# Home page

Pixy: Привіт, користувач! Мене звуть Піксі і я буду твоєю помічницею в цьому чарівному світі англійської мови! Давайте почнемо відкривати це прекрасне місце! Просто НАТИСНІТЬ ТУТ...

Pixy: Проект Гастелло - це фентезі світ, що названий в честь чудесних островів, на які тобі доведеться відправитись для того, щоб досліджувати та вивчати англійську мову. Ця назва походить від незвичного розміщення цих островів, вони утворюють величезну букву G. Тому істоти, що неселяють їх дали їм таку загадкову назву. Для кращого розуміння тобі потрібна карта. ДАВАЙ ПОГЛЯНЕМ...

Pixy: Ось тут! Як я вже і казала, це справжня літера G, чи не так? Що ж, давай я тобі все покажу. НАТИСНІТЬ ТУТ...

Pixy: Почнемо з цього великого замку! Це місце, в якому ми зараз знаходимося - захищений і надійний замок, який захищають сотні доблесних лицарів. Тут ти зможеш нагадати собі те, що я зараз пояснюю. КЛАЦАЙ ТУТ...

Pixy: А тут! Дивись-дивись! Тут можна зустріти багато іноземців, тому що в цьому селищі живе кентавр, що знає мови усього світу! Кожен хоче задати йому запитання. І ти також можеш відвідати його маєток, щоб дізнатись слово, переклад якого тобі невідомий! КЛІКАЙ ТУТ...

Pixy: Тут знаходиться злий дракон, який живе у руїнах селища, яке він же і знищив. Але жителі островів уклали угоду з ним. Якщо люди гратимуть в його ігри, то він не буде нищити інші села та замки. Тому кожен хоча б раз в тиждень приходить сюди! Врешті-решт, ти тепер також житель Гастелло! Та й ці ігри дуже допомогають у вивченні англійської. КЛІК ТУТ...

Pixy: Це башня гігантського паука. Я чула, що він користується темною магією, щоб викликати мертвеців, які служать йому. Не бійся! Ха-ха-ха! Він ніколи не шкодив нам. Це може дивно звучати, але він надає послуги тайм-менеджменту, з допомогою своїх магічних штук! КЛІКАЙ ТУТ...

Pixy: Селище книг...його так називають, адже керує ним Старовинне Древо, що колекціонує безліч книг! Не всім вдається отримати дозвіл на користання його бібліотекою! КЛАЦНИ ТУТ...

Pixy: Що ж, оскільки ти уже ознайомився з картою, то тепер з легкістю зможеш користуватись нею! Тримай і не загуби. Вперед за пригодами!

# Dictionary page

**Centaur:** Фррр! Хто ти? І що ти забув в моєму маєтку?

**Pixy:** Усе в порядку, Агрій (Agrius), він зі мною! Як ти? Давно не бачились.

**Centaur:** Ох, я чуть не затоптав цю бідолашну людину! Як і завжди, досліджую старовинні словники, пишу власні і перекладаю слова для надоїдливих людей.

**Pixy:** Хе-хе, це користувач! І він один з тих надоїдливих людей. Він тут недавно, тому будь з ним поблажливіше.

**Centaur:** Хмм...що ж, радий познайомитись. Ти можеш написати слова на он тому шматку паперу і я перекладу їх як тільки закінчу свої справи.

**Pixy:** Дякую, Агрій (Agrius)! Ми зайдемо до тебе, коли ти все закнічиш.

**Centaur:** Не забудьте стукати в двері наступного разу, бо тоді я точно затопчу вас ненароком.

**Pixy:** Поглянь, ти можеш писати свій текст в лівій частині листку, а Агрій напише переклад в правій. Також ти можеш поміняти мови місцями, натиснувши на напис "Switch languages".

# Books page

**Pixy:** Тук-тук-тук! Є тут хто? (цвіркання коників стрибунців). Видно тут нікого немає, що ж… просто увійдем.

**Ancient wood:** ЩО-О-О?!

**Pixy:** (переляканий крик). О боги! Пресвяті крильця! Такими неочікуваними відповідями можна довести до смерті!

**Ancient wood:** (тихий шум листя)

**Pixy:** Я Піксі! А це користувач. Ми просимо Вас надати нам дозвіл на користування бібліотекою.

**Ancient wood:** (скрип дерева)

**Pixy:** Будь ласка! Ми будемо дуже дбайливо ставитись до книг! А також не будем шуміти!

**Ancient wood:** ДВІ-І-ІР!

**Pixy:** Еммм..? Це означає так? Я сподіваюсь..

**Ancient wood:** ВИ-И-И ПРИ-И-ИБЕ-Е-ЕРЕТЕ ЛИ-И-ИСТЯ!

**Pixy:** Я так розумію, що нам пропонують бартер: ми приберемо двір і зможемо кристуватись бібліотекою. Прийдеться попрацювати. (старанні звуки мітли).

**Pixy:** Хуух, звідки тут стільки листя?.. Ми виконали роботу!

**Ancient wood:** (скрип двері) УВІ-І-ІЙДІ-І-ІТЬ!

**Pixy:** Дякую-дякую-дякую!

# Timer page

**Skeleton:** Стояти! Далі ви не пройдете.

**Pixy:** Нам потрібен Магічний камінь контролю часу! Хіба це не тут?

**Skeleton:** Вам прийдеться зачекати на нашого покровителя.

**Pixy:** (нудне очікування)

**Spider:** Вітаю вас, мене звуть Сієнна (Sienna). Вибачте за очікування, ця

Башта дуже велика і шлях до виходу займає певний час. Так що ви хотіли? Оживити домашнього улюбленця? Накласти порчу на ворога? Чи може поспілкуватись із померлим родичем?

**Pixy:** (нервово посміхається) Ми б хотіли скористатись Магічним каменем контролю часу…

**Spider:** Зрозуміло, пройдіть за мною. Санс (Sans), віднеси мене у зал часу.

**Skeleton:** Так, мем!

**Pixy:** Навіщо такому маленькому створінню як Ви, місіс Санс, настільки величезна башта?

**Spider:** Я хоч і маленьке створіння, дорогенька, але дуже могутнє. І моїй силі потрібно багато місця, щоб реалізуватись. Ці зали містять багато таємниць людства, а я їхня власниця. На це все потрібно багато вільного місця.

**Skeleton:** Ми на місці, мем!

**Spider:** Хороша робота, Санс. Погляньте сюди мої дорогенькі. Це Камінь контролю часу.

(слайдер)

**Spider:** Тут ви можете налаштувати тривалість сесії.

**Spider:** А це налаштування перерви.

**Spider:** Щоб запустити Магічний камінь використовуйте цю кам’янну кнопку.

**Spider:** А ця кнопочка перезапустить його. Користуйтесь з обережністю, якщо я знадоблюсь вам – зверніться до Санса. Бувайте.

# Games page

**Dragon:** Ти прийшов виконувати частину угоди – зіграти в мої ігри чи може ти хочеш здолати мене у запеклому бою? Мене звуть Інкарус (Inkarus) і від твоєї відповіді залежить твоє майбутнє.

**Pixy:** Ні-ні-ні-ні! Ми прийшли зіграти в ігри, аж ніяк не битись!

**Dragon:** Тоді давайте я ознайомлю вас з іграми, що присутні в моїй колекції.