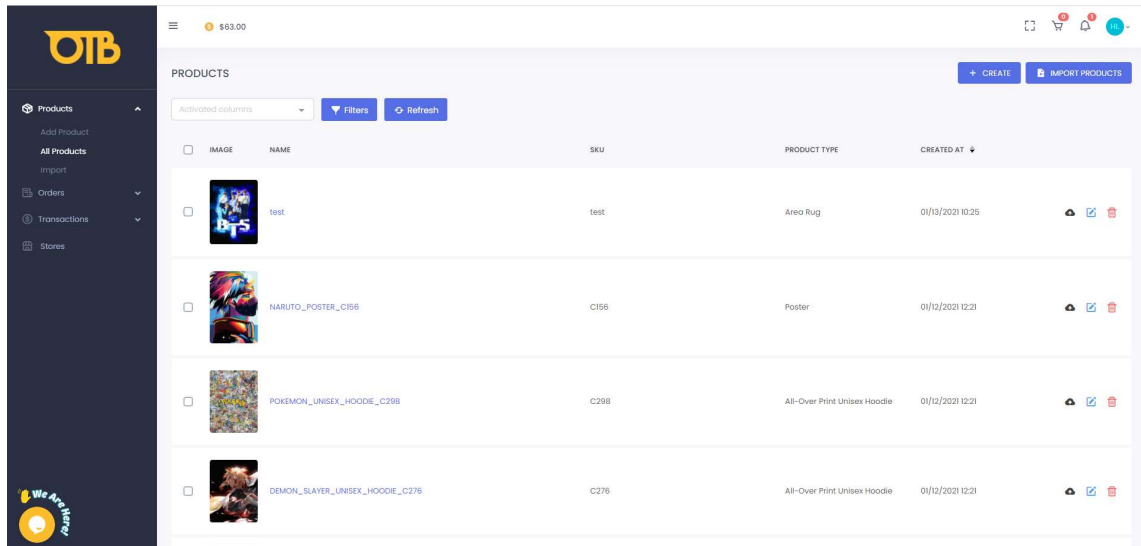
Bảng 2. Bảng Orders

STT	Tên thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Ràng buộc	Mô tả
1	Id	String	NOT NULL	ID Order item
2	orderId	String	NOT NULL	ID Đơn đặt hàng
3	productId	String	NOT NULL	ID Sản phẩm
4	productTypeId	String	NOT NULL	ID Thuộc tính của loại sản phẩm
5	Qty	Number	NOT NULL	Số lượng
6	Price	Number	NOT NULL	Giá tiền
7	basePrice	Number	NOT NULL	Giá gốc
8	Status	String	NOT NULL	Trạng thái từng sản phẩm của đơn hàng
9	shippingPrice	Number		Giá ship
10	trackingCode	String		Mã theo dõi đơn hàng
11	trackingStatus	String		Trạng thái đơn hàng đang được ship

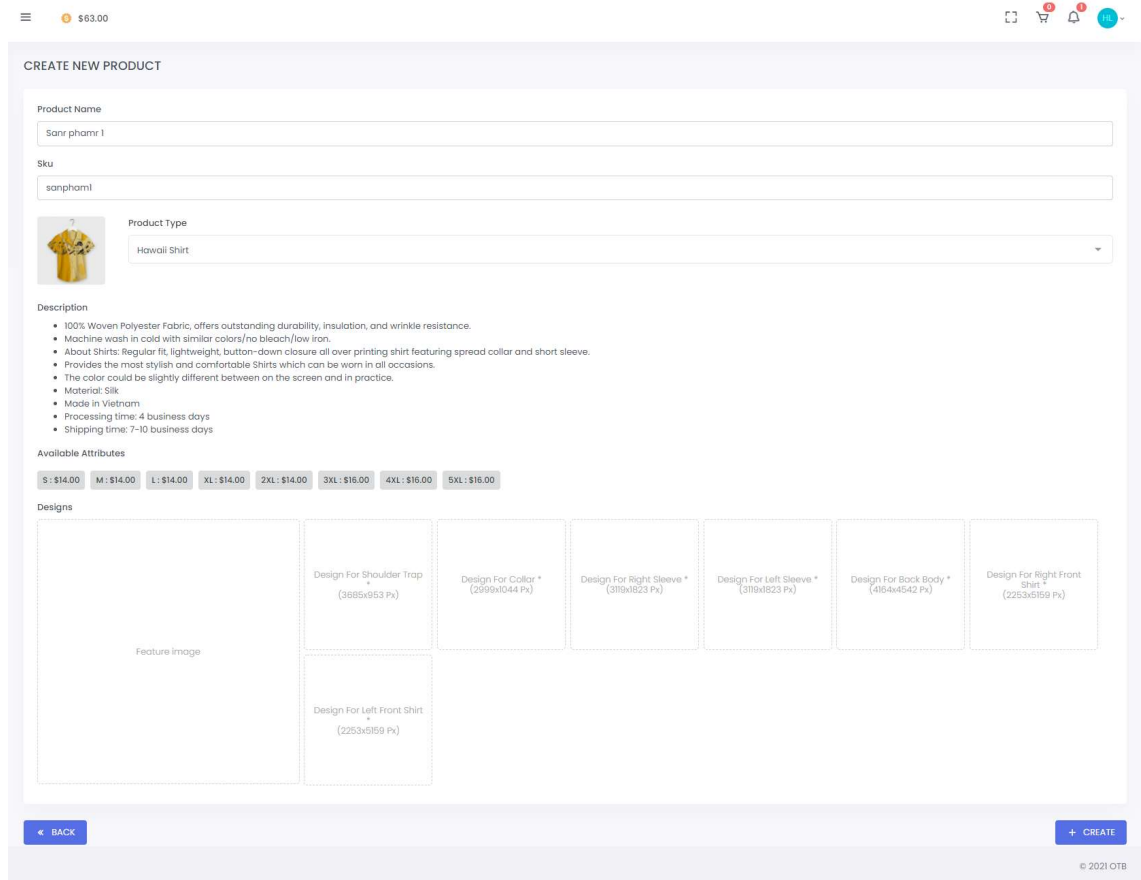
Bảng 3. Bảng Order Item

3.2 Xây dựng chức năng tương tác và giao diện người dùng (Seller)

3.2.1 Trang quản lý sản phẩm



Hình 4. Tất cả các sản phẩm



Hình 5. Trang tạo sản phẩm

\$63.00

UPDATE PRODUCT

Product Name

NARUTO_POSTER_C156

Sku

C156

Product Type: Poster

Description

- Material: Resin paper
- Made in Vietnam
- Processing time: 2-3 business days
- Shipping time: 10-12 business days

Available Attributes

12x18 inch : \$9.50

16x16 inch : \$9.50

16x24 inch : \$11.50

24x24 inch : \$13.50

24x36 inch : \$14.00

27x40 inch : \$15.50

30x30 inch : \$20.50

Designs

Feature Image

Design For 12x18 inch

Design For 16x16 inch (2400x2400 Px)

Design For 16x24 inch (2400x3600 Px)

Design For 24x24 inch (3600x3600 Px)

Design For 24x36 inch (3600x4500 Px)

Design For 27x40 inch (4050x5000 Px)

Design For 30x30 inch (4500x4500 Px)

← BACK

PUBLISH

UPDATE

DELETE

© 2021 OTB

Hình 6. Trang cập nhật sản phẩm

\$63.00

IMPORT PRODUCTS

← BACK

IMPORT PRODUCTS BY EXCEL

Activated columns

Filters

Refresh

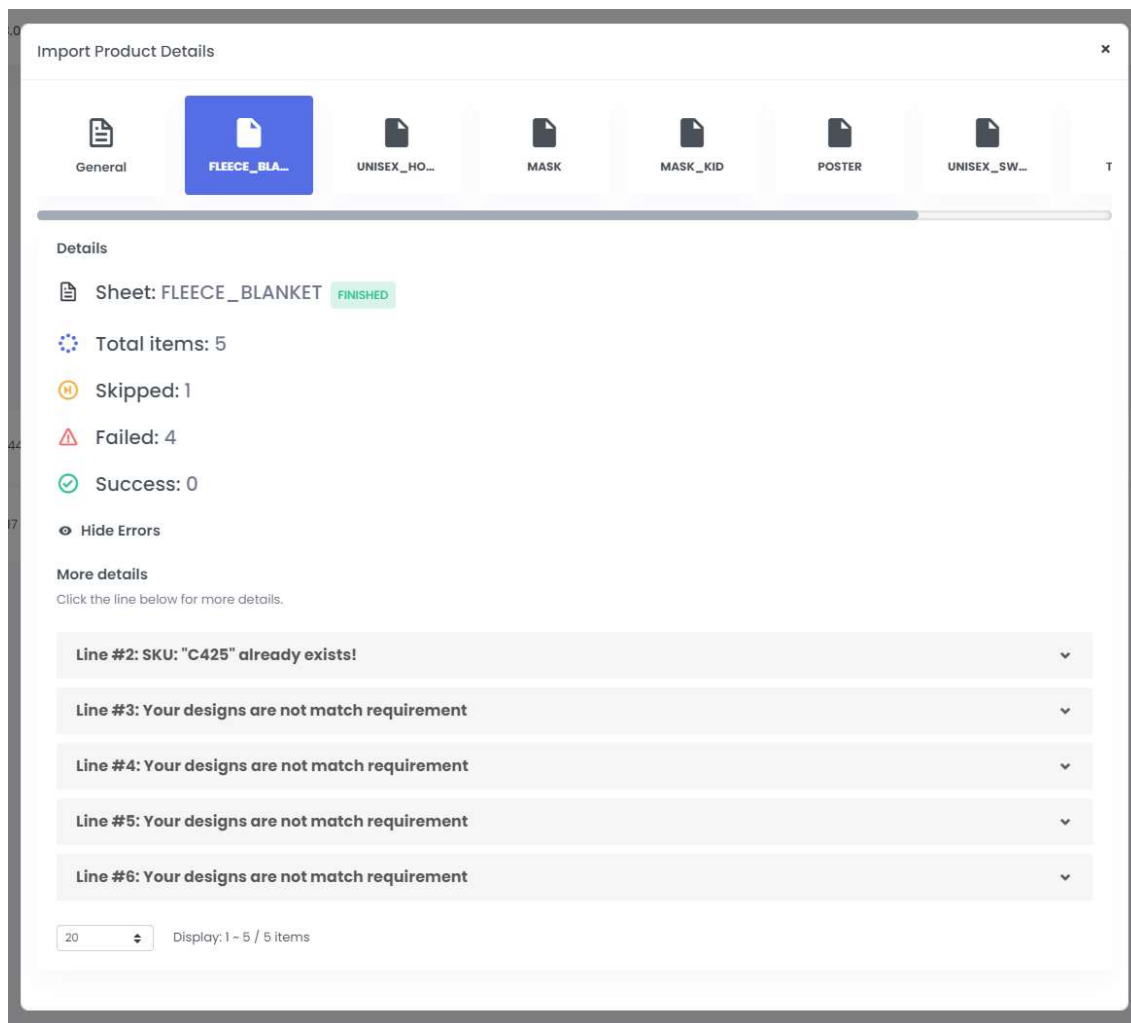
CREATED DATE	FILE NAME	STATUS	
01/12/2021 14:44	OTB Products Template.xlsx	FINISHED	👁 📄
01/12/2021 12:17	OTB Products Template.xlsx	FINISHED	👁 📄

20

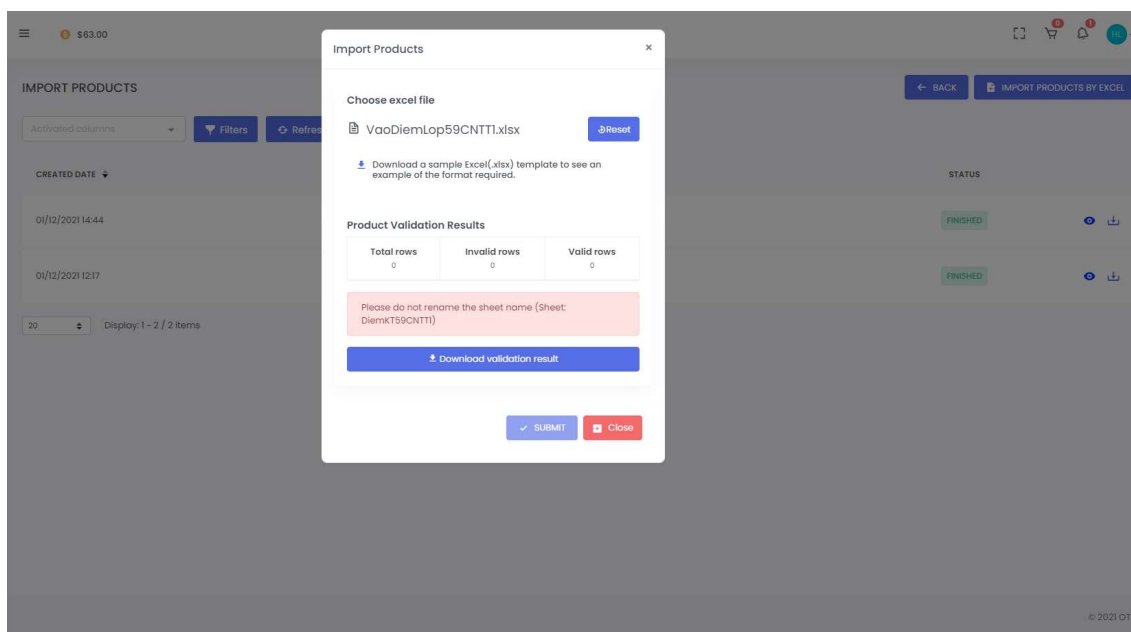
Display: 1 - 2 / 2 items

© 2021 OTB

Hình 7. Trang các sản phẩm import từ file Excel



Hình 8. Trang thông tin chi tiết các sản phẩm được import từ Excel



Hình 9. Trang nhập và xác minh file import Excel

3.2.2 Trang quản lý đơn đặt hàng

\$63.00

CREATE NEW ORDER

Order Reference Id: 1234

Reference ID ⓘ
1234

Shipping Address: Vĩnh Thọ - VN - huunhat07@gmail.com - +84912181370

First name *
Nguyễn

Last name *
Nhật

Phone
+84912181370

Email
huunhat07@gmail.com

Street *
02 Nguyễn Đình Chiểu

Country *
Vietnam

State
Khánh Hòa

City *
Vĩnh Thọ

Zipcode *
650000

Add Product

Create Product

OTB







Product
Attribute

Quantity *
1

+ ADD MORE

ADD TO ORDER

Order Summary

<input type="checkbox"/>	Image	Product	Qty	Price	Shipping Price	Total Amount	
<input type="checkbox"/>		DEMON_SLAYER_FLEECE_BLANKET_C425 C425 Product Type: Fleece Blanket Attribute: Blanket Size: Large	1	\$32.00	\$5.00	\$37.00	 
<input type="checkbox"/>		DEMON_SLAYER_UNISEX_HOODIE_C276 C276 Product Type: All-Over Print Unisex Hoodie Attribute: Apparel Size: XL	1	\$22.50	\$2.00	\$24.50	 
						Subtotal Amount: \$54.50	
						Shipping Price: \$7.00	
						Total Amount: \$61.50	

SAVE AS DRAFT

PLACE ORDER

© 2021 OTB

Hình 10. Trang tạo đơn đặt hàng

ORDERS

Activated columns Filters Refresh

REFERENCE ID	ADDED TRACKING	COUNTRY	BILLING NAME	TOTAL AMOUNT	STATUS	CREATED
#1054	0/1	Vietnam	huy luu	\$37.00	READY TO DELIVERY: 1/1	01/06/2021 16:11

20 Display: 1 - 1 / 1 item

© 2021 OTB

Hình 11. Danh sách các đơn hàng đã được đặt

3.2.3 Trang quản lý các cửa hàng liên kết

STORES

Activated columns Filters Refresh

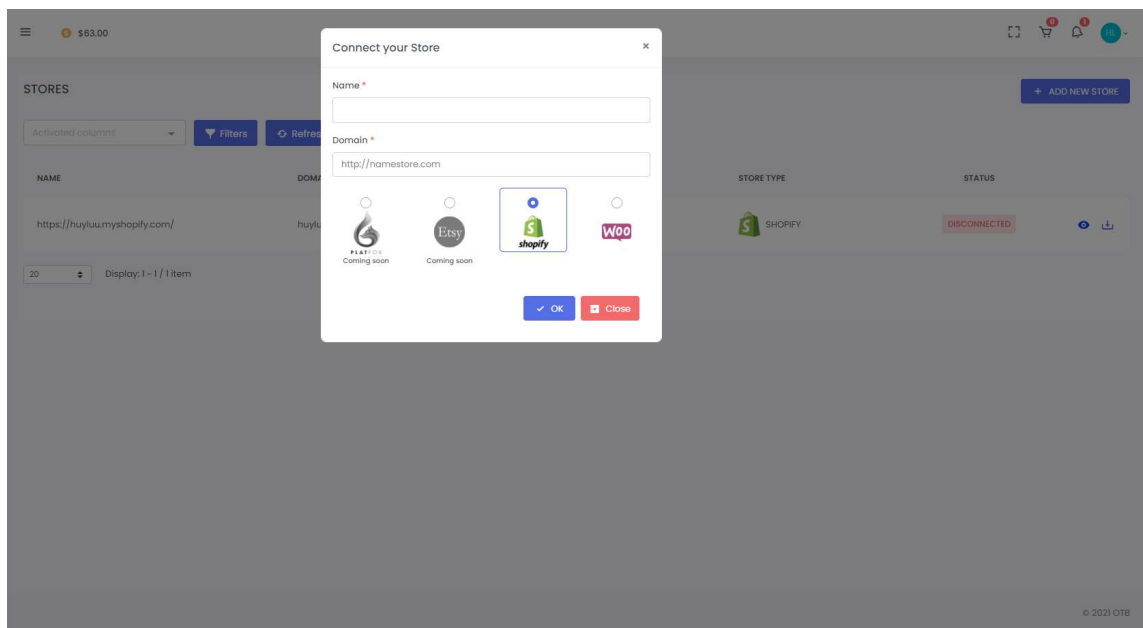
+ ADD NEW STORE

NAME	DOMAIN	PRODUCTS	ORDERS	STORE TYPE	STATUS
https://huyluu.myshopify.com/	huyluu.myshopify.com	0	0/0	SHOPIFY	DISCONNECTED

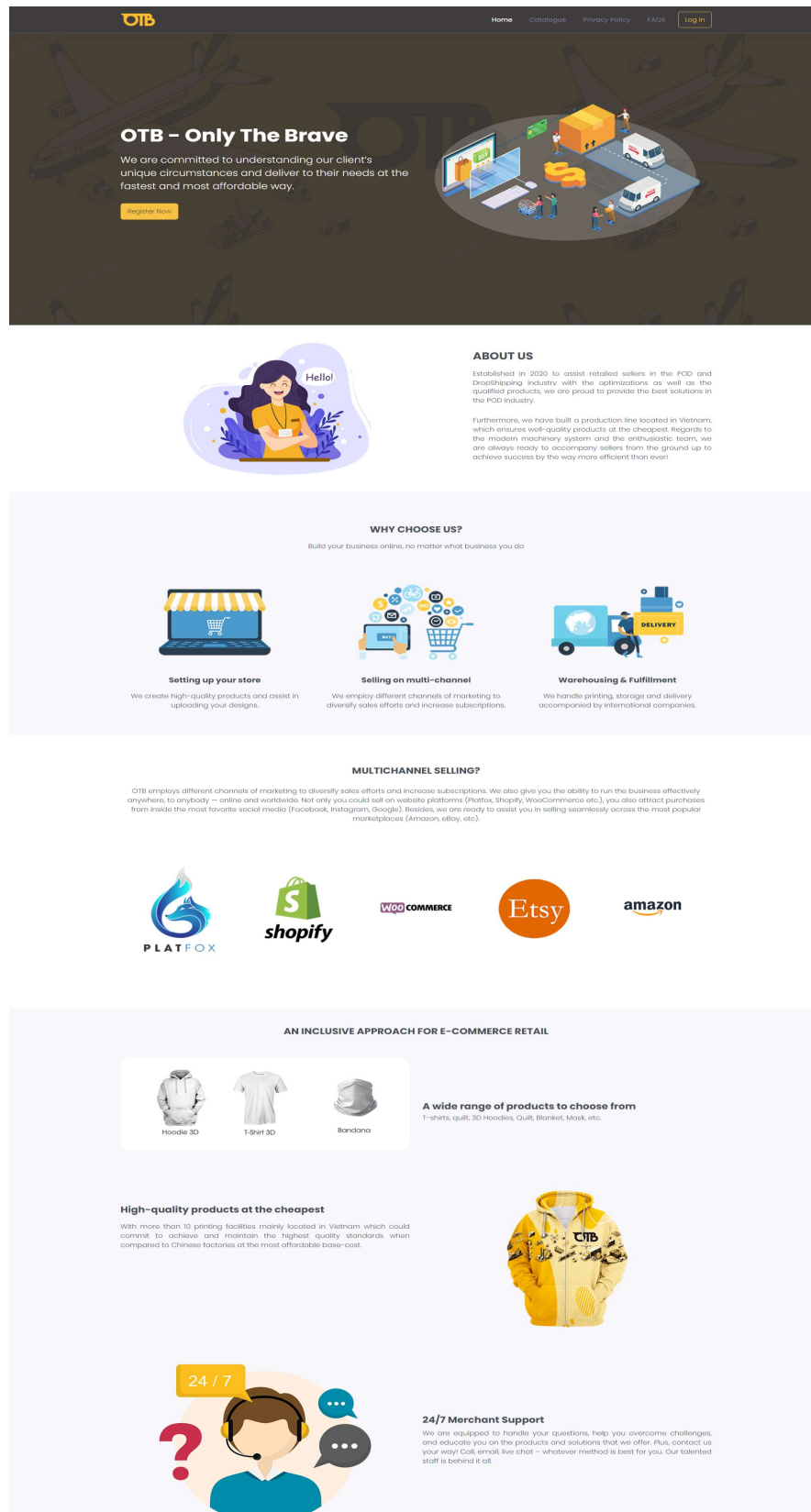
20 Display: 1 - 1 / 1 item

© 2021 OTB

Hình 12. Danh sách các cửa hàng liên kết



Hình 13. Thêm cửa hàng liên kết mới



Hình 14. Trang chủ của hệ thống

Chương 4. Kết luận

Sau quá trình thực tập tại Công ty Cổ phần Thương mại và Dịch vụ OTB, em đã có cơ hội trải nghiệm cũng như thêm rất nhiều kiến thức khi được tham gia vào dự án thực tế của công ty. Đồng thời đây cũng là một môi trường tốt để em áp dụng được tất cả các kiến thức đã học trên trường vào thực tiễn.

Về website hệ thống đã được hoàn thiện và sẵn sàng để được vào hoạt động thương mại. Kết quả đã được em trình bày ở phần trên.

Mặc dù đã có cố gắng trong quá trình làm đề tài nhưng do còn nhiều hạn chế về trình độ nên bài báo cáo của em không khỏi tránh nhiều thiếu sót, và nhiều vấn đề chưa được giải quyết hoàn chỉnh. Vì vậy em rất mong nhận được ý kiến đóng góp của thầy cô để hoàn thiện đề tài của mình hơn.

Cuối cùng em xin chân thành cảm ơn sự giúp đỡ của giảng viên TS. Phạm Thị Thu Thúy và em xin chân thành cảm ơn sự giúp đỡ và hướng dẫn tận tình của Công ty Cổ phần Thương mại và Dịch vụ OTB.

Tài liệu tham khảo

1. Print on Demand là gì: <https://blog.boxme.asia/vi/print-on-demand-la-gi-uu-nhuoc-diem-va-mot-so-san-pham-pho-bien/>
2. Dropshipping là gì: <https://thaihoanghd.com/dropshipping-la-gi/>
3. VueJS: <https://buihuycuong.medium.com/khi-n%C3%A0o-n%C3%AAn-s%E1%BB%AD-d%E1%BB%A5ng-vuejs-cho-c%C3%A1c-d%E1%BB%B1-%C3%A1n-web-6299f3599f90>
4. NodeJS – Express JS: <https://hocweb.vn/nodejs-la-gi-express-js-la-gi-tung-buoc-tao-ung-dung-chat-tren-nodejs/#ftoc-heading-2>