

Persona 1: Módulos Base y Estructura General

- **Tareas principales:**
 - **Configuración de la base de datos:** Crear las tablas necesarias (clientes, entrenadores, planes de entrenamiento, pagos) y definir relaciones.
 - **Módulo Login:** Desarrollar la autenticación de usuarios, incluyendo el registro e inicio de sesión.
 - **Módulo Usuarios del sistema:** Crear el módulo para gestionar usuarios del sistema, con roles básicos (administrador y usuario).
 - **Conexión a la base de datos:** Desarrollar la clase de conexión a la base de datos que usarán los demás módulos.
- **Entrega:** Los módulos de login y usuarios del sistema deberían estar funcionales al principio del proyecto, para que otros puedan iniciar sesión y trabajar en sus módulos.

Persona 2: Módulos Clientes y Entrenadores

- **Tareas principales:**
 - **Módulo Clientes:** Implementar la funcionalidad ABMC (Alta, Baja, Modificación, Consulta) para gestionar clientes, incluyendo datos personales y el estado de la membresía.
 - **Módulo Entrenadores:** Crear el módulo para manejar los datos de los entrenadores, incluyendo el estado de contratación y sus especialidades.
- **Detalles adicionales:**
 - **Validación de datos:** Implementar validaciones de formulario para datos de clientes y entrenadores.
 - **Vistas y diseño básico:** Crear las vistas para estos módulos (formularios de registro, tablas de visualización).
- **Entrega:** Este módulo debería estar en una fase inicial cuando se termine el módulo de login para poder realizar pruebas con usuarios registrados.

Persona 3: Módulos Planes de Entrenamiento y Pagos

- **Tareas principales:**
 - **Módulo Planes de Entrenamiento:** Crear el módulo para gestionar planes de entrenamiento, incluyendo la asignación de un entrenador y las características del plan (duración, sesiones por semana).
 - **Módulo Pagos:** Implementar la funcionalidad ABMC para registrar pagos de los clientes, incluyendo estado del pago y método de pago.
- **Detalles adicionales:**
 - **Vinculación de clientes a planes de entrenamiento:** Integrar el módulo de planes para que se puedan asignar a los clientes.
 - **Registro de pagos:** Vincular clientes con pagos, almacenando la información de transacciones y estado.

- **Entrega:** Este módulo puede desarrollarse y probarse una vez que los módulos de clientes y entrenadores estén disponibles para integrar los datos de clientes y entrenadores con sus respectivos planes y pagos.

Colaboración y Pruebas

Cada miembro debe documentar su parte para que otros puedan comprender la lógica del código y colaborar en la integración final. Además, es importante planificar reuniones regulares para revisar el progreso y asegurarse de que todos los módulos se integren sin problemas.

Persona 1: Módulos de Autenticación y Usuarios

1. Módulo Login: Implementa el sistema de autenticación (registro, inicio de sesión y cierre de sesión) y maneja las sesiones de usuario.
2. Módulo Usuarios del sistema: Gestiona los usuarios del sistema y sus roles (por ejemplo, administrador y usuario). Esto incluye la creación, edición y eliminación de usuarios y asignación de permisos.

Persona 2: Módulos de Clientes y Profesores

1. Módulo Clientes: Permite registrar, modificar y gestionar la información de los clientes del gimnasio, como sus datos personales, estado de membresía y asignación de planes de entrenamiento.
2. Módulo Profesores: Registra y gestiona a los profesores, incluyendo sus datos personales, especialidades y estado de contratación.

Persona 3: Módulos de Especialidades, Planes de Entrenamiento y Pagos

1. Módulo Especialidades: Crea y gestiona las especialidades que pueden tener los profesores (musculación, yoga, pilates, etc.).
2. Módulo Planes de Entrenamiento: Registra y administra los planes de entrenamiento, asignando a cada plan un entrenador, duración y cantidad de sesiones.

3. Módulo Pagos: Gestiona los pagos de los clientes, incluyendo registro de pagos, método de pago y estado (completado o pendiente).

Razón de la Distribución

Persona 1 se encarga de la base del sistema, que es la autenticación y el control de usuarios. Esto permite que otros miembros del equipo prueben sus módulos iniciando sesión con diferentes roles.

Persona 2 gestiona los módulos directamente relacionados con los perfiles de personas en el sistema (clientes y profesores), lo cual es importante para el registro de planes y pagos.

Persona 3 maneja los módulos complementarios que incluyen especialidades, planes de entrenamiento y pagos, lo cual conecta directamente con los clientes y profesores gestionados por Persona 2.

Esta distribución permite que cada miembro del equipo trabaje en módulos interdependientes pero claramente divididos, favoreciendo un flujo de trabajo organizado y colaborativo.