Hoy toca la parte de Gastos. **¿Cuánto cuesta un videojuego?** Va a ser con Excel.

# Concepto MES/HOMBRE (MM)

Suponemos que se hace un proyecto

* 4 personas
* 6 meses

Concepto mes/hombre 🡪 Aquí tenemos 24 meses/hombre. Es el tamaño del proyecto

Aunque no es del todo cierto porque si meto a 24 personas, 1 mes seguiría siendo 24 meses/hombre.

Al final tenemos

**X meses/hombre \* tarifa = coste**

Pero hay dos problemas

* No todos cobran lo mismo (hay diferencias de sueldos)
* Otros gastos: PCs, licencias, etc. Hay 2 grupos:
  + Las incorporamos dentro del mes/hombre: **gastos de estructura** (electricidad, PCs). Metemos todos los gastos del hombre
  + No las incorporamos: **gastos puntuales** me gasto 20k € en un músico.

# Presupuestos de juegos

## Candy Crush Saga

Mi esfuerzo:

Tabla

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Tabla, Excel

Descripción generada automáticamente Las pagas pueden ser

* Netos o brutos
* 12 pagas o 14

Pagos:

* **Seguridad Social** que es como un colchón para pagar pensiones, médicos, paro, etc.

Esto es una tasa fija (32% o así).

* El **IRPF:** vamos a hacer una simplificación. Y va por tramos según lo que cobramos

Texto

Descripción generada automáticamente con confianza baja

Es una suma ponderada de lo que cobro de cada tramo. Los primeros 12450 de esos se paga el 24%. Luego si tienes más, los siguientes de 12.500 hasta los 20200 de esos se pagan 24%. Entonces es complejillo. Nosotros ponemos un 26% por simplificar.

Un numero rápido para calcular el bruto es coger el neto y multiplicarlo por 2:

Tabla

Descripción generada automáticamente

Régimen general: es tener un contrato laboral

Autonomos: factura via facturas, trabaja por proyectos y no tiene relación continua con empleados (no tiene derecho a bajas, a paro, a vacaciones)…

Al estado no le conviene. Un país se basa en q los ricos paguen por los pobres.

El estado desde hace 10 años van a cargarse a los autónomos.

Si la empresa demuestra que está haciendo I+D luego en el irpf puedes recuperar bastante.

Vale pues si el neto son 3000 y el bruto de una persona 6000 aprox, pues si tengo 24 MM

24 \* 6000 = 144.000€ mas o menos (pero faltan cosas aquí)

* **Office costs**: según TÜV debería tener 8/12m2 por empleado. 600€ en total, 150€ persona.
* **Supplies**: luz, agua, gas (100€ persona)
* **Hardware:** se amortizan. Yo tengo un bien (un PC) que como me va a durar mucho pues me puede servir para varios proyectos.

Por 1200€. La amortización de un PC son unos 3 años. 1200/36 meses = 33, no es nada.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

* **Furniture**: lo mismo para las mesas/sillas y tal
* **Software:** totalmente legalizado. Antes se compraba el SW, ahora el coste es mensualizado, y esto va a cambiar mucho desde a artistas a cualquier otra cosa (el SW de arte es muy alto).
  + **Programador**
    - **Visual Studio:** normalmente sobra con la suscripción mas barata (45 USD).
    - Controlador de versiones y tal pero cosas baratas
  + Artistas
    - Creative Cloud = 70€
    - Autodesk 280 € por cada artista al mes
    - Subtance = …

**Por tanto, un empleado me costaba 6000€ pero hay que sumarle unos 500 de estructura (u 10%). Lo puedo hacer MUY RAPIDO multiplicando x2 el neto y sumándole un 10/15%**

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Tabla

Descripción generada automáticamente

## Balgein (más pro)

Columnas son los meses

Filas son los perfiles

(aquí me he perdido cuando empieza con esto hasta el final)

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Tabla, Excel

Descripción generada automáticamente

* Hace la grafica
* Dice que tenemos que mentir 2 veces

Ejemplos

* Inside/Breid valen entre medio kilo y 1.
* Balgein 3d cañero entre 4 y 8 kilos.
* AAA a partir de 100

Grupo1: the witcher/zelda (rpg) . Mecánicas de combate : inventario

* Pro combate:
* Contra: muchas animaciones y el combate mele es lo peor.

Grupo2: Dead SPACE / DISH / SUPERHOT.

Puzzle sistémico de terror, donde esta la cámara, a que se juega, quien soy. Si estoy en Londres en 1990. Dani: Camara cercana y escenario sencillito

Juego que en 20 minutos sea muy lucido.

The Witcher no es lucido en 20 minutos. Huir de los RPGs. HUIR de las cámaras lejanas (el arte luce si estoy de cerca)

* Plataforma Mario
* Juego musical