Graphical user interface, text, application, email

Description automatically generated

A screenshot of a computer

Description automatically generated with low confidence

Como los enemigos aportan habilidades, estaría bien que dieran mascaras con habilidades (no lanzar cosas como tal)

* Fuego
* Agua
* Aire
* Aire

Y esas son las habilidades.

Tenemos grupos

* Tontos: dropean energía
* Bombas/lanzallamas: dropean fuego
* Lanador de Agua drop agua
* Tanque y poegador: tierra
* Volador / volador tonto: aire

Pueden adquirir hasta 2 de cada (2 de aire, 2 de fuego…)

Se pueden combinar agua + tierra = barro

Chart

Description automatically generated

Esta combinación se hace usando energía

Son habilidades NO SOLO LANZAR. Son herramientas de combate.

El muñeco tiene exploración, sanación(energia), parapente, salto, doble salto.

Aclarar las habilidades de combate. Y que las habilidades nos ayuden a hacer puzles mas interesante. Con los 4 elementos quremos que el combate sea mas vivo y los puzles.

Ejemplo: alquimia necesitamos fuego para avivar la llama, aire para avivar no se que.

Así te obligan a matar enemigos.

Puedes gastarlas, dropearlas o combinarlas.

Tenemos 2 slots

* ¿Cómo se hace el intercambio? Hud
* Para que quiero los combinados? Me sale a cuento?
* Si teng

De los 4 elementales

Text, application

Description automatically generated

Fuego: gato envuelto en llamas y daño al contacto (estrella de mario) (no hace daño)

Agua: gota gigante que al caerle al enemigo y stunea, defensivo (no hace daño, o sí)

Tierra: escudo, bloqueas con una piedra en una dirección. (no hace daño)

Aire: ráfaga de viento que empujas a enemigos (no hace daño)

Metal: crea esfera de protección durante 3 hits

Barro: arco de la botella

Hielo: direccional

Rayo: lanzas

Enemigos

* Bomba: corre al jugador y estalla creando un área de llama
* Lanzallamas:escuoe fuegos
* Tonto alfa: enemigo pequeño q tiene miedo, empieza a temblar y cuando te acercas explota
* Ladrón: grandes con lanza desde la distancia
* Pegador: grandes con lanza desde melee. Te quita energía, gusano de
* Tanque: grande con armadura. Patrulla y cunado le ve te da puñetazos
* Voladores:
  + A/B :
  + Perseguidor: si esta cerca te hace viento y te echa lejos o algo
  + Tonto: daño por contacto

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

Caldera: llaves de paso. En vez de llaves salen llamas de fuego que hay que apagar con agua, hay fugas de fuego y hay que apagarlas para apagar la caldera.O barro

Alquimia: rayo para activar y girar. Y combinar todos los elementos .

Cada recuerdo que da habilidad (ahora ya no), ahora es un manual de alquimia, y puedes aprender ahora a combinar

¿2 viales o 4?