ANALISTA PROGRAMADOR UNIVERSITARIO Herramientas Informáticas Avanzadas Herramientas de Análisis y Diseño

## PRACTICA MODELADO CON MODELIO

**ENUNCIADO**: Obtener un diagrama de clase de acuerdo al siguiente enunciado obtenido por el analista de sistemas luego de haberse entrevistado los dueños de un negocio de venta de comidas.

Entrevista parte 1: Se quiere gestionar las ventas que se realizan en un local de comidas rápidas (piza, sándwich, charles, etc), todas perfectamente identificadas. Existe un personal que se encarga de la toma de pedidos telefónicos. Se desea que los pedidos puedan ser autogestionados por los clientes mediante una aplicación. Las entregas son realizadas también por personal de la casa asignados a esa tarea.

**DESARROLLO**: Crear un proyecto en modelio que tenga como nombre su apellido, nombre y LU/DNI ej. "RamosElvio-1322". Realice dentro del mismo las siguientes Actividades.

**Actividad1**: Modele un diagrama de clases en la Herramienta Modelio para representar una solución al problema planteado. Como versión simplificada puede tomar zona marcada con azul para trabajar con las siguientes actividades. Respete las nomenclaturas de UML para modelar un Diagrama de Clases.

**Actividad2**: Utilizando el módulo generador de código vaya generando el código en Java para el diagrama de clases elegido. Antes de generar el código especifique con modelio documentación JavaDoc para los siguientes elementos: Diagrama, Clases, Métodos, de manera que el generador también documente el código con las anotaciones de JavaDoc.

**Actividad3**: Utilizando el módulo de Publicación Web de Modelos genere la documentación (en html) sobre el diagrama elegido. Antes debe documentar el Diagrama y Clases para que el Módulo genere una documentación mucho más enriquecida.

Comprima el proyecto y la carpeta que eligió como destino en el punto3 en un solo archivo que tenga su apellido, nombre y LU y súbala al aula virtual.

Profesor Adjunto: Ing. Alfredo R. Espinoza