

Trabajo Práctico Nro. 1

(HTML + CSS + JS)

Laboratorio IV

Memotest v1.0

Consigna

Desarrollar una página Web con el juego Memotest.

Páginas

Contará solamente con una página donde se muestre el tablero de juego, el título, el panel de estadísticas (movimientos realizados, pares encontrados) y un botón/link/imagen/lo que quieran que indique que se desea iniciar una nueva partida.

El Juego

El objetivo del juego es descubrir todos los pares de cartas ocultas en el tablero. Cada movimiento consiste en dar vuelta dos cartas. Si coinciden, permanecen descubiertas; si no coinciden, se vuelven a tapar luego de un breve tiempo.

Debe haber un panel de estadísticas visible que muestre los movimientos realizados y los pares descubiertos.

La Mecánica

- Al comenzar el juego, las cartas deben estar mezcladas de forma aleatoria.
- Al hacer clic sobre una carta boca abajo, debe “voltearse” y mostrar su contenido.
- Solo pueden estar dos cartas descubiertas al mismo tiempo.
- Si coinciden, deben quedar fijas como resueltas.
- Si no coinciden, deben volver a taparse luego de un breve retardo.
- No debe permitir hacer clic en nuevas cartas mientras se están comparando dos.

Consideraciones

- La aplicación debe ser responsive (o al menos mantener la funcionalidad en distintas resoluciones).
- Se debe utilizar hojas de estilos externas (.css) y archivos JavaScript externos (.js).
- Se recomienda incluir un favicon y un título personalizado de la página.
- Se recomienda incluir un botón “Nuevo juego” que reinicie el estado completo de la partida.

Objetivos de evaluación

- El trabajo busca evaluar los siguientes puntos:
- HTML + CSS para el diseño visual (maquetado con Grid/Flex).
- JavaScript para el manejo de la información y la lógica de la página.
- Uso de estructuras de datos básicas (arrays), bucles y condiciones.
- Uso de eventos y manipulación del DOM.