

---

## **Especificación de requisitos de software**

**Proyecto:**  
**Librería Virtual - App Mobile & Web**

# **Instrucciones para el uso de este formato**

*Este formato es una plantilla tipo para documentos de requisitos del software.*

*Está basado y es conforme con el estándar IEEE Std 830-1998.*

*Los textos en color azul son indicaciones que deben eliminarse y, en su caso, sustituirse por los contenidos descritos en cada apartado.*

# Ficha del documento

Fecha	Revisión	Autor	Verificado dep. Calidad.
ABR 2024	01	Juan Manuel Sanchez Fin Fiorella Cristina Melgarejo Andrea Inés Reyna Gaston Mariano Paez Nicolás Loreto Franco Serafini Diego Guardatti	

Fecha	Revisión	Autor	Verificado dep. Calidad.

Fecha	Revisión	Autor	Verificado dep. Calidad.

Fecha	Revisión	Autor	Verificado dep. Calidad.

## Contenido

<b><u>FICHA DEL DOCUMENTO</u></b>	<b>3</b>
<b><u>CONTENIDO</u></b>	<b>4</b>
<b>1 <u>INTRODUCCIÓN</u></b>	<b>6</b>
<b><u>1.1 Propósito</u></b>	<b>6</b>
<b><u>1.2 Alcance</u></b>	<b>6</b>
<b><u>1.3 Personal involucrado</u></b>	<b>6</b>
<b><u>1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas</u></b>	<b>7</b>
<b><u>1.5 Referencias</u></b>	<b>7</b>
<b><u>1.6 Resumen</u></b>	<b>7</b>
<b>2 <u>DESCRIPCIÓN GENERAL</u></b>	<b>7</b>
<b><u>2.1 Perspectiva del producto</u></b>	<b>7</b>
<b><u>2.3 Características de los usuarios</u></b>	<b>8</b>
<b><u>2.4 Restricciones</u></b>	<b>9</b>
<b>3 <u>REQUISITOS ESPECÍFICOS</u></b>	<b>9</b>
<b><u>3.2 Product Backlog</u></b>	<b>17</b>
<b><u>3.2.1 Product Backlog</u></b>	<b>17</b>
<b><u>3.3 Sprints</u></b>	<b>19</b>
<b><u>3.3.1 Sprint 1</u></b>	<b>19</b>
<b><u>3.3.2 Spint 2</u></b>	<b>20</b>

# 1 Introducción

Nuestro proyecto se basa en una app mobile y un portal web para la gestión de venta de libros online. La pagina web permite visualizar los libros por título o portada, como también navegar libros por categorías, autores o editoriales. Se permite realizar compras añadiendo libros al carrito. La app mobile permite a los usuarios agregar libros a una lista de deseos, rankear los libros y escribir sus reseñas. Contiene también un buscador avanzado con el uso de filtros, una sección de novedades, de más deseados, de redes sociales y un formulario de contacto. De esta manera combinamos la web y la app mobile para brindar una experiencia completa para la gestión de la librería y para todo tipo de usuarios.

## 1.1 Propósito

El presente documento tiene como propósito definir las especificaciones funcionales y no funcionales para desarrollar una aplicación móvil y un portal web. La plataforma permite a una librería gestionar la venta y envío de libros online. El cliente puede encontrar un libro deseado, agregarlo a su lista de deseos, escribir la reseña y rankear.

## 1.2 Alcance

La Librería Virtual es un portal web y una app móvil que se encarga de complementar las librerías físicas, facilitando el acceso a los usuarios para la ver libros, y planificar futuras compras, entregando información de los libros, novedades, ofertas y descuentos.

## 1.3 Personal involucrado

<b>Nombre</b>	Juan Manuel Sanchez Fin
<b>Rol</b>	Product Owner
<b>Categoría Profesional</b>	Full Stack Developer
<b>Responsabilidad</b>	Nexo entre Stakeholders y DevTeam
<b>Información de contacto</b>	jmsanchezfin@gmail.com

<b>Nombre</b>	Andrea Inés Reyna
<b>Rol</b>	ScrumMaster
<b>Categoría Profesional</b>	Full Stack Developer
<b>Responsabilidad</b>	Líder del equipo de desarrollo Ejecuta los sprints
<b>Información de contacto</b>	andree.reyna@gmail.com

<b>Nombre</b>	Fiorella Cristina Melgarejo
<b>Rol</b>	Developer
<b>Categoría Profesional</b>	Full Stack Developer
<b>Responsabilidad</b>	Diseño de Aplicación
<b>Información de contacto</b>	fiore9713@gmail.com

<b>Nombre</b>	Gaston Mariano Paez
<b>Rol</b>	QA Testing
<b>Categoría Profesional</b>	Full Stack Developer
<b>Responsabilidad</b>	Analista de calidad del producto
<b>Información de contacto</b>	paez.gastonm@gmail.com

<b>Nombre</b>	Nicolás Loreto
<b>Rol</b>	Admin DB
<b>Categoría Profesional</b>	Full Stack Developer
<b>Responsabilidad</b>	Analista de Bases de Datos
<b>Información de contacto</b>	nicoloreto.dev@gmail.com

<b>Nombre</b>	Franco Serafini
<b>Rol</b>	UX/UI
<b>Categoría Profesional</b>	Full Stack Developer
<b>Responsabilidad</b>	UX/UI Designer
<b>Información de contacto</b>	francoserafini70@gmail.com

<b>Nombre</b>	Diego Guardatti
<b>Rol</b>	UX/UI
<b>Categoría Profesional</b>	Full Stack Developer
<b>Responsabilidad</b>	UX/UI Designer
<b>Información de contacto</b>	dguardatti@gmail.com

## 1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

<b>Nombre</b>	<b>Descripción</b>
<b>Usuario</b>	Persona que usará el sistema para gestionar procesos
<b>SIS-I</b>	Sistema de Información Web para la Gestión de Procesos Administrativos y Académicos
<b>ERS</b>	Especificación de Requisitos Software
<b>RF</b>	Requerimiento Funcional
<b>RNF</b>	Requerimiento No Funcional
<b>FTP</b>	Protocolo de Transferencia de Archivos
<b>PWA</b>	Aplicación Web Progresiva
<b>Moodle</b>	Aula Virtual

## 1.5 Referencias

<b>Título del Documento</b>	<b>Referencia</b>
Standard IEEE 830 - 1998	IEEE

## 1.6 Resumen

Este proyecto proporcionará un sistema que se podrá implementar de una manera rápida y sencilla, pudiendo ampliar el alcance de un sitio web con soporte móvil. Los usuarios encontrarán en esta plataforma una manera sencilla de buscar y mirar libros para armar una lista de deseos que a futuro podrán comprar. En tanto que las empresas logran una rápida implementación de su sistema de ventas, siendo compatible tanto con una pequeña tienda como en una gran cadena.

## 2 Descripción general

### 2.1 Perspectiva del producto

La app está diseñada para trabajar en entornos Android, lo que permitirá a todo tipo de usuario iniciar una búsqueda sobre un libro cualquiera que sea, desplegar su información y también poder agregar dicho libro a una lista de deseos, escribir su reseña y rankear.

El portal está hecho para trabajar en entornos WEB con cualquier navegador, lo que permitirá a todo tipo de usuario iniciar una búsqueda sobre un libro cualquiera que sea, desplegar su información y también poder adquirir dicho libro. También se podrá utilizar cómo una PWA. El portal es el medio para administrar la tienda.

### 2.2 Características de los usuarios

<b>Tipo de usuario</b>	Vendedor
<b>Formación</b>	Basica
<b>Actividades</b>	Control y manejo del sistema en general. Conocimiento del producto que publica, manejo básico de aplicaciones móviles.

<b>Tipo de usuario</b>	Visitante
<b>Formación</b>	Manejo de aplicaciones móviles
<b>Actividades</b>	Busca libros e indaga información. Agregar a lista de deseos, escribir reseña y rankear.

### 2.3 Restricciones

- Este proyecto debe ser utilizado con Internet.
- Podrá ser accedido desde celulares y tablets que corran Android y navegadores web.
- Tecnologías a utilizar: Android, Java, MySQL, SQLite, Angular, Django REST Framework.
- El sistema deberá tener un diseño e implementación sencilla, independiente de la plataforma o del lenguaje de programación.
- Metodología de desarrollo: Metodología Agile y Scrum.

### 3 Requisitos específicos

#### Portal Web

- un formulario para que el usuario se registre (correo electrónico, nombre y apellido, contraseña)
- un formulario de login
- Un panel para que el administrador pueda subir los libros (con su título y subtítulo, autor, editorial, portada, categoría, precio, reseña, sección de comentarios de usuario, y detalles como cantidad de páginas, peso, formato, año de edición, idioma, ISBN)
- un panel para que el usuario registre datos adicionales (fecha de nacimiento, sexo, documento de identidad), direcciones de entrega (provincia, localidad, nombre y apellido de destinatario, calle, número, piso, depto, prefijo telefónico, número de teléfono, código postal), dirección de facturación provincia, localidad, nombre y apellido de destinatario, calle, número, piso, depto, prefijo telefónico, número de teléfono, código postal).
- un detalle de los productos
- un carrito de compras
- un formulario de pago
- una barra de búsqueda rápida
- una sección de novedades
- un formulario de contacto
- una sección de redes sociales
- un código QR para descargar la aplicación móvil
- un link para contactar por WhatsApp
- una vista de las órdenes procesadas en el panel de control de la cuenta
- esquema de diseño estandarizado

#### App Mobile

- un formulario para que el usuario se registre (correo electrónico, nombre y apellido, contraseña)
- un formulario de login
- una vista del detalle del producto
- un botón para calificar los libros
- una sección de más rankeados
- una sección de categorías
- un botón para agregar libros a la lista de deseos
- un formulario para escribir una reseña del libro
- un panel para ver la lista de deseos y editarla
- un componente para visitar la tienda online
- una vista para modificar los datos del perfil
- un link para contactar por WhatsApp
- una barra de búsqueda rápida
- esquema de diseño estandarizado



Proyecto Integrador  
**Especificación de requisitos de software**

---

<b>N° de sprint</b>	00
<b>Sprint Backlog</b>	1.- Requerimientos IEEE380 - subirlo en una carpeta de GitHub en la rama main 2.- Evaluar estado de proyecto Web y App Mobile 3.- Historias de los Usuarios y Tareas Dependientes de las Historias - #US01, #US02, etc - #TK02, #TK02, etc 4.- Crear Project y pasarlas al product backlog 5.- Agregar a la Wiki los registros del Sprint
<b>Responsabilidades</b>	Identificamos y definimos los requerimientos Planteamos las Historias de Usuarios y las Tareas Creamos el Product Backlog Documentamos en la Wiki las meetings y los Sprint Completamos y subimos el documento IEEE380 Retrospectiva del Sprint
<b>Calendario</b>	Fecha Inicio = 09/04/2024 - Fecha de Fin = 28/04/2024
<b>Inconvenientes:</b>	

<b>N° de sprint</b>	01
<b>Sprint Backlog</b>	
<b>Responsabilidades</b>	
<b>Calendario</b>	
<b>Inconvenientes:</b>	