

Guía Rápida para Trabajar con el Entorno de Dr. Racket

Natalia Colussi Pamela Viale

Septiembre 2020

Instalación

El entorno **Dr. Racket** es posible instalarlo tanto bajo Linux como Windows.

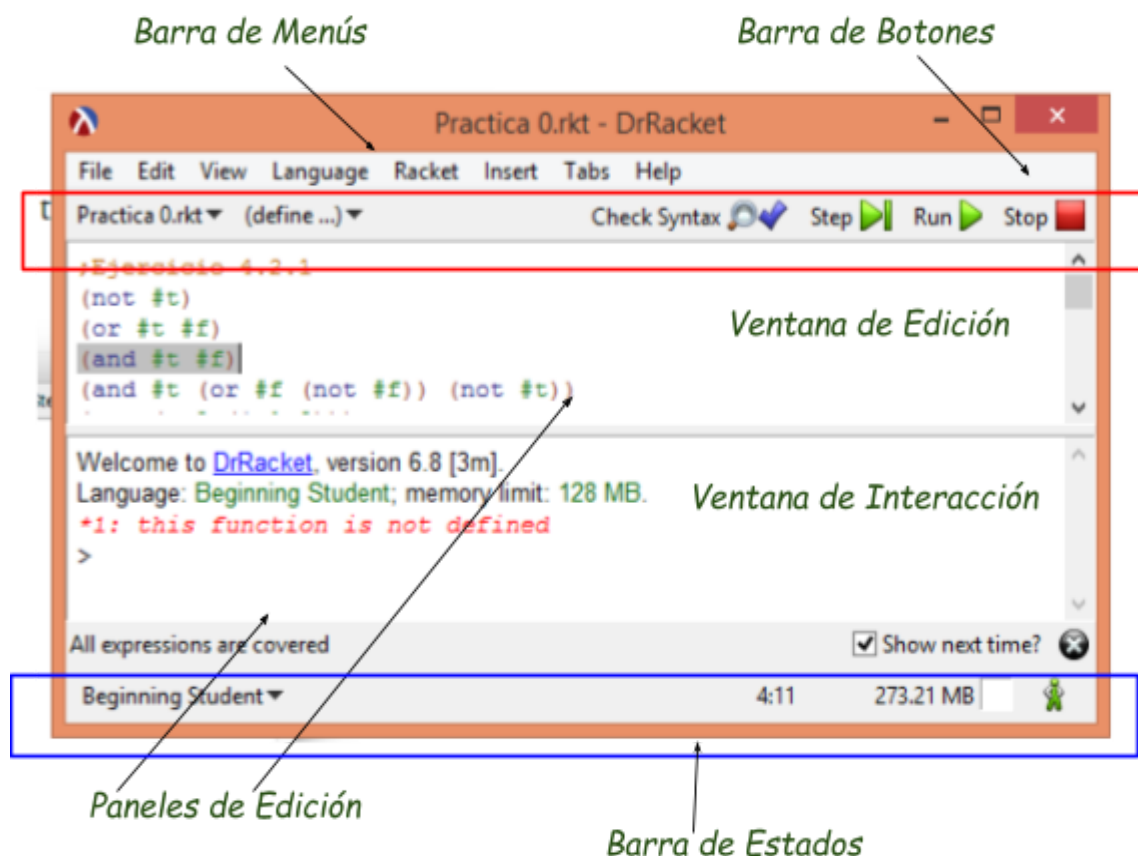
Consultando a la siguiente dirección podrán bajar los paquetes o el ejecutable apropiado para cada arquitectura de su computadora o notebook.

<https://download.racket-lang.org/>

Al acceder a la misma se seleccionará automáticamente cuál sería la mejor opción, según la máquina dónde se instalará la aplicación. Sino también les permite cambiar la misma seleccionando las opciones requeridas.

Entorno Dr. Racket.

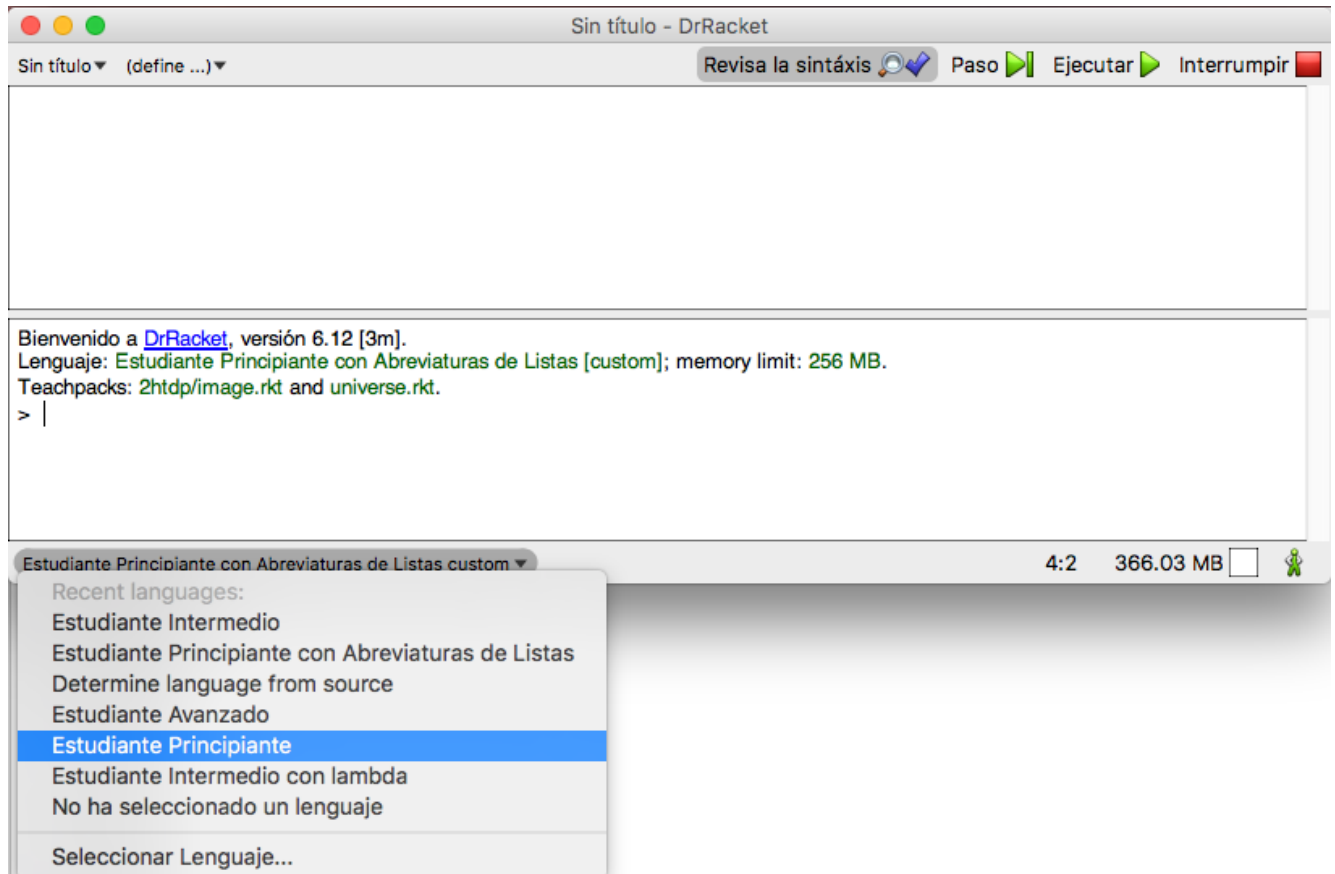
Antes de comenzar a trabajar con el entorno Dr. Racket, reconozcamos cada una de sus partes. El siguiente gráfico nos muestra cómo denominaremos a cada una de ellas.



Configuración del Lenguaje Utilizado

Usando la ventana de Edición

Para comenzar a trabajar con las prácticas debemos seleccionar o cargar la versión del lenguaje que utilizaremos. Para ello, debemos dirigirnos a la barra de estados, abajo a la izquierda de la pantalla, y hacer click en la flecha ▼ la cual abrirá una lista de opciones. Dependiendo de la práctica que estemos trabajando deberemos seleccionar el lenguaje apropiado.



Para trabajar con las primeras prácticas bastará con seleccionar el lenguaje **Estudiante Principiante**. A partir de la práctica 5, donde comenzamos a trabajar con listas, deberá seleccionar **Estudiante Principiante con Abreviaturas de Listas**.

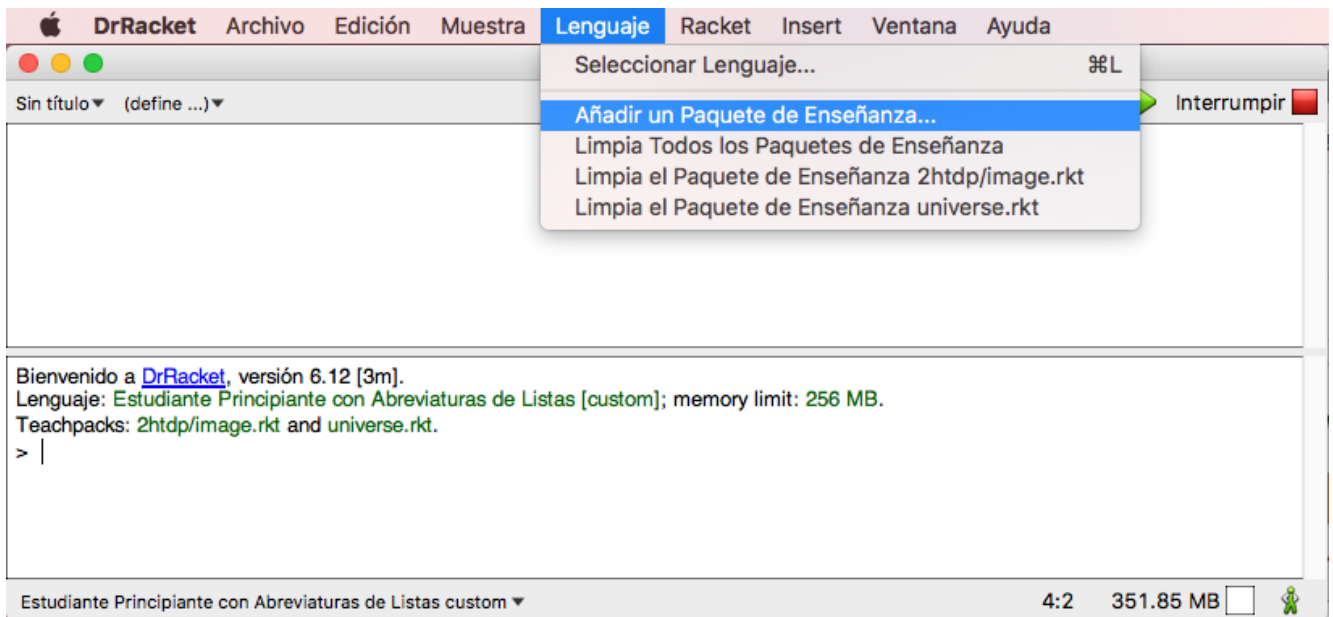
Los Paquetes

Agregar

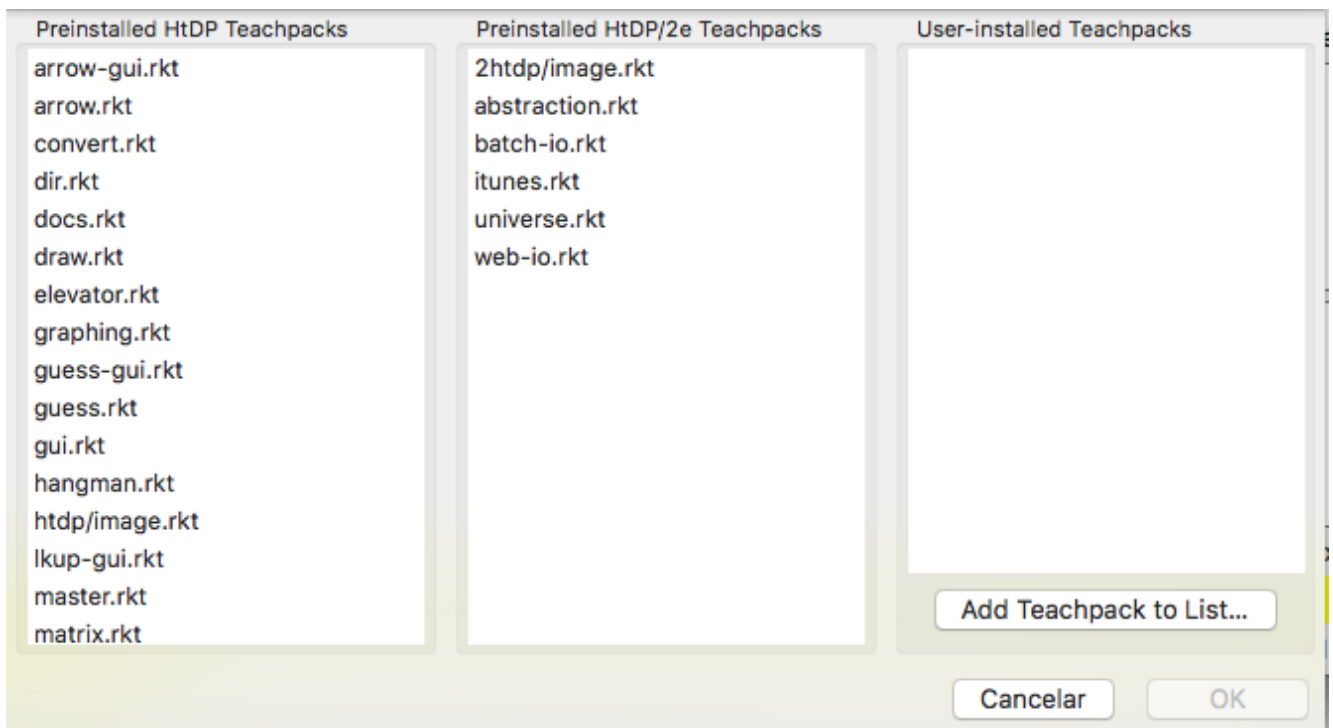
Racket nos permite extender el lenguaje que hayamos seleccionado para trabajar mediante el agregado de **paquetes**. Éstos contienen funciones adicionales y podemos cargar más de uno. Podemos hacer esto de dos formas diferentes: **1.** desde la interfaz del entorno Dr Racket y **2.** directamente desde el archivo que estamos programando.

Por ejemplo, para trabajar con imágenes, necesitamos cargar el paquete **2htdp/image.rkt**. Para realizar esta tarea podemos:

1. seleccionar la opción del menú **Lenguaje**, luego seleccionar la opción **Añadir un Paquete de Enseñanza**.



Se desplegará una nueva ventana con los paquetes que podemos cargar. En nuestro caso será **2htdp/image**.

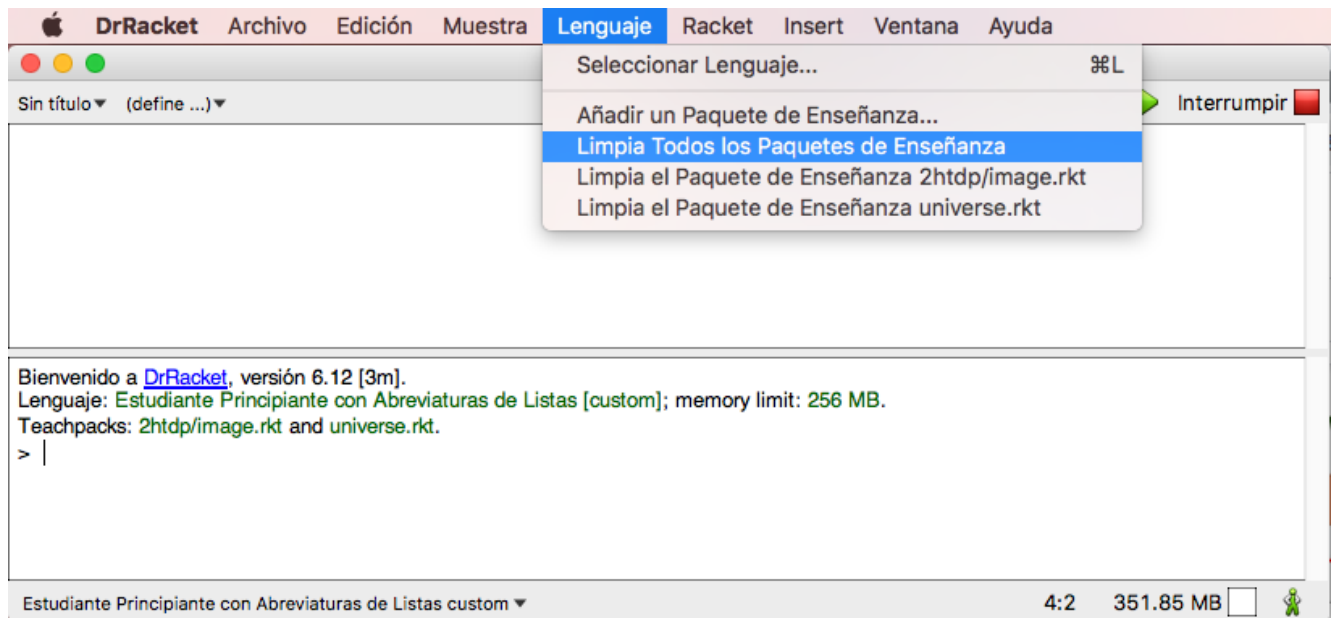


2. **Agregar** al archivo donde estamos programando la línea **(require ...)** reemplazando los tres puntos por el paquete que se necesita. Para nuestro ejemplo deberíamos agregar:

```
(require 2htdp/image)
```

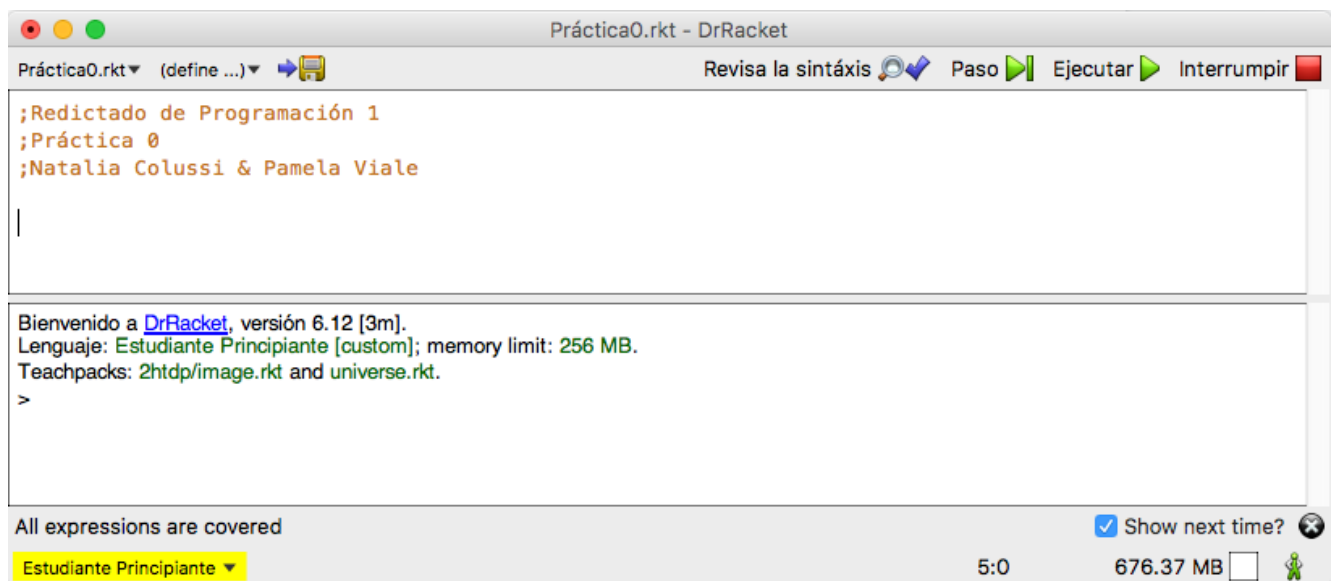
Eliminar o Limpiar

Muchas veces, necesitaremos cargar más de un paquete, y esto puede llevarnos a una situación de conflicto. Para ello, necesitaremos eliminar o limpiar los paquetes cargados, para por ejemplo, poder cargar y trabajar con un paquete nuevo. Entonces, para ello debemos dirigirnos a la opción del menú **Lenguaje** y luego la opción **Limpia Todos los Paquetes de Enseñanza**.



Template de Trabajo

Es importante que organicemos nuestras respuestas, ejercicios y resoluciones de las prácticas. Esto también nos facilitará el repaso de las mismas cuando nos preparemos para los parciales, finales, y las entregas que hagamos en el espacio de comunidades. Nuestros archivos en Racket se almacenan con la extensión .rkt. En los mismos es importante que utilicemos los comentarios, introduciendo los mismos mediante el símbolo ; (punto y coma).



El encabezado de los mismos podría incluir un detalle del curso al que pertenecemos, la práctica en la que se está trabajando y nuestro nombre o el del grupo de trabajo al que pertenecemos, como se muestra en la figura anterior.

Referencias

1. Dr. Racket: The Racket Programming Environment, online:
<http://docs.racket-lang.org/drracket/interface-essentials.html>



Guía Rápida para trabajar con el Entorno
de Dr. Racket by Natalia Colussi - Pamela
Viale is licensed under a [Creative
Commons Reconocimiento-NoComercial-
CompartirIgual 4.0 Internacional License](#).