

ANÁLISIS DE LAS 3C'S

CHARACTER

- El player es el peluquero

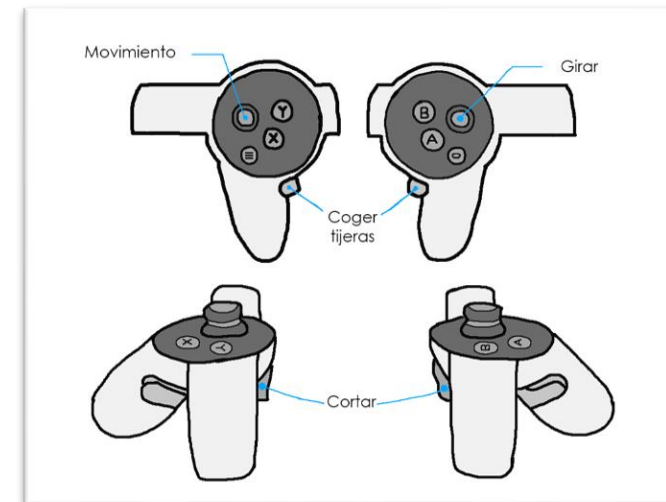
CÁMARA

- Cámara VR
- En primera persona



CONTROL

- Uso de los mandos VR
- Coger tijeras (grip button)
- Cortar el pelo (trigger button)
- Movimiento (joystick izq.)
- Girar la cámara (joystick drcho.)



DISEÑO DEL VIDEOJUEGO

OPCIONES

- Decidir cuánto pelo debemos cortar.
- Decidir cuándo es el momento adecuado para cortar el pelo.
- Decidir dónde debemos cortar el pelo.

INFORMACIÓN

- Al inicio de la partida, la chica nos enseñará una foto con el corte deseado.
- La chica cambiará de rostro entre los siguientes estados (feliz, normal, molesta, enfadada).

CONTROL

- El cliente se moverá por distintos motivos (aumenta la dificultad del control).

TIEMPO

- Hay un reloj que indica el tiempo límite para el corte de pelo. Cuando el tiempo acabe, también lo hará el corte de pelo.
- Hay un tiempo límite para ver la foto de la chica con el corte de pelo deseado al inicio.

RIESGO

- Tendremos que llevar cuidado con que:
 - No le caiga pelo dentro de los ojos, ya que el cliente a veces los abrirá.
 - No colisione ningún instrumento como las tijeras con su cabeza, ya que el cliente se moverá por distintas razones (estornudos, moscas o respiración).
- Victoria / Derrota:
 - Si se enfada en algún momento perderemos el nivel
 - En cualquier otro caso ganaremos, aunque lo haremos con distintas puntuaciones según el estado final
 - Feliz: 3 estrellas
 - Normal: 2 estrellas
 - Molesta: 1 estrella