

Primer parcial (practico) Programacion web 3

Programación Web Iii (Universidad Nacional de La Matanza)



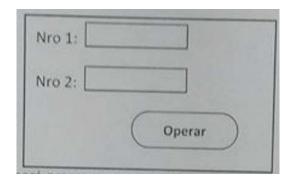
Escanea para abrir en Studocu

Primer parcial Programacion web 3 - Parte práctica

- Realizar una aplicación "Calculadora de sumas y restas" de números enteros, en Asp.Net MVC que incluya las siguientes funcionalidades y restricciones:
- 1) Al ejecutar la aplicación, esta debe iniciar por defecto en un controlador llamado "Principal" en una acción "Bienvenido". La vista correspondiente deberá incluir un mensaje de bienvenida al sitio: "Bienvenido al sitio de evaluación".
- 2) Se deberán incluir dos links en la vista Bienvenido:
 - a) Ir a calculadora de sumas
 - b) Ir a calculadora de restas

Se pretende que la aplicación tenga un controlador "Calculadora", que tenga la lógica necesaria para poder mostrar alguna de las dos vistas según la elección del usuario: a) "Sumas" o b) "Restas".

3) Ambas vistas, si bien una realizará sumas y la otra resta, tendrán el siguiente formato IDENTICO:



- 3.1) Al hacer clic en Operar se deberá programar una acción que realice el calculo correspondiente con su lógica de negocio respectiva.
- 3.2) Se deberá agregar las siguientes validaciones:
 - a) Ambos operandos deben ser de ingreso obligatorio.
 - b) Ambos operandos deben estar en un rango: 0 < x < 1000.
- 4) 4.1) Inmediatamente después de realizar el calculo de suma o resta en 3), se deberá agregar el resultado de esa operación y la cuenta realizada a una lista de resultados a los efectos de mantenerlos y no perderlos entre las distintas operaciones que se realicen. Esta lista se mostrará en una vista de Resultados de la siguiente forma:

Resultados:

Operación	Operando 1	Operador	Operando 2	=	Resultado
Operación 1	1	+	5	=	6
Operación 2	2	+	8	=	10
Operación 3	4	-	2	=	2

4.2) Se deberá destacar en la vista de resultados la ultima operación realizada por el usuario, de manera que se pueda advertir y saber fácilmente cual fue la ultima operación que se efectuó en la aplicación. Esta forma de destacar queda a libre criterio del alumno: podría por ejemplo utilizar Negrita o Color etc., sobre la ultima operación.



