

Checkpoint01 – POO

Aluno: Gaspar P. de Sousa

Proposta do Trabalho: Livraria

O tema escolhido para este projeto foi uma Livraria. O objetivo do projeto é gerar um sistema de controle para tornar as Livrarias mais eficientes.

Primeiro, pensei em criar uma aplicação para os funcionários que lidam com o público no dia a dia chamada AppFuncionarios. Com este aplicativo, funcionários conseguem cadastrar um livro, gerar uma lista de livros, remover um livro, pesquisar por gênero, pesquisar por faixa de preço e calcular o valor total dos livros disponíveis na lista da livraria.

Logo depois, achei que seria interessante criar uma aplicação para o pessoal da administração que lidam somente com os funcionários chamado AppAdministracao. Com este aplicativo, a gerência consegue cadastrar um funcionário, gerar uma lista de funcionários e remover funcionário.

Na pasta de projeto segue o UML do Projeto.

Desenvolvimento do Projeto:

- O projeto é Orientado a Objeto.
- O projeto utiliza a classe principal para receber as entradas do usuário.
- Foi utilizado atributos, métodos, Construtores e Encapsulamento.
- Também foi utilizado sobrecarga, sobreescrita e sobrecarga.
- O projeto tem 8 classes: Sendo duas classes utilizando o método main, 1 classe abstrata, 3 classes herdando da classe abstrata e outras duas classes.

Características extras:

- O código segue bem comentado por blocos.
- O código segue bem formatado.
- O código está funcionando como esperado para os testes de caso positivo, mas é justo comentar que não tive tempo para fazer os testes de caso negativo e eventualmente se o usuário inserir dados estranhos, pode dar problema no código. Futuramente será possível fazer uma refatoração no código para fazer um tratamento de erros de forma adequada.