# IA – reconnaissance d'image

Fabien Lahoudère Matthias Spisser



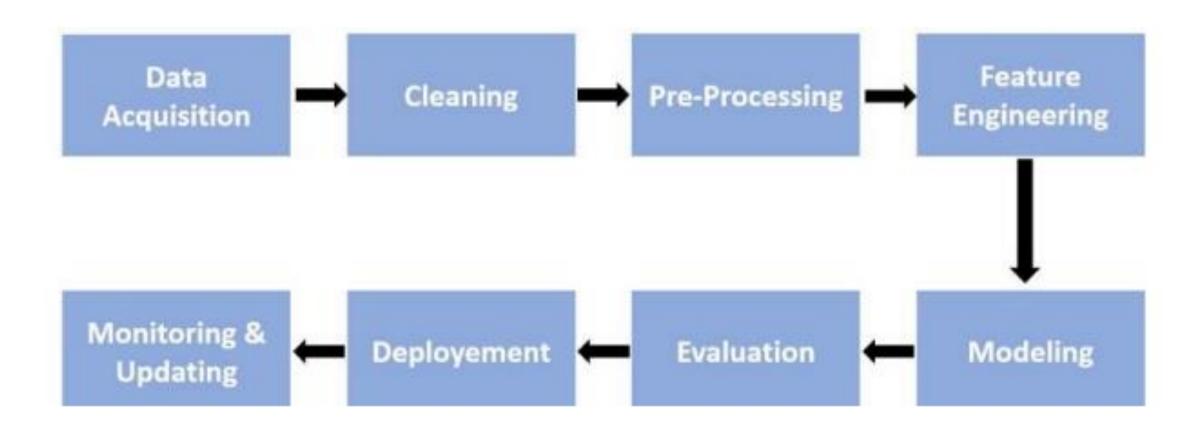


#### Sommaire





# Objectifs





# Chemin des données –Acquisition des données

Acquisition des données

#### Selenium



- Utiliser un algorithme qui automatise la recherche et la récupération de données
- Il permet d'interagir avec des navigateurs web comme google chrome ou Mozilla Firefox en utilisant les drivers web, comme le ferait un utilisateur



## Acquisition des données



Mots clés : terrain pas cher terrain paca





#### Acquisition des données

Nous récupérons les images dans un dossier créé par notre algorithme. Chaque image est identifiée par un numéro





#### Les 5 V en big data

#### Volumétrie

les volumes de données à collecter et analyser sont considérables et en augmentation constante

#### Variabilité

les données peuvent prendre des formes très variées et très hétérogènes

#### **Vélocité**

les données doivent être collectées et traitées en temps réel

#### Véracité

la véracité ou fiabilité des données

#### **Valeur**

la capacité de se concentrer sur les données ayant une réelle valeur et étant actionnables



Bibliothèque Imgaug



Bruitage, rotation, contraste

Exécuter dans un ordre aléatoire

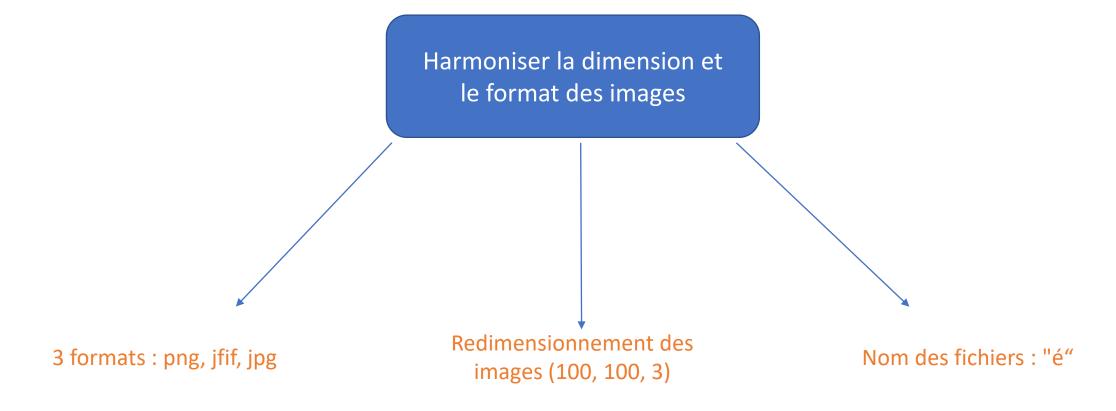






Exemples Imgaug: ajout d'un bruit gaussien







#### Librairie OS



Effectuer des opérations courantes : créer des dossiers, gérer des fichiers, obtenir des informations sur les fichiers, déplacer, renommer



#### Problème avec PNG

depot1.png n'est pas un fichier PNG valide. depot35.png n'est pas un fichier PNG valide. depot6.png n'est pas un fichier PNG valide. depot17.png n'est pas un fichier PNG valide. depot25.png n'est pas un fichier PNG valide. depot34.png n'est pas un fichier PNG valide. depot7.png n'est pas un fichier PNG valide. depot8.png n'est pas un fichier PNG valide. depot43.png n'est pas un fichier PNG valide.

¼ de nos images sont corrompues: problème réglé en redimensionnant les images



#### Classification

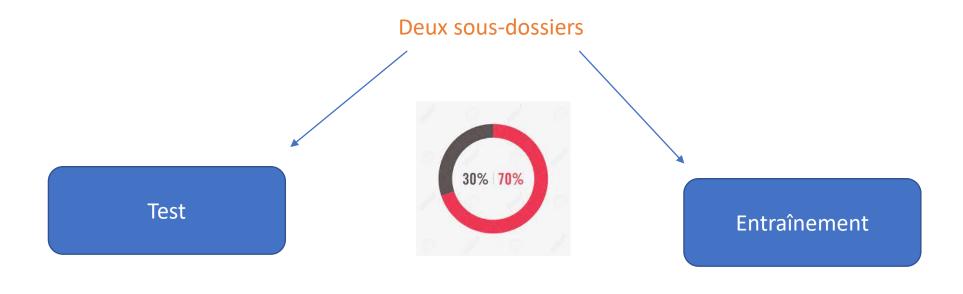
523 images de dépôts et 515 images de friche, soit 1038 images au total.

#### argements > database\_origin

Nom	^	Modifié le	Туре	Taille
test		15/03/2023 11:22	Dossier de fichiers	
train		15/03/2023 11:22	Dossier de fichiers	



#### Classification





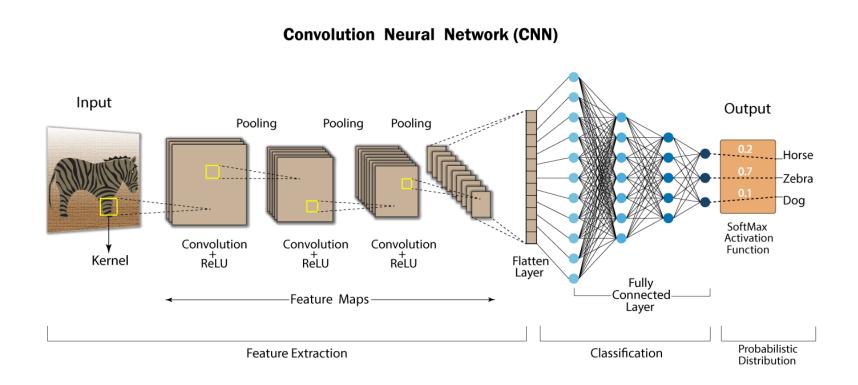
Dossiers

friche: 154 images dépôts: 153 images

Dossiers

friche: 361 images dépôts: 370 images

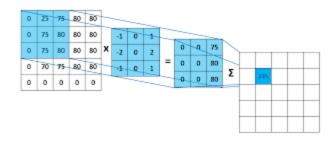
# Entraînement du CNN - rappels





#### Entraînement du CNN - convolution

Le noyau parcourt l'image selon une direction pour faire ressortir certains détails



Cette opération permet de faire ressortir des détails extraits sous formes de caractéristiques

Axiome central: les pixels voisins sont fortement corrélés



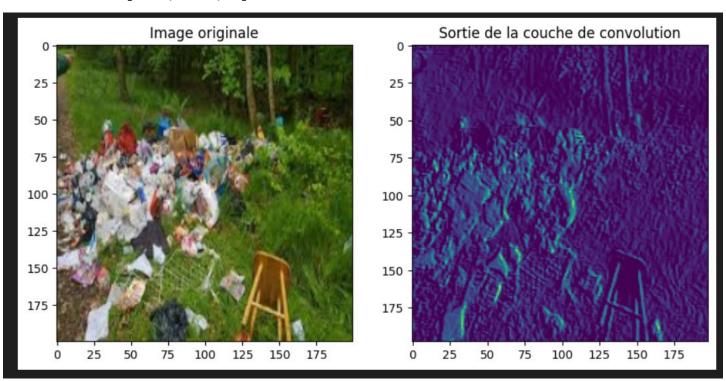
#### Entraînement du CNN - convolution

[200, 200, 3]

[198, 198, 32]





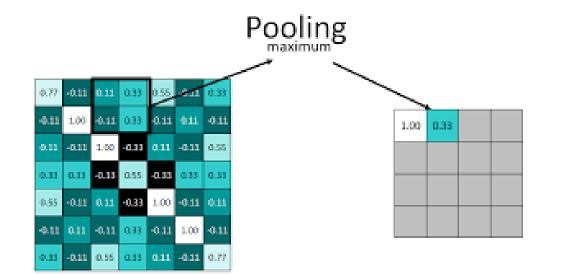


Les caractéristiques les + discriminants ressortent /
Les détails les moins discriminants sont écrasés



#### Entraînement du CNN - couche de pooling

Prend les features map en entrée

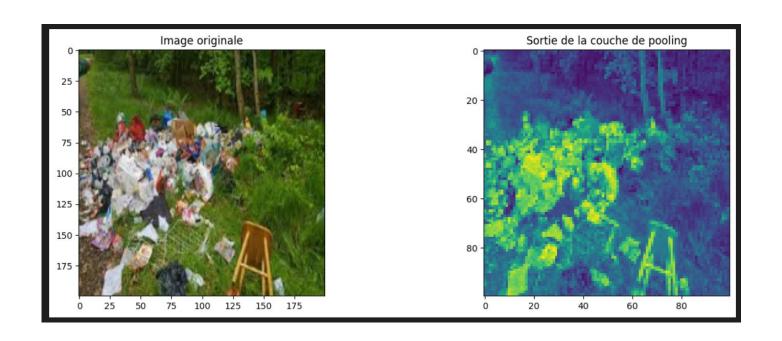


Augmenter les performances en conservant l'intégrité des images

Diminue la taille en conservant un max de caractéristiques



#### Entraînement du CNN - couche de pooling

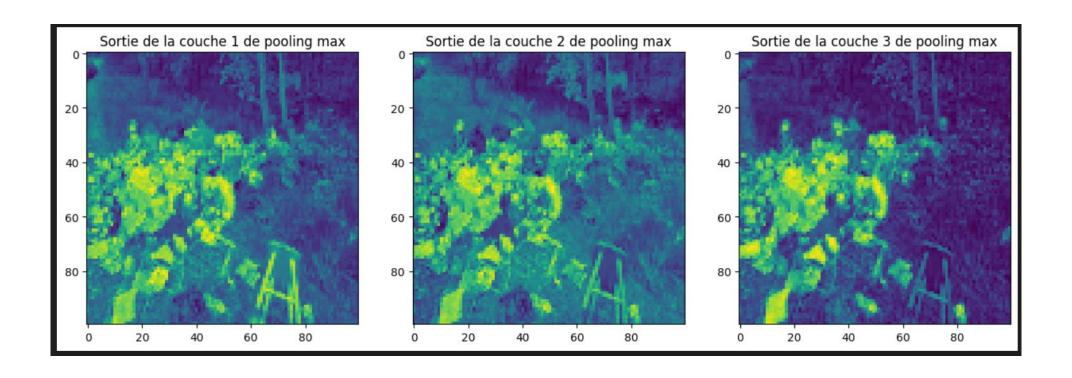


La qualité est altérée mais certains détails ressortent clairement

A force de répétition, l'identification répétée de ces features renforcera le modèle



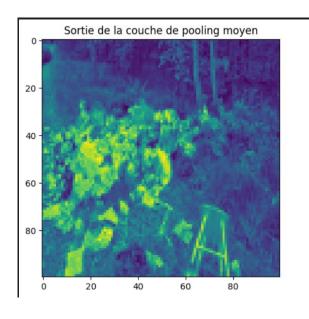
### Entraînement du CNN - couche de pooling

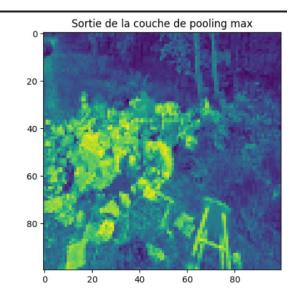




# Entraînement du CNN - pooling moyen ou max ?

Fait ressortir les features de manière plus douce



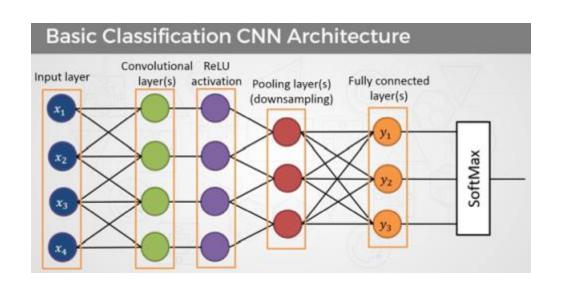


Méthode plus efficace pour identifier les détails subtils



#### Entraînement du CNN – couche dense

Prend en entrée les données écrasées de la couche d'applatissement



Connecte complètement chaque neurone aux neurones de la couche dense

Effectue la classification



#### Entraînement du CNN – premier essai

Premier essai:
4 couches de convolution
4 couches de pooling
1 couche d'applatissement
2 couches denses
Perte: entropie croisée

loss: 0.6932 - accuracy: 0.5000 loss: 0.6932 - accuracy: 0.5000



Convergence à 0,5: surapprentissage!



#### Pas de panique : régularisons

Désactive certaines couches du réseau de manière aléatoire



Permet une généralisation plus efficace du modèle

Le réseau s'entraîne en utilisant plusieurs combinaisons possibles de couches du réseau



#### Régularisation par transfert

Réutiliser les poids d'un modèle pré entraîné pour les injecter dans notre apprentissage



APPRENTISSAGE PAR TRANSFERT



Couramment utilisé en NLP dans le traitement des langages écrit

Permet à notre algorithme de DL de s'entraîner avec moins de données



#### Régularisation par transfer learning : VGG16

On utilise le modèle VGG16 entraîné sur IMG NET



Implémentable avec tensorflow et keras

IMGNET: 14 millions d'images de + 1000 classes entraînées pendant plusieurs semaines



#### Régularisation par transfert : VGG16

On entraîne nos images à travers 2 couches denses et une couche d'aplatissement avec un dropout

```
loss: 0.5922 - accuracy: 0.7809 - val loss: 0.5153 - val accuracy: 0.8200
loss: 0.3267 - accuracy: 0.8825 - val loss: 0.3679 - val accuracy: 0.8100
loss: 0.3326 - accuracy: 0.8750 - val loss: 0.6009 - val accuracy: 0.7500
loss: 0.2525 - accuracy: 0.9068 - val loss: 0.3661 - val accuracy: 0.8450
loss: 0.2829 - accuracy: 0.8925 - val loss: 0.3383 - val accuracy: 0.8800
loss: 0.2785 - accuracy: 0.8992 - val_loss: 0.3312 - val_accuracy: 0.8900
loss: 0.2569 - accuracy: 0.9200 - val loss: 0.2974 - val accuracy: 0.8800
loss: 0.2115 - accuracy: 0.9270 - val_loss: 0.2503 - val_accuracy: 0.9050
loss: 0.1939 - accuracy: 0.9194 - val loss: 0.3116 - val accuracy: 0.8900
loss: 0.2163 - accuracy: 0.9100 - val loss: 0.3565 - val accuracy: 0.8900
loss: 0.2157 - accuracy: 0.9270 - val loss: 0.3888 - val accuracy: 0.8950
```

Activation relu et softmax, on entraîne sur 50 epochs

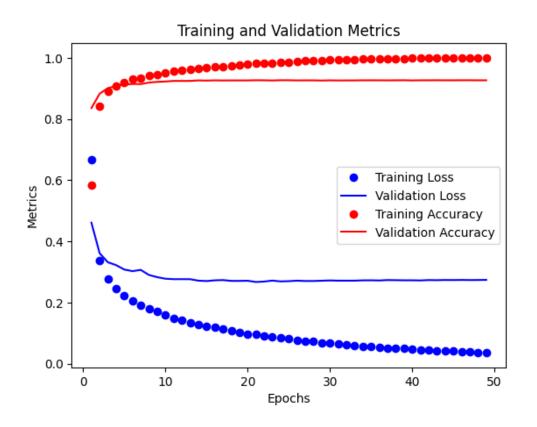
Une convergence rapide >0,8



## Régularisation par transfert : VGG16



Perte: 0,0305 Précision: 0,9924





Val\_loss: 0,3

Val\_accuracy: 0,90

L'écart entre les valeurs de loss et de val\_loss et de l'accuracy et de val\_accuracy laissent présager un léger surentrainement



#### Détection temps réel

On enregistre une vidéo avec 20 nouvelles images avec apowersoft recorder

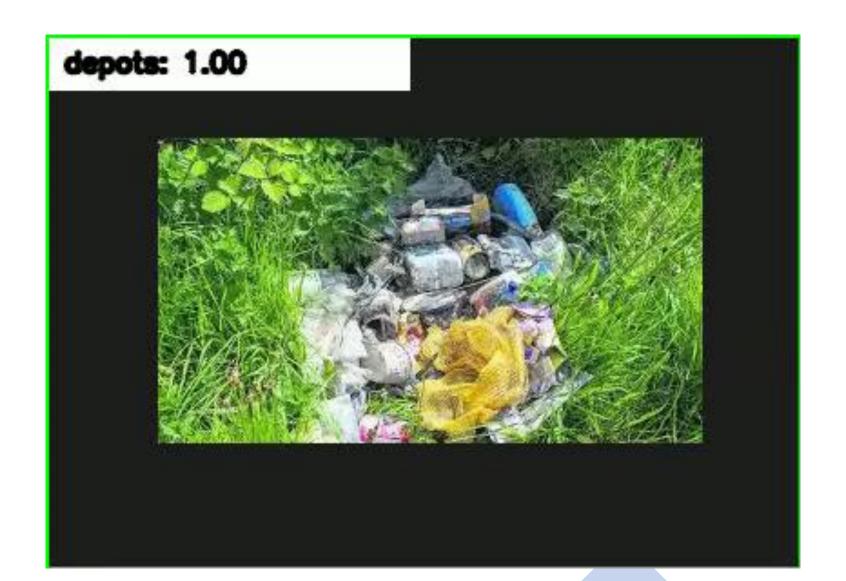


Notre code enregistre la vidéo avec les classes détectées sous un fichier avi

On charge le modèle et on boucle sur les images de la vidéo



# Détection temps réel





#### Détection temps réel



Scraping de données sur google avec selenium

Augmentation d'image et traitements préalable à l'entraînement

78% de précision!

Détection temps réel avec les boîtes englobantes

Entraînement d'un CNN par apprentissage par transfert et régularisation par augmentation et dropout



# Merci pour votre attention! Avez-vous des questions?

