
Especificación de requisitos de software

Proyecto:
Librería Virtual - App Mobile & Web

Instrucciones para el uso de este formato

Este formato es una plantilla tipo para documentos de requisitos del software.

Está basado y es conforme con el estándar IEEE Std 830-1998.

Los textos en color azul son indicaciones que deben eliminarse y, en su caso, sustituirse por los contenidos descritos en cada apartado.

Ficha del documento

Fecha	Revisión	Autor	Verificado dep. Calidad.
ABR 2024	01	Juan Manuel Sanchez Fin Fiorella Cristina Melgarejo Andrea Inés Reyna Gaston Mariano Paez Nicolás Loreto Franco Serafini Diego Guardatti	

Fecha	Revisión	Autor	Verificado dep. Calidad.
MAY 2024	02	Juan Manuel Sanchez Fin Fiorella Cristina Melgarejo Andrea Inés Reyna Gaston Mariano Paez Nicolás Loreto Franco Serafini Diego Guardatti	

Fecha	Revisión	Autor	Verificado dep. Calidad.
JUN 2024	03	Juan Manuel Sanchez Fin Fiorella Cristina Melgarejo Andrea Inés Reyna Gaston Mariano Paez Nicolás Loreto Franco Serafini Diego Guardatti	

Fecha	Revisión	Autor	Verificado dep. Calidad.

Contenido

<u>FICHA DEL DOCUMENTO</u>	3
<u>CONTENIDO</u>	4
1 <u>INTRODUCCIÓN</u>	6
<u>1.1 Propósito</u>	6
<u>1.2 Alcance</u>	6
<u>1.3 Personal involucrado</u>	6
<u>1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas</u>	7
<u>1.5 Referencias</u>	7
<u>1.6 Resumen</u>	7
2 <u>DESCRIPCIÓN GENERAL</u>	7
<u>2.1 Perspectiva del producto</u>	7
<u>2.3 Características de los usuarios</u>	8
<u>2.4 Restricciones</u>	9
3 <u>REQUISITOS ESPECÍFICOS</u>	9
<u>3.2 Product Backlog</u>	17
<u>3.2.1 Product Backlog</u>	17
<u>3.3 Sprints</u>	19
<u>3.3.1 Sprint 1</u>	19
<u>3.3.2 Spint 2</u>	20

1 Introducción

Nuestro proyecto se basa en una app mobile y un portal web para la gestión de venta de libros online. La pagina web permite visualizar los libros por título o portada, como también navegar libros por categorías, autores o editoriales. Se permite realizar compras añadiendo libros al carrito. La app mobile permite a los usuarios agregar libros a una lista de deseos, rankear los libros y escribir sus reseñas. Contiene también un buscador avanzado con el uso de filtros, una sección de novedades, de más deseados, de redes sociales y un formulario de contacto. De esta manera combinamos la web y la app mobile para brindar una experiencia completa para la gestión de la librería y para todo tipo de usuarios.

1.1 Propósito

El presente documento tiene como propósito definir las especificaciones funcionales y no funcionales para desarrollar una aplicación móvil y un portal web. La plataforma permite a una librería gestionar la venta y envío de libros online. El cliente puede encontrar un libro deseado, agregarlo a su lista de deseos, escribir la reseña y rankear.

1.2 Alcance

La Librería Virtual es un portal web y una app móvil que se encarga de complementar las librerías físicas, facilitando el acceso a los usuarios para la ver libros, y planificar futuras compras, entregando información de los libros, novedades, ofertas y descuentos.

1.3 Personal involucrado

Nombre	Juan Manuel Sanchez Fin
Rol	Product Owner
Categoría Profesional	Full Stack Developer
Responsabilidad	Nexo entre Stakeholders y DevTeam
Información de contacto	jmsanchezfin@gmail.com

Nombre	Andrea Inés Reyna
Rol	ScrumMaster
Categoría Profesional	Full Stack Developer
Responsabilidad	Líder del equipo de desarrollo Ejecuta los sprints
Información de contacto	andree.reyna@gmail.com

Nombre	Fiorella Cristina Melgarejo
Rol	Developer
Categoría Profesional	Full Stack Developer
Responsabilidad	Diseño de Aplicación
Información de contacto	fiore9713@gmail.com

Nombre	Gaston Mariano Paez
Rol	QA Testing
Categoría Profesional	Full Stack Developer
Responsabilidad	Analista de calidad del producto
Información de contacto	paez.gastonm@gmail.com

Nombre	Nicolás Loreto
Rol	Admin DB
Categoría Profesional	Full Stack Developer
Responsabilidad	Analista de Bases de Datos
Información de contacto	nicoloreto.dev@gmail.com

Nombre	Franco Serafini
Rol	UX/UI
Categoría Profesional	Full Stack Developer
Responsabilidad	UX/UI Designer
Información de contacto	francoserafini70@gmail.com

Nombre	Diego Guardatti
Rol	UX/UI
Categoría Profesional	Full Stack Developer
Responsabilidad	UX/UI Designer
Información de contacto	dguardatti@gmail.com

1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

Nombre	Descripción
Usuario	Persona que usará el sistema para gestionar procesos
SIS-I	Sistema de Información Web para la Gestión de Procesos Administrativos y Académicos
ERS	Especificación de Requisitos Software
RF	Requerimiento Funcional
RNF	Requerimiento No Funcional
FTP	Protocolo de Transferencia de Archivos
PWA	Aplicación Web Progresiva
Moodle	Aula Virtual

1.5 Referencias

Título del Documento	Referencia
Standard IEEE 830 - 1998	IEEE

1.6 Resumen

Este proyecto proporcionará un sistema que se podrá implementar de una manera rápida y sencilla, pudiendo ampliar el alcance de un sitio web con soporte móvil. Los usuarios encontrarán en esta plataforma una manera sencilla de buscar y mirar libros para armar una lista de deseos que a futuro podrán comprar. En tanto que las empresas logran una rápida implementación de su sistema de ventas, siendo compatible tanto con una pequeña tienda como en una gran cadena.

2 Descripción general

2.1 Perspectiva del producto

La app está diseñada para trabajar en entornos Android, lo que permitirá a todo tipo de usuario iniciar una búsqueda sobre un libro cualquiera que sea, desplegar su información y también poder agregar dicho libro a una lista de deseos, escribir su reseña y rankear.

El portal está hecho para trabajar en entornos WEB con cualquier navegador, lo que permitirá a todo tipo de usuario iniciar una búsqueda sobre un libro cualquiera que sea, desplegar su información y también poder adquirir dicho libro. También se podrá utilizar cómo una PWA. El portal es el medio para administrar la tienda.

2.2 Características de los usuarios

Tipo de usuario	Vendedor
Formación	Basica
Actividades	Control y manejo del sistema en general. Conocimiento del producto que publica, manejo básico de aplicaciones móviles.

Tipo de usuario	Visitante
Formación	Manejo de aplicaciones móviles
Actividades	Busca libros e indaga información. Agregar a lista de deseos, escribir reseña y rankear.

2.3 Restricciones

- Este proyecto debe ser utilizado con Internet.
- Podrá ser accedido desde celulares y tablets que corran Android y navegadores web.
- Tecnologías a utilizar: Android, Java, MySQL, SQLite, Angular, Django REST Framework.
- El sistema deberá tener un diseño e implementación sencilla, independiente de la plataforma o del lenguaje de programación.
- Metodología de desarrollo: Metodología Agile y Scrum.

3 Requisitos específicos

Portal Web

- un formulario para que el usuario se registre (correo electrónico, nombre y apellido, contraseña)
- un formulario de login
- Un panel para que el administrador pueda subir los libros (con su título y subtítulo, autor, editorial, portada, categoría, precio, reseña, sección de comentarios de usuario, y detalles como cantidad de páginas, peso, formato, año de edición, idioma, ISBN)
- un panel para que el usuario registre datos adicionales (fecha de nacimiento, sexo, documento de identidad), direcciones de entrega (provincia, localidad, nombre y apellido de destinatario, calle, número, piso, depto, prefijo telefónico, número de teléfono, código postal), dirección de facturación provincia, localidad, nombre y apellido de destinatario, calle, número, piso, depto, prefijo telefónico, número de teléfono, código postal).
- un detalle de los productos
- un carrito de compras
- un formulario de pago
- una barra de búsqueda rápida
- una sección de novedades
- un formulario de contacto
- una sección de redes sociales
- un código QR para descargar la aplicación móvil
- un link para contactar por WhatsApp
- una vista de las órdenes procesadas en el panel de control de la cuenta
- esquema de diseño estandarizado

App Mobile

- un formulario para que el usuario se registre (correo electrónico, nombre y apellido, contraseña)
- un formulario de login
- una vista del detalle del producto
- un botón para calificar los libros
- una sección de más rankeados
- una sección de categorías
- un botón para agregar libros a la lista de deseos
- un formulario para escribir una reseña del libro
- un panel para ver la lista de deseos y editarla
- un componente para visitar la tienda online
- una vista para modificar los datos del perfil
- un link para contactar por WhatsApp
- una barra de búsqueda rápida
- esquema de diseño estandarizado

Proyecto Integrador
Especificación de requisitos de software

N° de sprint	00
Sprint Backlog	1.- Requerimientos IEEE380 - subirlo en una carpeta de GitHub en la rama main 2.- Evaluar estado de proyecto Web y App Mobile 3.- Historias de los Usuarios y Tareas Dependientes de las Historias - #US01, #US02, etc - #TK02, #TK02, etc 4.- Crear Project y pasarlas al product backlog 5.- Agregar a la Wiki los registros del Sprint
Responsabilidades	Identificamos y definimos los requerimientos Planteamos las Historias de Usuarios y las Tareas Creamos el Product Backlog Documentamos en la Wiki las meetings y los Sprint Completamos y subimos el documento IEEE380 Retrospectiva del Sprint
Calendario	Fecha Inicio = 09/04/2024 - Fecha de Fin = 28/04/2024
Inconvenientes:	

Proyecto Integrador

Especificación de requisitos de software

N° de sprint	01
Sprint Backlog	<p>1.- Producción de una aplicación web SPA. Incluir como mínimo los componentes de: landing page, dashboard, galería de productos con posibilidad de acceder a la descripción de los productos y su correspondiente compra, quienes somos y contacto.</p> <p>2.- Sistema de rutas para permitir la navegación</p> <p>3.- Formularios login y registro con sus respectivas validaciones y mensajes personalizados al usuario.</p> <p>4.- Implementación del enlace de datos (data binding) entre los componentes (*.component.ts) y los templates (*.component.html). Implementación de servicios que provean de datos a los respectivos componentes.</p> <p>5.- Formularios reactivos. Tablero de control (Gestión) o Dashboard con la implementación del carrito. Conexión con backend para recuperar los datos de los productos/servicios y detalles de producto/servicios. Conexión con el backend para el registro e inicio de sesión. Agregar rutas protegidas a la navegación en base al usuario autenticado/autorizado.</p> <p>6.- Definición de la Api Rest y los endpoints necesarios para las funcionalidades.</p> <p>7.- DER, Modelo Relacional, Script de la base de datos todo actualizado, Modelo de Caso de Uso y Diagrama de Clases .</p> <p>8.- Creación de Apis Rest para: manipular los productos (alta, baja, modificación, lectura, listar), para el carrito de compras y finalmente para lograr la autenticación (login y registro de usuario).</p>
Responsabilidades	<p>Revisión de los requerimientos faltantes.</p> <p>Creación de rutas protegidas por autenticación de Django y usando Guards de Angular.</p> <p>Modificación de API REST para complementar faltantes.</p> <p>Agregado de QR para descargar la aplicación Mobile (interacción web - app).</p> <p>Estandarización de diseño con tipografías y colores parametrizados</p> <p>Actualización de diagramas y documentación.</p> <p>Actualizar Wiki y Doc iee 830</p> <p>Retrospectiva del Sprint</p>
Calendario	Fecha Inicio = 29/04/2024 - Fecha de Fin = 15/04/2024
Inconvenientes:	

Proyecto Integrador
Especificación de requisitos de software

N° de sprint	02
Sprint Backlog	<ul style="list-style-type: none">1.- Desarrollo de por lo menos 5 actividades aplicando un CRUD2.- Vincular la aplicación con la web de alguna manera3.- Realizar pruebas de testing4.- Definir en algún punto la seguridad tanto en la aplicación Web como en la App Móvil.5.- Aplicar accesibilidad dentro del proyecto web/móvil6.- Navegabilidad completa entre las activitys, funcionando los botones correctamente, regresando al punto principal7.- Aplicar estética coherente en estilos y colores, imágenes, etc.8.- Crear un login funcional9.- Gestionar una persistencia de datos
Responsabilidades	<p>Revisión de los requerimientos faltantes. Vincular la web con la aplicación desde la activity de Contacto Realizar pruebas de Testing para la web y la app mobile (asentado en la wiki) Navegabilidad completa de la app. Estandarización de diseño con tipografías y colores parametrizados Login funcional con hash de passwords para incrementar seguridad. Persistencia de datos utilizando SQLite Actualización de diagramas y documentación. Actualizar Wiki y Doc iee 830 Retrospectiva del Sprint</p>
Calendario	Fecha Inicio = 16/05/2024 - Fecha de Fin = 03/06/2024
Inconvenientes:	