

Documentacion

Descripción de Lista:

- **Atributos:**
 - **primero:** Puntero al primer nodo de la lista.
 - **cursor:** Puntero utilizado para recorrer la lista.
 - **cantidad:** Entero que representa la cantidad de nodos en la lista.
- **Métodos:**
 - **Lista():** Constructor que inicializa una lista vacía.
 - **Lista(const Lista &otra):** Constructor copia que realiza una copia profunda de otra lista.
 - **alta(Dato d, int pos):** Agrega un dato en una posición específica de la lista.
 - **baja(int pos):** Elimina el dato en una posición específica de la lista.
 - **esta_vacia():** Devuelve true si la lista está vacía, false en caso contrario.
 - **consulta(int pos):** Devuelve el dato en una posición específica de la lista.
 - **obtener_cantidad():** Devuelve la cantidad de elementos en la lista.
 - **hay_siguiente():** Devuelve true si hay un siguiente nodo en la lista, false en caso contrario.
 - **siguiente():** Devuelve el siguiente dato en la lista y mueve el cursor al siguiente nodo.
 - **reiniciar_cursor():** Reinicia el cursor al primer nodo de la lista.
 - **buscar(Dato d):** Busca un dato en la lista y devuelve true si lo encuentra, false en caso contrario.
 - **imprimirLista():** Imprime todos los elementos de la lista.
 - **interseccion(Lista lista):** Devuelve una nueva lista que es la intersección entre la lista actual y otra lista dada.
 - **interseccionOrdenada(Lista lista):** Devuelve una nueva lista ordenada que es la intersección entre la lista actual y otra lista dada.
 - **~Lista():** Destructor que libera la memoria utilizada por la lista.

Descripción de Nodo:

- **Atributos:**
 - **dato:** Dato almacenado en el nodo.
 - **siguiente:** Puntero al siguiente nodo en la lista.
- **Métodos:**
 - **Nodo(Dato d):** Constructor que crea un nodo con un dato dado y el siguiente nodo establecido como nullptr.
 - **Nodo(Dato d, Nodo* pn):** Constructor que crea un nodo con un dato dado y un siguiente nodo dado.
 - **obtener_dato():** Devuelve el dato almacenado en el nodo.
 - **obtener_siguiente():** Devuelve un puntero al siguiente nodo en la lista.
 - **cambiar_dato(Dato d):** Cambia el dato almacenado en el nodo.
 - **cambiar_siguiente(Nodo* pn):** Cambia el siguiente nodo en la lista.

