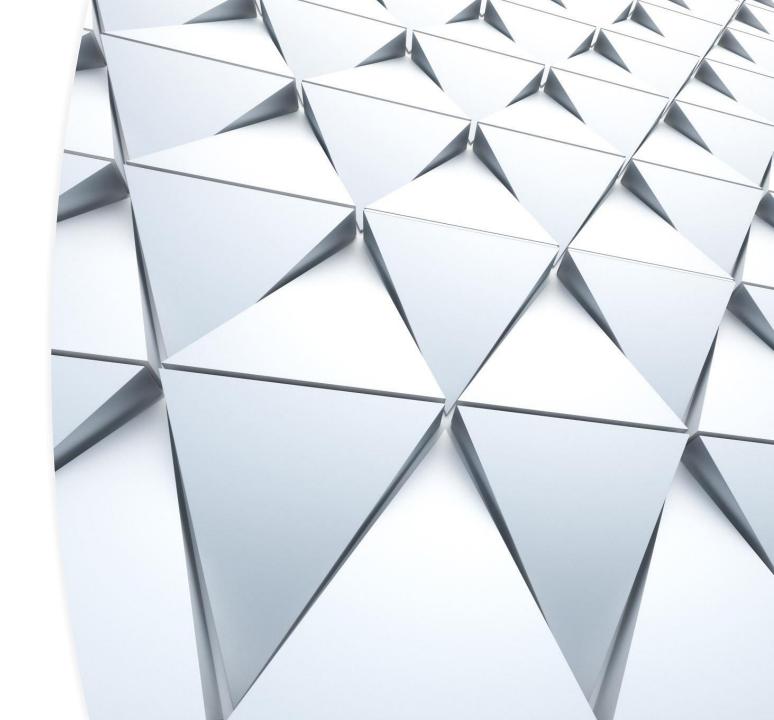
# Patrón de diseño: Facade

Haciendo que lo complejo sea más simple..



### ¿Qué es el patrón de diseño facade?

- Patron Estructural
- · Interfaz Unificada
- Clase Fachada





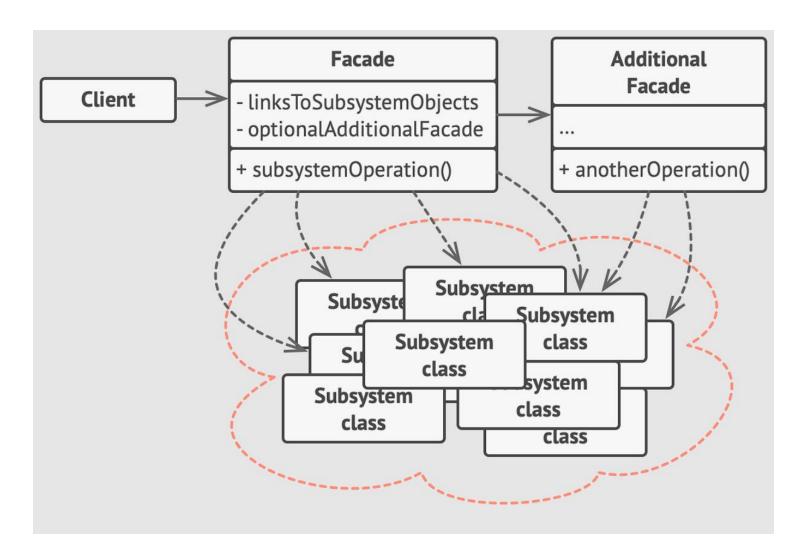


Integración de sistemas



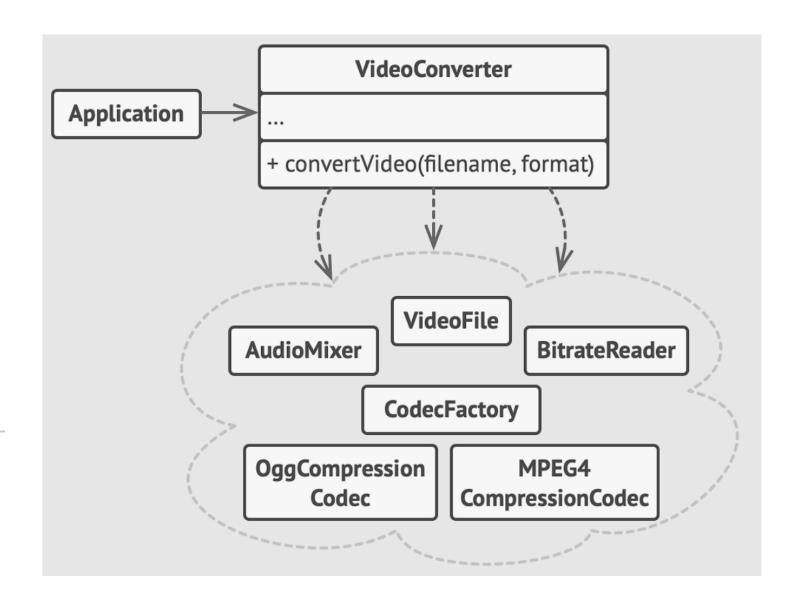
• Complejidad de Subsistemas

• Sistemas Heredados



### Estructura del patrón

## Estructura del patrón





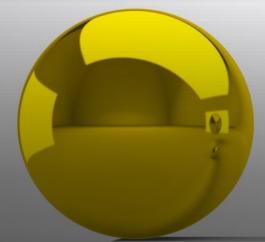
# Ejemplo practico

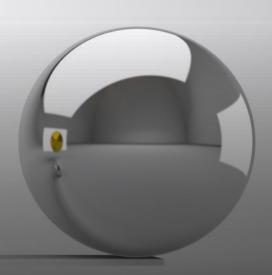
#### Ventajas

\* Mejora la reutilización del codigo

\* Reduce la complejidad y simplifica el codigo

\* Facilita el mantenimiento





### Comparativas

#### Proxy vs Facade





#### Proxy vs Mediator

Saber cuando utilizarlo

Sistemas complejos

Subsistemas sujetos a cambios

Necesidad desaclopamiento

Conclusiones:

