

## DESENVOLVEDOR JAVA

### Resumo Profissional

---

Técnico em Informática pelo Centro Federal de Educação Tecnológica de Minas Gerais(CEFET-MG). cursando Engenharia de Software pela PUC-MINAS com experiência em desenvolvimento web, design front-end e back-end.

### Habilidades

---

- Frontend: HTML, CSS, Bootstrap, JavaScript, React.
- Backend: Java, SpringBoot, JPA/Hibernate, Junit, Maven, NodeJS, Python, MySQL, SQL, MongoDB
- Controle de Versão: Git, GitHub
- Testes e Qualidade: Postman
- Ferramentas e IDEs: VSCode, IntelliJ
- Metodologias ágeis: Scrum.
- Idiomas: Inglês fluente(C2), Mandarim básico(A1).

### Experiência

---

#### Uaify

📅 Outubro/2024 – Março/2025

*Estagiário em desenvolvimento*

- Desenvolvimento de landing page, páginas de login, cadastro e demais páginas utilizando ReactJS;
- Manutenção e aprimoramento da aplicação web da empresa e implementação de novas bibliotecas utilizando Javascript;
- Consumo de API em NodeJS de um sistema parceiro para autenticação dos clientes;
- Responsável pela organização e gerenciamento do projeto e tarefas utilizando Trello e Metodologias Ágeis;

### Projetos

---

#### Trenem

*A ideia surgiu da necessidade de aplicar os conhecimentos do ensino médio utilizando testes de questões do ENEM de uma maneira eficiente e acessível. É uma aplicação mobile inspirada no duolingo em que o usuário treinaria para questões do ENEM.*

- As landing pages da aplicação foram desenvolvidas em React, seguindo o padrão de design;
- Utilizamos mais de 17 mil questões para o banco de dados dos testes, dados esses que foram extraídos utilizando um crawler em Python;
- O desenvolvimento do projeto seguiu a metodologia Scrum, com o papel de Scrum Master sendo aplicado para garantir entregas ágeis e organizadas.

#### Giostri Construções

*Esse projeto foi feito ao realizar meu estudos no desenvolvimento BackEnd utilizando o Java SpringBoot, nele foi criada uma API Rest CRUD com todos os endpoints, povoando o banco de dados teste H2.*

- Estruturar camadas lógicas: resource, service, repository;
- Configurar banco de dados de teste (H2);
- CRUD - Create, Read, Update, Delete
- Tratamento de exceções

### Educação

---

#### Centro Federal de Educação Tecnológica de Minas Gerais(CEFET-MG)

*Técnico em Informática*

📅 2020 - 2022

📍 Belo Horizonte - MG (Presencial)

#### PUC-MINAS

*Graduação em Engenharia de Software*

📅 2024 - 2028

📍 Belo Horizonte - MG (Presencial)