Tenemos base, la P, y lo otro. Podía ser una capsula que se corta por la parte de abajo, u otros con modificador FFD. Y lo de abajo puede ser una revolución

Icono

Descripción generada automáticamente

En el ladrillo: núcleo marron oscuro y luego encontrar la disposición correcta.

El POW tiene su cosilla. Tenemos varios elementos. Podemos hacer líneas y con el Snap que encajen. Y luego tenemos el POW. Se puede hacer un spline exacto con una línea o también se puede hacer con un elemento de Texto y elegir una letra que encaje y luego modificador de Bevel aplicado a una línea. El perfil del POW parece que lo ha hecho con líneas?

Imagen que contiene caja, ladrillo

Descripción generada automáticamente

**HACEMOS EL POW**

Si quiero usar un cubo como referencia de otras. Me voy a vista FRONT

Imagen que contiene Diagrama

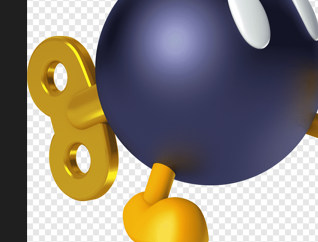
Descripción generada automáticamenteImagen que contiene interior, pequeño, público, verde

Descripción generada automáticamente

Y selecciono en el snap Grid Points, y dibujo las splines con las rejillas.

Le ponemos un Bevel a la línea y ya

Si queremos escalar NO debemos aplicar escalas tal cual, creamos un FFD y escalamos sus puntos de control. Y así arrastramos los puntos de control a nuestro cubo de referencia.

La cuerda de la bomba:

Gráfico

Descripción generada automáticamente

Con el fillet lo hacemos curvom, luego hacemos dos círculos y un attach para juntarlos

Imagen de la pantalla de un videojuego

Descripción generada automáticamente con confianza bajaImagen que contiene Diagrama

Descripción generada automáticamenteImagen que contiene interior, pequeño, luz, con baldosas

Descripción generada automáticamente

Vamos con el perrito

Imagen que contiene Forma

Descripción generada automáticamente

Hacemos dos líneas: una para la boca y otra para dientes. Y luego hacemos todos los dientes por separado. Borramos las anteriores y hacemos todos los dientes por separado.

Imagen que contiene Diagrama

Descripción generada automáticamenteImagen que contiene Diagrama

Descripción generada automáticamente

Le damos a todos los dientes un poco de bevel. Y obtenemos esto, que son todo elementos separados. Y aplicamos un Bend para curvar los dientes

Imagen en blanco y negro de un paraguas

Descripción generada automáticamente con confianza media

Una caricatura de una persona

Descripción generada automáticamente con confianza baja

Con el FFD4 podemos ajustar los dientes

Y si quiero abrir la boca pues muevo los 3 dientes a la vez a mano.

Logotipo, nombre de la empresa

Descripción generada automáticamente

Rectángulo con las esquinas achaflanadas