* Eres el peluche
* Apareces en el desván y ves apariciones (tipo Ori) de la niña jugando feliz contigo
* Conforme avanzas en el juego, vas viendo más apariciones de la niña muy feliz, pero de repente en las apariciones la niña empieza a estar muy seria, mirando a la nada, sin jugar con el peluche. Luego, empiezan a haber estanterías en las apariciones.
* En la última aparición hay un terremoto y se ve como las estanterías se caen encima de la niña y la dejan en coma.
* Al final del juego el peluche llega a la parte de la casa donde se le cayeron las estanterías y ves la escena igual que en la aparición: la niña debajo de las estanterías. Y ella al sentirte despierta del coma :)

\*Los enemigos representan la muerte y quieren pararte para llevarse a la niña

\*El boss final podría ser un espíritu con forma de estantería? wtf?

\*Se me ha ocurrido que el accidente lo provoquen estanterías cayéndose sobre la niña por un terremoto o algo, pero podría ser cualquier otro accidente

Si preguntan el viaje astral se puede justificar con q como la niña esta medio muerta es el espíritu de la niña quien se ha rencarnado en el peluche y puede hacer los viajes astrales. Y luego ya cuando el peluche vuelve pues el espíritu vuelve adentro de la niña