



## Trabajo Práctico N° 2

Programar en python los siguientes ejercicios en diferentes archivos.

1. Crear un programa que solicite una cadena de texto al usuario y determine si la primera letra de la primera palabra es una vocal.
2. Crear un programa que solicite un número al usuario y determine si es un número de dos dígitos.
3. Crear un programa que solicite una cadena de texto al usuario y determine si la primera palabra tiene al menos cuatro letras.
4. Crear un programa que solicite dos números al usuario y determine si el segundo número es divisor del primero.
5. Crear un programa que solicite una cadena de texto al usuario y determine si la primera palabra comienza con la letra "a".
6. Crear un programa que solicite un número al usuario y determine si es un número primo.
7. Crear un programa que solicite una cadena de texto al usuario y determine si la primera palabra tiene la letra "o" en la tercera posición.
8. Crear un programa que solicite un número al usuario y determine si es un número par mayor que cero.
9. Crear un programa que solicite una cadena de texto al usuario y determine si la primera palabra tiene al menos una letra mayúscula.
10. Crear un programa que solicite dos números al usuario y determine cuál es el mayor, y si son iguales mostrar un mensaje.
11. Crear un programa que solicite una cadena de texto al usuario y determine si todas las palabras contienen la letra "e".
12. Crear un programa que solicite un número al usuario y determine si es un número triangular.
13. Crear un programa que solicite una cadena de texto al usuario y determine si todas las palabras tienen la letra "a" en la segunda posición.
14. Crear un programa que solicite dos números al usuario y determine si ambos son iguales a cero.



## Laboratorio de Computación 1 - Python

15. Crear un programa que solicite una cadena de texto al usuario y determine si la primera palabra tiene al menos una letra minúscula.
16. Crear un programa que solicite un número al usuario y determine si es múltiplo de 3.
17. Crear un programa que solicite una cadena de texto al usuario y determine si la primera palabra tiene la letra "i" en la última posición.
18. Crear un programa que solicite un número al usuario y determine si es un número de Harshad.
19. Crear un programa que solicite una cadena de texto al usuario y determine si la primera palabra tiene al menos una letra mayúscula en la segunda posición.
20. Crear un programa que solicite dos números al usuario y determine si ambos son positivos o negativos.