

Ejercicios 1

Ejercicio 1 - Uso de la rejilla

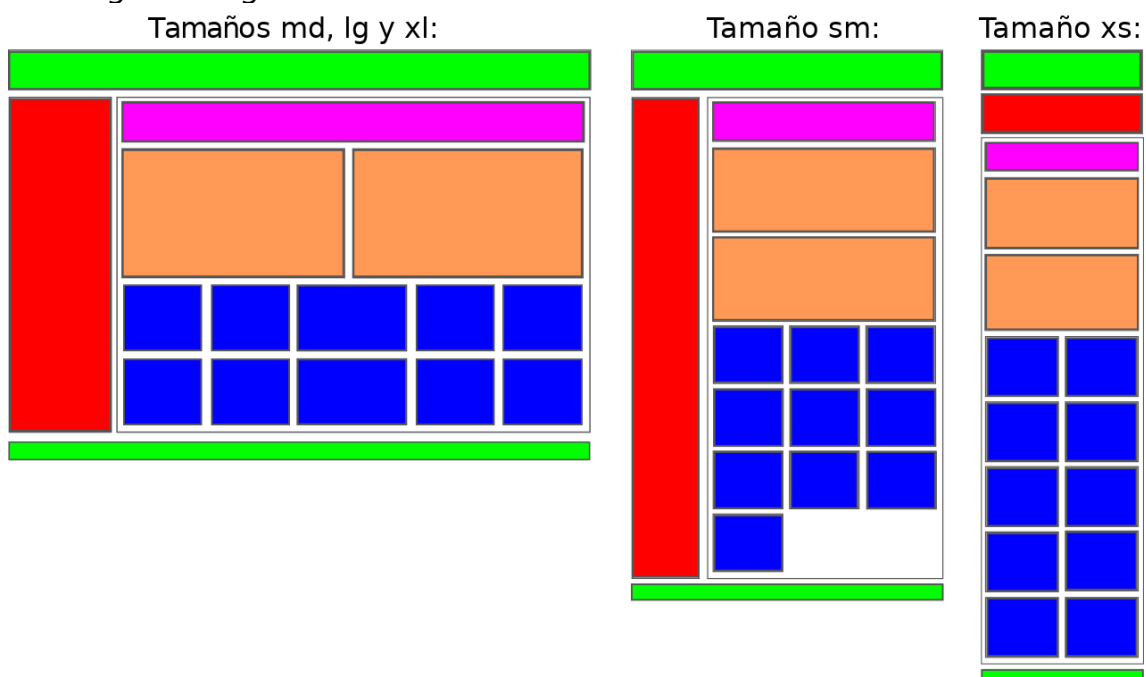
En este ejercicio vamos a practicar con la librería Bootstrap y su sistema de rejilla. Partiremos de la plantilla para una página web básica facilitada en la teoría, le añadiremos un contenedor de tipo `container` e iremos añadiendo filas y columnas intentando imitar el diseño (y colores) del esquema de la siguiente figura:



En el esquema se diferencia entre dos posibles tamaños de pantalla: tamaños pequeños (*xs*) y resto de tamaños (a partir del tamaño *sm* en adelante). Tenéis que aplicar las clases de Bootstrap necesarias para que al cambiar el tamaño de la pantalla se cambie la disposición de los bloques como se muestra en el esquema.

Ejercicio 2 - Uso avanzado del sistema de rejilla

En este ejercicio vamos a seguir practicando con la librería Bootstrap y su sistema de rejilla. Para este ejercicio utilizaremos también la plantilla para una página web básica, le añadiremos un contenedor de tipo `container` e iremos añadiendo filas y columnas intentando imitar el diseño (y colores) del esquema de la siguiente figura:



En este caso diferenciaremos entre tres disposiciones para la misma web, la de la izquierda se refiere a los tamaños grandes (xl y lg) y medianos (md), la disposición central al tamaño pequeño o de *tablets* (sm) y la de la derecha la correspondiente a móviles (xs).

Tenéis que aplicar las clases de Bootstrap necesarias para que al cambiar el tamaño de la pantalla se cambie la disposición de los bloques como se muestra en el esquema. Tened en cuenta que para este ejercicio es necesario utilizar el anidamiento de columnas.

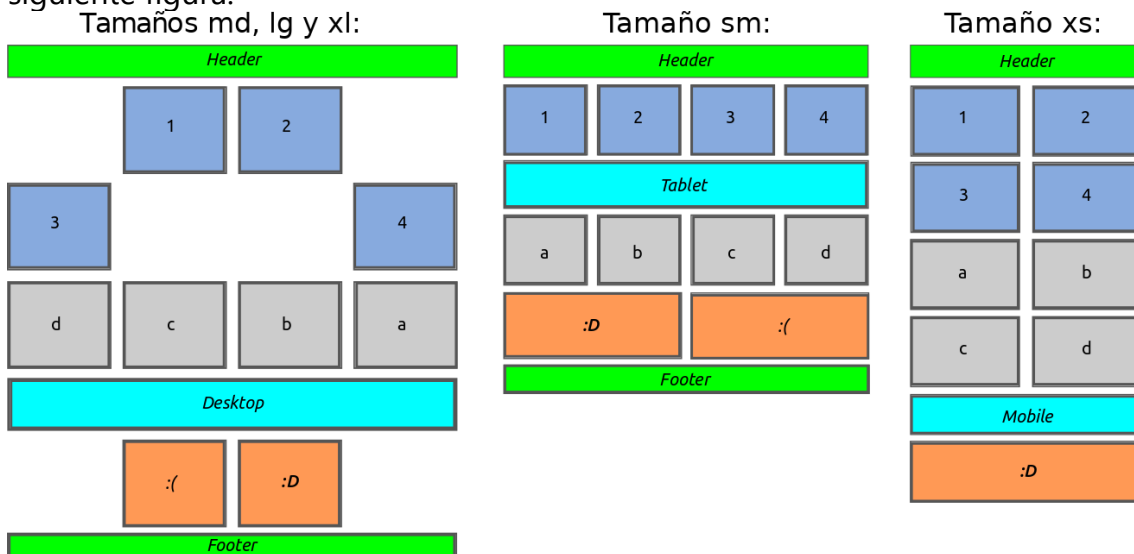
En la disposición para tamaños grandes, se puede ver como el bloque central de las columnas de color azul tiene un tamaño diferente. Esto se debe a que las 12 posibles columnas del sistema de rejilla de Bootstrap no es divisible por este número de columnas. ¿Cómo podríamos hacer que las cinco columnas tengan el mismo tamaño?

Ejercicios 2

Ejercicio 1 - Offset y ordenación

En este ejercicio vamos a practicar con algunas características más de Bootstrap: la posibilidad de añadir un *offset* (o espacio inicial a las columnas), el cambio de orden de los elementos de una fila y la visibilidad de las columnas según el tamaño del dispositivo.

Para ello nos crearemos una nueva página web partiendo de la plantilla básica, le añadiremos un contenedor de tipo `container` e iremos añadiendo filas y columnas intentando imitar el diseño, colores y contenidos del esquema de la siguiente figura:



Tened en cuenta que:

- La segunda fila (que contiene 4 columnas con los números 1, 2, 3 y 4) es solamente una fila a la que se le han añadido *offsets*. Para forzar el cambio de fila se puede añadir un elemento entre la 2ª y la 3ª columna que solo sea visible cuando la pantalla sea mediana o grande (md, lg o xl) y que aplique la clase `.w-100` de Bootstrap.
- El orden de la tercera fila (con las letras a, b, c, d) se ha alterado para las disposiciones de pantalla grandes (md, lg y xl) usando las clases de bootstrap `order-*`.
- En la 5ª fila naranja se ha aplicado un cambio de orden y un offset para las pantallas grandes y medianas (md, lg y xl). Además, cuando la pantalla sea de tipo xs se deberá de ocultar una de sus columnas.
- La fila azul clara en la que pone *Desktop* (para pantallas md, lg y xl), *Tablet* (para sm) y *Mobile* (cuando la pantalla es xs) en realidad son 3 filas

distintas con clases para que solo se muestren en dichos tamaños de pantalla.

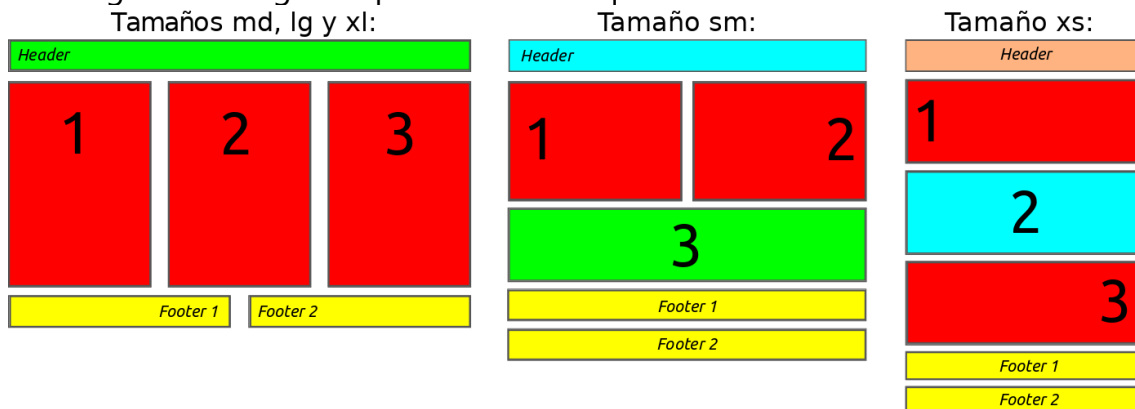
- La última fila (*Footer*) se deberá de ocultar solamente cuando la pantalla sea del tipo *xs*.

Ejercicio 2 - Personalizando mediante *media query*

En este ejercicio se pide que creéis una nueva página web usando la librería Bootstrap. El contenido aparecerá centrado en la pantalla y constará de tres filas con el siguiente contenido y disposición, cuando la pantalla sea de tamaño medio (*md*) y grande (*lg* y *xl*):

- Una fila en la parte superior con una única columna con fondo verde que ocupará todo el ancho, en dicha columna aparecerá el texto "*Header*" alineado a la izquierda y en grande.
- Una segunda fila con tres columnas en color rojo con el mismo ancho y con los números 1, 2 y 3 (respectivamente) centrados y en letras grandes.
- La tercera y última fila contendrá dos columnas de igual ancho y en color amarillo, la primera columna tendrá el texto "*footer 1*" alineado a la derecha y la segunda el texto "*footer 2*" alineado a la izquierda (ambos usando un tamaño de fuente grande).

En la siguiente imagen se puede ver un esquema de la web a realizar:



Como se puede ver en el esquema de la imagen, la disposición de las columnas y la alineación de los textos variará dependiendo del tamaño de la pantalla. Tenéis que reproducir este comportamiento para que la apariencia de la web sea similar al esquema (número de columnas, alineaciones de los textos y colores) cuando el tamaño de la pantalla sea la de un *tablet* (*sm*) o la de un teléfono (*xs*).

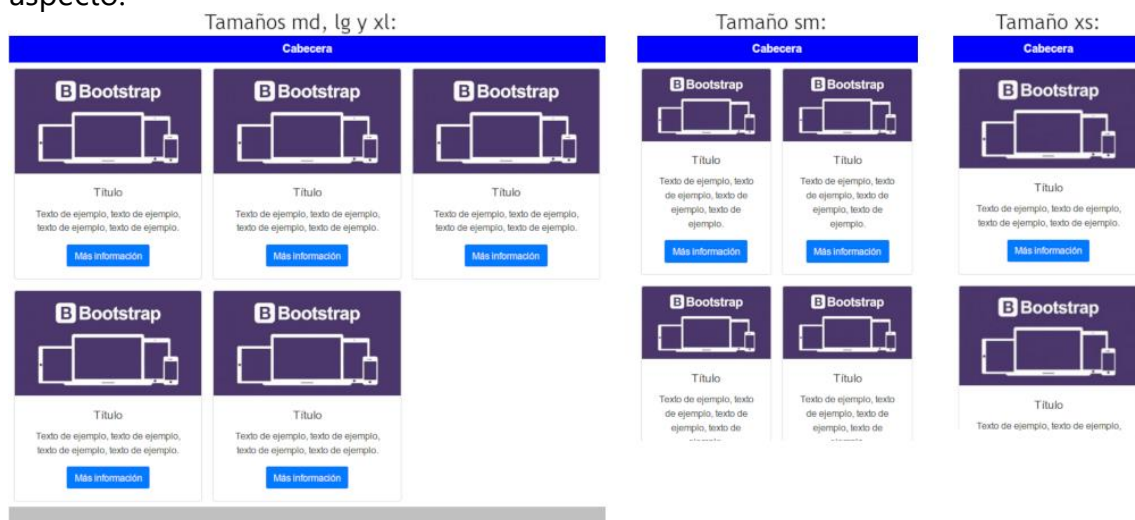
Tened en cuenta que:

- Siempre que sea posible se utilizarán las clases que provee Bootstrap.
- Cuando no sea posible (por ejemplo, para controlar la alineación de los textos y el cambio de color del fondo) tendréis que definir una *media query* que lo haga.

Ejercicios 3

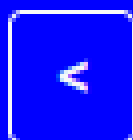
Ejercicio 1 - Maquetación de componentes

Para practicar con los componentes de Bootstrap y su integración en el sistema de rejilla se propone la realización de un nuevo sitio web con el siguiente aspecto:



Esta web está dividida en tres zonas: cabecera, zona de contenido y pie de página. En la zona de contenido se incluye 5 tarjetas (cards) con el mismo diseño. Como se puede ver en el diseño superior, el número de tarjetas por fila cambiará dependiendo del tamaño de la pantalla.

Además, al pulsar sobre el botón de las tarjetas (todas tendrán el mismo enlace), se abrirá la siguiente página:



Más información

Título

Texto texto texto texto texto texto texto
texto texto texto texto texto texto texto.

Texto texto texto texto texto texto texto
texto texto texto texto texto texto texto.



< Volver

Acciones ▾

Esta página tendrá un único diseño: barra superior, zona de contenido y pie de página. En este caso en la barra superior se añadirá un botón para volver a la página anterior. En la zona de contenido tendremos un título, dos párrafos con texto de ejemplo, una imagen y dos botones (en la misma fila). El primer botón nos permitirá volver a la página anterior y el segundo mostrará una lista de acciones. Este segundo botón lo podemos implementar mediante un Dropdown que muestre las opciones: "Guardar favorito", "Exportar a PDF", "Imprimir" y "Compartir".

Ejercicios 4

Ejercicio 1 - Crear una Web responsive

Para poner en práctica los conceptos teóricos sobre diseño *responsive*, se propone como ejercicio la creación de un pequeño sitio Web estático que use los estilos y componentes de Bootstrap.

La temática, contenidos y estilos del sitio son libres, pero deberá tener al menos las siguientes características:

- El sitio estará formado por al menos 3 páginas enlazadas entre sí (con contenidos estáticos).
- Ser completamente *responsive*, de forma que se adapte tanto a pantallas extra pequeñas de *smartphone* como a *tablets*

y pantallas más grandes de portátiles y de escritorio.

- Tener una barra de navegación principal que se contraiga cuando la pantalla sea pequeña. Esta barra tendrá al menos:
 - Dos enlaces.
 - Una imagen como logotipo.
 - Un buscador (aunque no sea funcional).
- Un carousel en la página principal con tres imágenes. Modifica el intervalo para que las imágenes se muestren durante 3000 ms.

- Contener los siguientes elementos (un ejemplo de cada uno en alguna de las páginas del sitio web):

- Iconos con FontAwesome.
- Botones.
- Un desplegable.
- Una sección con fichas o pestañas.
- Un formulario horizontal.
- Una tabla responsive con bordes y de tipo *striped*.

- El estilo base a utilizar será el que define Bootstrap, si se definen estilos CSS personalizados tendrán que estar en un fichero separado, llamado "custom.css", y que será común para todas las páginas del sitio.

Un posible ejemplo de una web que podéis realizar sería, por ejemplo, una web de recetas. Esta podría tener una página principal con la información más importante, una página con una receta de ejemplo (aquí se podrían utilizar las fichas o pestañas para cambiar entre elaboración e ingredientes, los cuales podrían estar en una tabla) y otra página para el envío de recetas (con un formulario horizontal, botones para enviar y cancelar, y un desplegable para elegir la categoría).

De forma similar se podría crear la web sobre coches u otro tipo de vehículos, mascotas, bicicletas, etc.

Al ser una web estática tendréis que repetir partes del código en todas las páginas, por ejemplo la barra de menú principal tendrá que ser igual en todas las páginas. Por este motivo se recomienda realizar primero estas partes, y una vez probadas, copiar y pegar el código en el resto de páginas.