Estructuras:

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Y luego lo creo así

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

UI

Tools > Edit Rollout para editarla desde el editor

Pickbutton es para coger un objeto .

* Podemos ponerle un filter para seleccionar objetos de un tipo determinado
  + Filter:func

CustAttribute

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Le meto a la esfera metadatos

Gráfico

Descripción generada automáticamente

Eventos de Max (20:37)

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Hago drag and drop del código hacia el menú

Imagen que contiene Tabla

Descripción generada automáticamente

Me crea un botón que puedo darle a edit macro para que haga

Si cierro max y lo abro no tendrá el weaponData. Los scripts se meten en un fichero y tendremos que ponerlo así

Customize > Configure user and system paths

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Para saber que existe.