

# Documentacion

## Descripción de Lista:

### Atributos:

- **primero**: Puntero al primer nodo de la lista.
- **cantidad**: Entero que representa la cantidad de nodos en la lista.
- **suma**: Entero que representa la suma de todos los datos almacenados en la lista.

### Métodos:

- **Lista()**: Constructor que inicializa una lista vacía.
- **alta(Dato d)**: Agrega un dato al final de la lista.
- **baja(int pos)**: Elimina el dato en una posición específica de la lista.
- **esta\_vacia()**: Devuelve **true** si la lista está vacía, **false** en caso contrario.
- **consulta(int pos)**: Devuelve el dato en una posición específica de la lista.
- **obtener\_cantidad()**: Devuelve la cantidad de elementos en la lista.
- **mas\_antiguo()**: Devuelve el valor más antiguo en la lista.
- **promedio()**: Devuelve el promedio de los elementos en la lista.
- **imprimir()**: Imprime todos los elementos de la lista.
- **~Lista()**: Destructor que libera la memoria utilizada por la lista.

## Descripción de Nodo:

### Atributos:

- **dato**: Dato almacenado en el nodo.
- **siguiente**: Puntero al siguiente nodo en la lista.

### Métodos:

- **Nodo(Dato d)**: Constructor que crea un nodo con un dato dado y el siguiente nodo establecido como **nullptr**.
- **Nodo(Dato d, Nodo\* pn)**: Constructor que crea un nodo con un dato dado y un siguiente nodo dado.
- **obtener\_dato()**: Devuelve el dato almacenado en el nodo.
- **obtener\_siguiente()**: Devuelve un puntero al siguiente nodo en la lista.
- **cambiar\_dato(Dato d)**: Cambia el dato almacenado en el nodo.
- **cambiar\_siguiente(Nodo\* pn)**: Cambia el siguiente nodo en la lista.