



Programación Web 3 1C 2021 – Rec - 1er Parcial teoría y práctica de venta

Programación Web Iii (Universidad Nacional de La Matanza)



Escanea para abrir en Studocu



Apellido y Nombre: _____

DNI: _____

Teoría

1) Verdadero o falso ASP.NET MVC. Justifique en los casos que sea falso:

- a) Todas las clases que representan al Model, deben terminar con la palabra “Model” por convención.
- b) El modo de enrutamiento de la aplicación se define en el archivo appsettings.json.
- c) Un middleware es configurado en el método “Configure” de la clase “Startup”. Solo puede existir un middleware por aplicación Web.
- d) El controlador ejecuta lógica pero el Modelo es el responsable de elegir la vista que será procesada y devuelta a cliente.

2) Dado un controller con una única acción para el sitio www.misitio.com acción:

```
public class ProductosController : Controller
{
    public ActionResult MostrarTodosProductos()
    {
        return View(ProductosServicio.ObtenerTodosProductos());
    }
}
```

Y considerando la configuración de tabla de ruteo default de MVC mencionada en clase, indique cuáles de las siguientes urls son válidas/correctas (no arrojarían error y encuentran una acción correspondiente en el controlador) . Justifique muy bien su respuesta:

- a) <http://www.misitio.com/ProductosController/MostrarTodosProductos>
- b) <http://www.misitio.com/ProductosController/MostrarTodosActionProductos>
- c) <http://www.misitio.com/Productos/MostrarTodos>
- d) <http://www.misitio.com/Productos/MostrarTodosProductosAction>
- e) <http://www.misitio.com/Productos/MostrarTodosProductos/ObtenerTodosProductos>
- f) [Ninguna es valida](#)

3) Verdadero o falso ASP.NET - MVC. Justifique en los casos que sea falso:

- a) Respecto a las variables de sesión en ASP.NET CORE, existe un mecanismo automático para informar al código de la aplicación (servidor) que el navegador se ha cerrado.
- b) El tag helper <partial name="_Vista" /> es la forma tradicional de renderizar una vista parcial.
- c) En ASP.NET CORE el uso de variables de sesión está activado por defecto; solo es necesario utilizar el objeto o clase: “HttpContext.Session”.
- d) ViewBag es similar a ViewData, pero se diferencian en su “tiempo de vida”, así ViewData permite mantener variables y su contenido después de una redirección, pero ViewBag no.

4) Explique y ejemplifique el 4 principio SOLID (I)

5) Indique V o F. Justifique si es falso

- a) En una aplicación ASP.NET MVC el runtime (Framework o Core) debe estar instalado en el server y se recomienda que también este instalado en el cliente para evitar problemas de compatibilidad de versiones.
- b) Un Assembly (.dll / .exe) es la unidad mínima de ejecución cuyo código MSIL es creado por el CLR.
- c) .Net Core tiene similitudes a .Net Framework y fue escrito sobre la base de .Net Framework.
- d) En .Net para castear un string a un int a un string se puede usar la forma de conversión: `int i = (int) mystring;`

Practica:

Realizar una aplicación “Registro de Compra”, en Asp.Net MVC que incluya las siguientes funcionalidades y restricciones:

- 1) Al ejecutar la aplicación, esta debe iniciar por defecto en un controlador llamado “**Presentacion**” en una acción “**Bienvenido**”. La vista correspondiente deberá incluir un mensaje de bienvenida al sitio: “Bienvenido al sitio de evaluación”
- 2) 2.1) Agregar un layout SIN cabecera Fija, pero que contenga un pie o footer Fijo: con la información del alumno:

Nombre y Apellido - Recuperatorio - Programación Web 3
DNI

Todas las vistas deben contener ese footer.

2-2) Se deberán incluir dos links en la vista Bienvenido:

- a) **Registrar Compra**
- b) **Resultados**

Se pretende que la aplicación tenga un controlador “Compra”, que tenga la lógica necesaria para poder mostrar alguna de las dos vistas según la elección del usuario: a): **Registrar Compra** o b) **Resultados**

- 3) La vista Registrar Compra, tendrá el siguiente formato:

Proveedor:

Cantidad:

Precio U:

Registrar Compra

Al hacer clic en **Registrar** se deberá programar una acción que permita realizar el cálculo y registro de la Compra correspondiente con su lógica de negocio respectiva. En términos generales, el cálculo del registro de Compra es el siguiente:
Total Compra = Cantidad * Precio U.

- 4) Se deberá agregar las siguientes validaciones al registro anterior:

- Proveedor: Hasta 50 caracteres. Campo requerido
- Cantidad: Numérico, Campo Obligatorio. La cantidad vendida debe ser mayor a 2 y menor a 500.
- Precio unitario: Numérico, campo obligatorio. El precio unitario debe ser mayor o igual a 5 y menor a 700.

NOTA: Agregar el código necesario a fin de que **NO** se registre una Compra que no cumple con las validaciones respectivas.

- 5) Inmediatamente después de realizar el cálculo y registro correspondiente en el punto 3), se deberá agregar el resultado de ese cálculo y la información relacionada en una lista de resultados a los efectos de mantenerlos y no perderlos entre los distintos cálculos / registros (requests) que se realicen. Los elementos de esta lista se mostrarán en una vista de Resultados de la siguiente forma:

Resultados:

#IdCompra	Proveedor	Cantidad Vendida	Precio Unitario (\$)	Total Compra
1	Provider S.A	250	20	\$ 5000
2	Supplier SRL	100	10	\$ 1000
3	Recuperando S.A	20	200	\$ 4000
...