



Trabajo práctico Final

INTEGRADOR DE CONOCIMIENTOS

El desarrollo de la práctica Integradora de la Asignatura Programación en Ambiente Web se basará en el diseño y desarrollo de una Aplicación Web (funcional para navegadores Móvil y de Escritorio).

El desarrollo del proyecto se extenderá hasta el final de la cursada y se trabajará en forma grupal.

Las tecnologías a utilizar para el desarrollo del sitio se limitan a las vistas en la asignatura. Se deben cumplir con los estándares pautados por la W3C y pasar las validaciones correspondientes. El diseño debe ser crossbrowser, multipantalla y responsivo.

Para la generación de sitios dinámicos la tecnología front-end será Javascript. De ser necesarias la utilización de librerías de terceros, deberá consultarse con el equipo docente para ver si es aceptada o no.

En el caso de las tecnologías back-end se dará Libertad en la elección, siendo posible utilizar más de una tecnología si se deseara (PHP, Ruby, NodeJS, Python, Java, etc.). Deberá justificarse los motivos de la elección.

Se utilizará GIT como herramienta de control de versiones para el seguimiento del proyecto, a la cual tendrán acceso los estudiantes y el equipo docente. Además, se requiere al presentar el proyecto terminado, un documento que especifique los requisitos y los pasos a seguir para el deployment del sitio web (dentro del README del proyecto).

En cada entrega el grupo deberá explicar qué consideraciones de seguridad se tomaron en cuenta y cómo impactan en el desarrollo particular de la misma. Recuerde que la seguridad debe aplicarse en cada etapa del ciclo de vida del software y en cada capa (red, SO, DBMS y aplicación).

Las entregas se deben realizar enviando un correo a paw@unlu.edu.ar. Se aconseja generar documentos Markdown en el repositorio a fin de facilitar la discusión de la entrega

¹.

¹ Recuerde que markdown renderiza sin problemas enlaces, con lo cual no es necesario repetir información en el informe, sino linkearla. El orden y claridad de las entregas será considerado como parte de la misma. Además la participación en las mismas debe tomarse como parte del trabajo.



El trabajo y el código fuente debe ser 100% de su autoría. Exceptuando las herramientas enumeradas anteriormente.

Cronograma de Entregas

1ra Entrega

Presentación de la Idea

Fecha: 05/06/2020

- Propuesta general del sitio a desarrollar en forma de presupuesto funcional y temporal.
- Planteo del site map del sitio web (mínimo 5 secciones)
- Wireframes del sitio Web (Home Page + Página de cada Aplicación + Formularios necesarios para la administración del sitio.)
- Diseño del modelo de objetos del back-end, incluyendo un diagrama de clases mostrando relaciones entre clases y métodos y propiedades de cada una. Debe estructurarse utilizando el patrón de arquitectura MVC (Modelo-Vista-Controlador).
- Diseño del modelo de datos.

2da Entrega

Desarrollo

Fecha: 19/06/2020

- Implementación y testing

3era Entrega

Deployment

Fecha: 24/06/2020

- Publicación y Puesta a punto



Forma de Corrección

Las entregas se evalúan de forma teórico/práctica y en grupo. La nota sin embargo es individual. Esto implica que si bien se acepta la división de tareas en Backend y Frontend, todos los miembros del grupo deben saber las tareas de toda la aplicación.

Para ello se incentiva aprovechar las clases para realizar la coordinación de trabajo y en caso de no ser suficiente, consultas al equipo Docente y reuniones virtuales fuera de clase. En estos últimos casos, la participación del equipo Docente estará supeditada a la necesidad y disponibilidad.

La 4ta entrega (que es la de cierre del proyecto) debe ser vista como una entrega del proyecto a clientes/usuarios, y preparar una exposición mínima del Software presentado. Esta no debe superar los 15 minutos y por tratarse de la entrega final, el software y la presentación deben estar preparados para la exposición. En el caso del Software, debe buscarse el alojamiento para que se encuentre disponible de forma remota². El porcentaje de tareas que no sean alcanzadas en la entrega final, serán evaluadas en instancia de final.

² Puede usar soluciones basadas en hostings, la nube o algún esquema de acceso a equipos propios (DNS dinámicos o investigue servicios como Ngrok: <https://ngrok.com/>)