INTRODUCCIÓN A LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL

LIC. EN CS. DE LA COMPUTACION

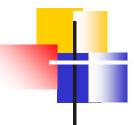
DOCENTES: Ana Casali – Pilar Bulacio

Flavio Spetale

IIA- OBJETIVOS

Esperamos que los alumnos

- Tengan conocimiento de problemas que encara la Inteligencia Artificial (IA), enfoques, áreas de I+D, técnicas, ...
- Trabajar en técnicas de la IA simbólica y AA
- Entender que hay técnicas adecuada para resolver distintos problemas, manejar herramientas y desarrollar prototipos de aplicaciones simplificadas.
- Discutir problemas ético-sociales que surgen con el uso de IA



IIA- MÓDULOS

- INTRODUCCIÓN
- RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS Y MÉTODOS DE BÚSQUEDA
- REPRESENTACIÓN DEL CONOCIMIENTO USANDO LÓGICA
- SISTEMAS BASADOS EN CONOCIMIENTO -ONTOLOGÍAS
- RAZONAMIENTO APROXIMADO: MODELOS BAYESIANOS - FUZZY SYSTEMS -
- APRENDIZAJE AUTOMATIZADO



IIA- EVALUACIÓN CONTINUA

Entrega/participación de Ejercicios de Prácticas (hay ejercicios obligatorios)

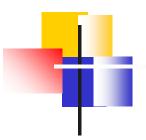
- 4 Trabajos Prácticos (Grupales)
 - 1- BÚSQUEDA
 - 2- SISTEMAS BASADOS EN CONOCIMIENTO-ONTOLOGÍAS
 - 3- FUZZY SYSTEMS
 - 4- APRENDIZAJE AUTOMATIZADO
- Para Aprobar IIA tienen que estar todos los TP aprobados,
- > Instancia de evaluación de TPs en clase (coloquios)



IIA- EVALUACIÓN CONTINUA

2 EVALUACIONES PARCIALES

- 1- Resolución de problemas y métodos de búsqueda- Sistemas basados en ontologías
- 2- Razonamiento aproximado (Redes Bayesianas y Fuzzy Systems) — Aprendizaje Automatizado
- Se Aprueba cada evaluación con 6 y se Promueve con nota mayor o igual a 8 en cada examen, se puede recuperar uno.



IIA- CÓMO SE APRUEBA?

- TPs aprobados y
- Parciales promovidos o exámen final
- La nota es 50% nota de TPs + 50% promedio de exámenes



IIA- RECURSOS

Campus Virtual UNR

https://comunidades.campusvirtualunr.edu.ar/course/view.php?id=398

- Registrarse al Campus
- Clave de la asignatura: inar293

IIA- DOCENTES

 Ana Casali acasali@fceia.unr.edu.ar

Pilar Bulaciobulacio@cifasis-conicet.gov.ar

• Flavio Spetale spetale@cifasis-conicet.gov.ar

MODULO 1: Introducción

Qué es la Inteligencia Artificial?

- Distintas definiciones y modelos.
- Historia / Estado actual.
- Distintas ramas de IA.
- Aplicaciones.
- Consideraciones éticas y sociales.

TP 1: Investigar alguna tema ético social vinculado a aplicaciones de la IA y regulaciones

Foro: participar del foro con algún planteo

QUE ES LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL?



Hoy está presente en miles de aplicaciones...



QUE ES LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL?

La inteligencia artificial (IA) no es el futuro, es el presente y ya está transformando nuestras vidas.

En estos últimos años ha tenido un desarrollo increíble!!!

QUE ES LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL ?

Hoy la IA está presente en muchas aplicaciones de la vida diaria

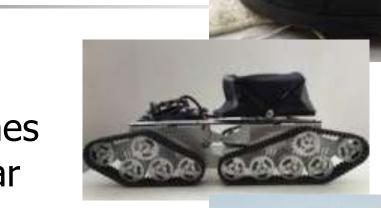


Qué Aplicaciones vemos?



■ Robots para múltiples aplicaciones (limpieza, desactivar minas, inspeccionar volcanes, autos, camiones, espaciales,...)
Empresa

multimillonaria...





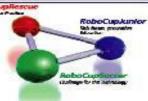
Robocup: http://www.robocup.org/

RoboCup Brief Introduction

By the year 2050,

develop a team of fully autonomous humanoid robots that can win against the human world soccer champion team.





What is RoboCup?

RoboCup is an international research and education initiative. Its goal is to foster artificial intelligence and robotics research by providing a standard problem where a wide range of technologies can be examined and integrated.

The concept of soccer-playing robots was first introduced in 1993. Following a two-year feasibility study, in August 1995, an announcement was made on the introduction of the first international conferences and football games. In July 1997, the first official conference and games were

News Headline

Atlanta, USA

RoboCup 2006
Bremen, Germany
2006/6/14-6/20

How do I?

Join RoboCup?

Host RoboCup?

Organize Local Event

Use of Logo

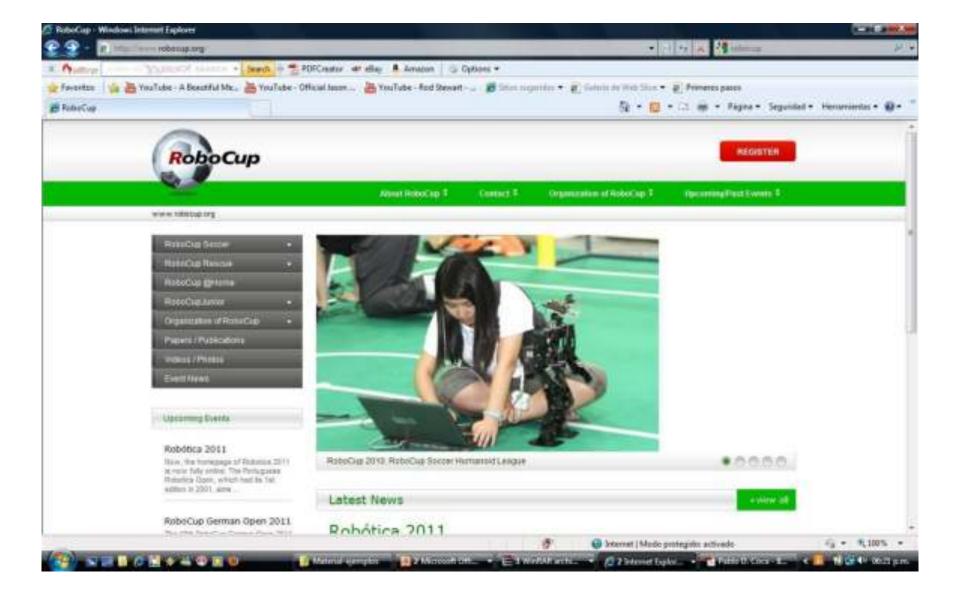
Link our site Contact

LEAGUE SITE

RoboCupSoccer

Simulation

Robocup

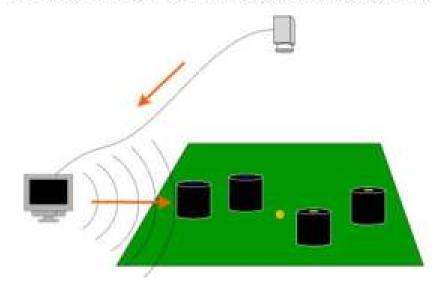


Robocup: Small League



A Small Size robot soccer game takes place between two teams of five robots each. Each robot must conform to the dimensions as specified in the F180 rules: The robot must fit within an 180mm diameter circle and must be no higher than 15cm unless they use on-board vision. The robots play

soccer on a green carpeted field that is 4.9m long by 3.4m wide with an orange golf ball. Robots come in two flavours, those with local on-board vision sensors and those with global vision. Global vision robots, by far the most common variety, use an overhead camera and off-field PC to identify and track the robots as they move around the field. The overhead camera is attached to a camera bar located 4m above the playing surface. Local vision robots have their sensing on the robot itself. The vision information is either processed on-board the robot or is transmitted back to the off-field PC for processing. An off-field PC is used to communication referee commands and, in the case of overhead vision, position information to the robots. Typically the off-field PC also performs most, if not all, of the processing required for coordination and control of the robots. Communications is wireless and typically uses dedicated commercial FM transmitter/receiver units.



Robocup: http://www.robocup.org/



from around the world together again!

Robocup 2019



RoboCup Federation

Newsletters

Privacy Policy

Contact

f



Major Junior Participants Sponsorship Symposium Visitors

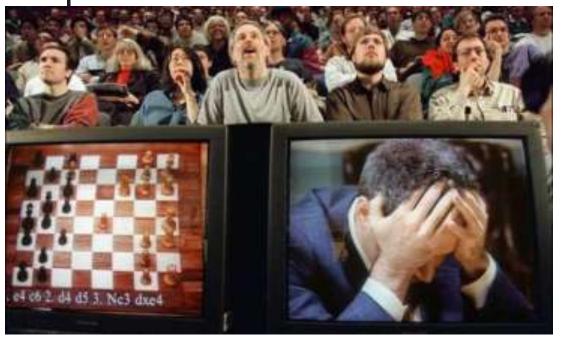
Junior

Rescue Leagues





Juegos





Deep Blue, AlphaGo, Pluribus ...





TRADUCTORES -CORRECTORES GRAMATICALES





Sitemas Recomendadores

Everything is a Recommendation

NETFLIX



Sitemas Recomendadores





Video-on-demand provider in North America and UK

Matches 23 million customers with a huge inventory of movies according to their tastes 60-70% of views result from the recommendations."





Gold standard of e-commerce. Pioneer in using recommendations.

- Sits on a huge volume of collective information of its customers
- Customers can view what people with similar tastes viewed or purchased
- Customers can ask the recommendations engine to ignore selected purchases.









- Sits on a buge volume of collective information of its customers
- Customers can view what people with similar tastes viewed or purchased.
- Customers can ask the recommendations engine to ignore selected purchases









Music station. Offers music suggestions based on ratings

Sits on a huge volume of collective information of its customers

News

- Customers can view what people with similar tastes viewed or purchased
- Customers can ask the recommendations engine to ignore selected subscriptions³

Transportation





Education



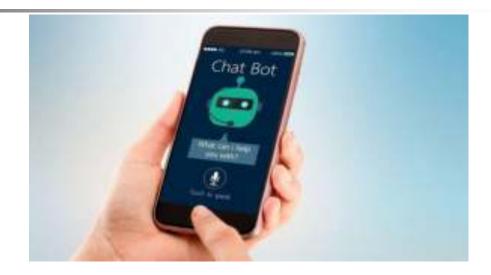


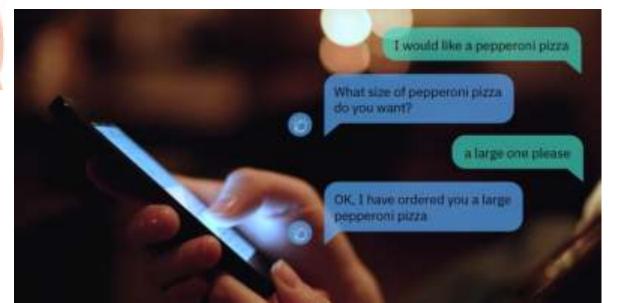




Chatbots







En qué desarrollos encontramos IA?

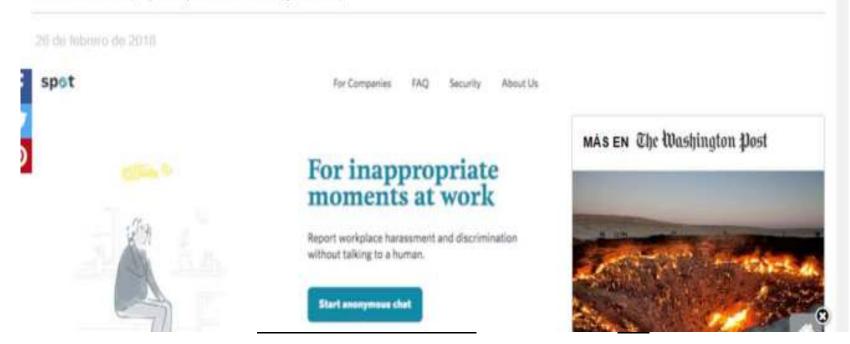


CHATBOTS

The Washington Post

Un nuevo chatbot gratuito ayudará a los empleados a informar casos de acoso

Por Gene Marks (Especial para The Washington Post)



En qué desarrollos encontramos IA?

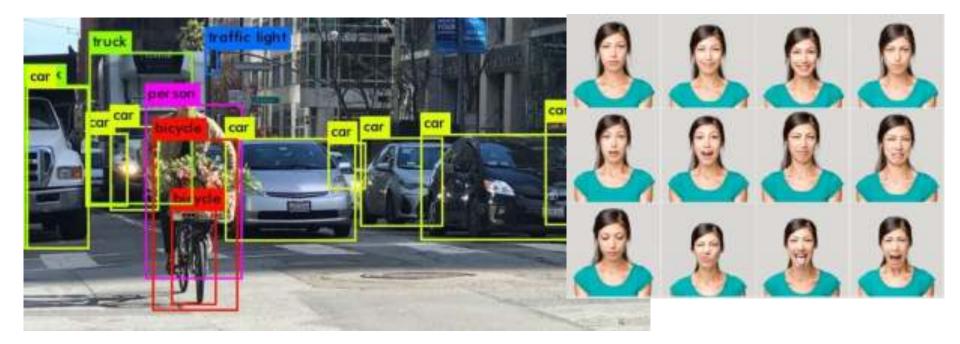
CASAS INTELIGENTES



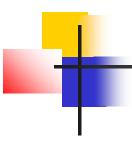
Visión

■ Reconocimiento de objetos, personas Emociones...





En qué desarrollos encontramos algo de IA ?



- Sistemas de control (vuelos espaciales)
- Planificadores (aeropuertos)
- Sistemas de soporte a la decisión
- Interfaz inteligentes
- Casas inteligentes
- e-commerce, subastas electrónicas
- Agentes recomendadores
- Reconocimiento de imágenes, videos

2:

Inversiones proyectadas en aplicaciones de IA

Las aplicaciones de la inteligencia artificial

Ingresos globales de la inteligencia artificial de 2016 a 2025 (en mill. €)*



Estimación de ingresos acumulados en ese periodo de tiempo.
 Convertido de USD a EUR el 17 de mayo a las 17:15 (1USD=0,9EUR).

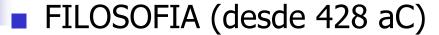
Euente: Tractica





^{**} A través de imágenes geoespaciales

FUNDAMENTOS DE LA IA



- teorías del razonamiento y aprendizaje
- MATEMATICA (desde el 800)
 - teorías formales de la lógica
- PSICOLOGIA (desde 1879)
 - investigación de la mente humana
- INGENIERIA EN COMPUTACION (1940)
 - herramientas para poder concretar IA
- LINGÜÍSTICA (1957)
 - teorías sobre el lenguaje (sintaxis-semántica)
- CAN MACHINE THINK? papers ALAN TURING, 1950
- CONF. DARTMOUTH 1956 □ NACIMIENTO IA

NACIMIENTO DE LA IA













Institutos de Investigación y Universidades

QUE ES LA IA?

La Inteligencia Artificial es la parte de las Ciencias de la Computación que se ocupa del diseño de sistemas inteligentes, esto es sistemas que exhiben características que asociamos con la inteligencia en las conductas humanas.

Feigenbaum y Barr '80s

QUE ES LA IA?

El estudio de cómo lograr que las computadoras realicen tareas que por el momento, los <u>humanos hacen mejor.</u>

E. Rich - Knight, 1991

La rama de la Ciencias de la computación que se ocupa de la <u>automatización de la conducta</u> <u>inteligente</u>.

Luger y Stubblefield, 1993



Es la Ciencia e Ingeniería de hacer <u>máquinas</u> <u>inteligentes</u> (especialmente <u>programas</u>).

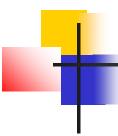
Esto está relacionado a la tarea de usar computadoras para entender la inteligencia humana, pero IA <u>no tiene que limitarse a métodos que son biológicamente observables</u>.

J. Mc Carthy, 1998

Qué es la IA?

"La inteligencia artificial (IA) refiere a sistemas que muestran un comportamiento inteligente al analizar su entorno y tomar acciones, con cierto grado de autonomía, para lograr objetivos que se plantea.

Los sistemas basados en IA pueden consistir en sólo piezas de software, actuando en el mundo virtual (por ejemplo, asistentes de voz, software de análisis de imágenes, motores de búsqueda, sistemas de reconocimiento de voz y rostro) o la IA puede integrarse en dispositivos de hardware (por ejemplo, robots avanzados, automóviles autónomos, drones o aplicaciones de Internet de las cosas) ".



LAS DEFINICIONES DE IA SE AGRUPAN EN:

RAZONAMIENTO



SISTEMAS QUE PIENSAN COMO HUMANOS

SISTEMAS QUE PIENSAN RACIONALMENTE

Inteligencia ideal

SISTEMAS QUE ACTÚAN COMO HUMANOS

SISTEMAS QUE ACTÚAN RACIONALMENTE



COMPORTAMIENTO

RUSSELL&NORVIG

DIFERENTES MODELOS:



A nivel de procesos cognitivos

- CONSTRUIR PROGRAMAS INTELIGENTES
 - De la forma más eficiente

DIFERENTES MODELOS:

MODELOS COGNITIVOS (Semánticos-Deductivos)

CIENCIA COGNITIVA, SON TRANSPARENTES AL USUARIO, FACIL DE MODIFICAR - INCREMENTAR

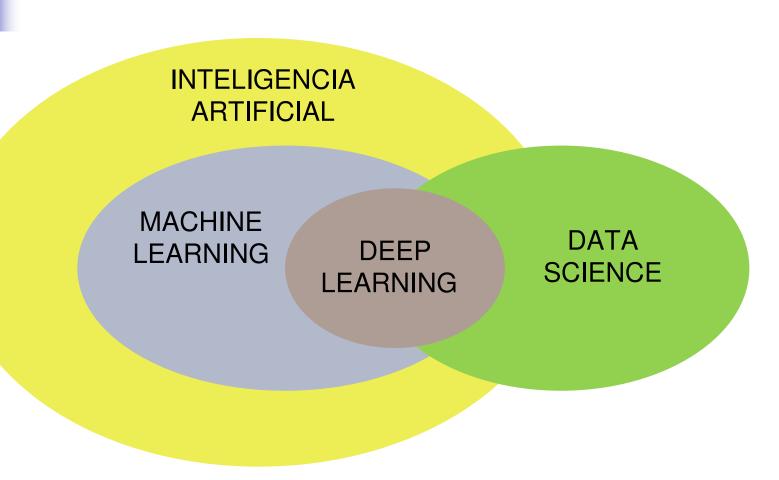
- SISTEMAS BASADOS EN EL CONOCIMIENTO (KBS)
- HERRAMIENTAS SEMÁNTICAS
- AGENTES DELIBERATIVOS

MODELOS CONEXIONISTAS (Inductivos)

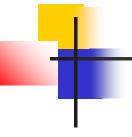
CIENCIA DE DATOS

- REDES NEURONALES
- DEEP LEARNING
- DATA SCIENCE



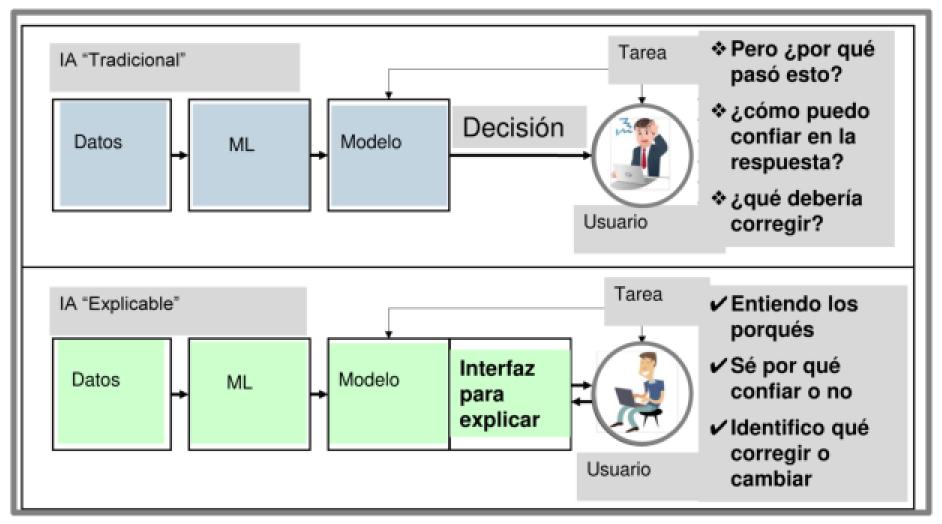






Inteligencia Artificial "EXplicable" (XAI)

- En su evolución meteórica, el ML evolucionó privilegiando la exactitud y capacidad predictiva, relegando la "explicación".
- Recientemente (2016 en adelante) se ha acuñado el término "Inteligencia Artificial Explicable" (XAI), buscando una IA más transparente y robusta.
- Decisiones algorítmicas deben poder presentarse a usuarios finales de forma confiable y comprensible.



"Explainable Artificial Intelligence (XAI)" (D.Guning) – Proposal Day, 2016 – Approved for public release. Defense Advanced Research Projects Agency (DARPA), DoD, USA.



RAMAS DE IA:



- Representación del conocimiento
- Inferencia
- Planificación
- Aprendizaje automatizado
- Lenguaje Natural
- Visión
- Robótica ...

IJCAI - International Joint Conference on AI — Montreal 2021



WELCOME TO LICAL 2021

Montreal, 21st -26th August, 2021

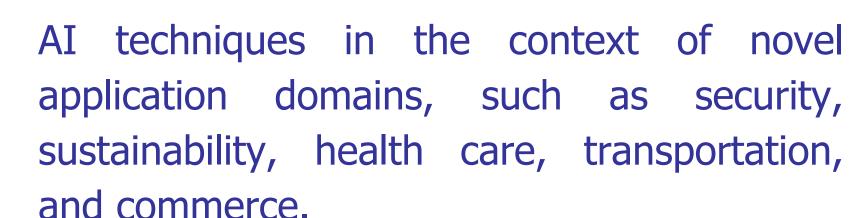
CALLE

Ciel. for manners

IJCAI 2015: Buenos Aires Julio, 2015







Two special tracks:

- Understanding Intelligence and Humanlevel AI in the New Machine Learning era
- AI for Improving Human-Well Being

IJCAI - 2019 - TOPICS www.ijcai19.org

All subareas of AI, including (but not limited to) traditional topics such as machine learning, search, planning, knowledge representation, reasoning, constraint satisfaction, natural language processing, robotics and perception, and multiagent systems...

Two special tracks:

- Understanding Intelligence and Human-level AI in the New Machine Learning era
- AI for Improving Human-Well Being



AITopics (AAAI)

Information about AI from the News, Publications, and Conferences: https://aitopics.org/search

11 Quotes About Al That'll Make You Think

#artificialintelligence about 7 hours ago

We hear a lot about Al and its transformative potential. What that means for the future of humanity, however, is not altogether clear. Some futurists believe life will be improved, while others think it is under serious threat. Here's a range of takes from 11 experts. Join nearly 200,000 subscribers who receive actionable tech insights from Techopedia.



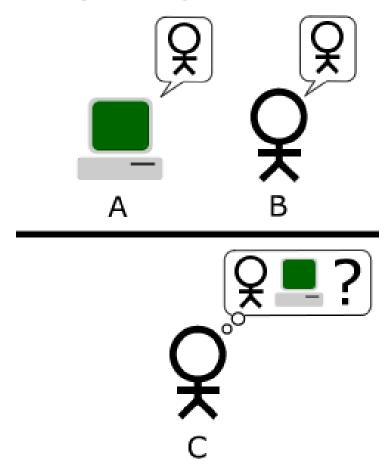


Cómo evaluamos si un sistema es Inteligente?

EVALUACIÓN DE UN SISTEMA DE IA



■ TEST DE TURING



EVALUACION DE UN SISTEMA DE IA

- TEST DE TURING (www.turing.org.uk/turing/)
 Comportarse como humano
 - El ambiente plantea muchos desafíos

(el diálogo es totalmente libre) que resulta difícil para un sistema igualar a la contraparte humana

EL SISTEMA DEBERÍA SER CAPAZ DE

- Procesar lenguaje natural
- Representar el conocimiento
- Razonar automáticamente
- Aprendizaje automático
- (Visión Robótica)



EVALUACION DE UN SISTEMA DE IA (Loebner Price) desde 1993

Sociedad

Clerena & Tecnologia

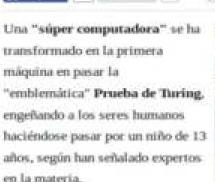
Vinter.

Por primera vez una computadora pasa la Prueba de Turing

Aunque es un "hito" de la llamada inteligencia artificial, los más escépticos insisten en que no puede compararse con el pensamiento humano.

THE PARTY OF THE P

08/06/2014 - 18:20



Margareta (43 W Twetteer (24

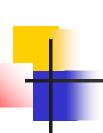


3 Talkedts # 13 67 557

Durante la hazaña, cinco computadoras fuevon puestas a prueba en la Real Sociedad de Londres para comprobar si efectivamente podían "engañar" a las personas haciéndoles creer que eran seres humanos, durante diversas conversaciones de chat.

Sin embargo, la prueba requiere que el 30% de los interrogadores humanos sean engañados durante una serie de conversaciones de chat durante cinco minutos, según indicaron los organizadores de la Universidad de Reading. Hasta hoy, ningún ordenador había pasado hasta



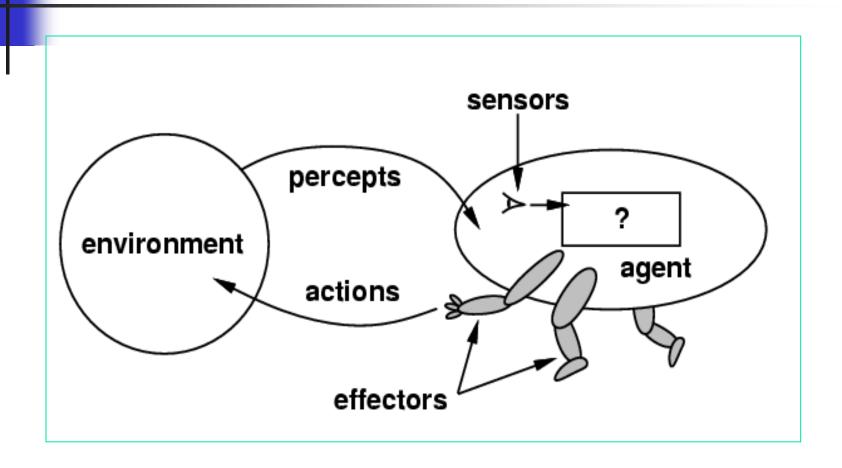


QUE ES LA IA ? ENFOQUE AGENTE INTELIGENTE

IA CONSISTE EN EL ESTUDIO Y CONSTRUCCION DE AGENTES RACIONALES. Norvig & Russell

- Principios generales que rigen a los A.R.
- Elementos usados para construirlos.

AGENTE (Norvig&Russell)



AGENTE INTELIGENTE

AGENTE Es todo aquello que percibe su ambiente mediante sensores y que responde o actúa mediante efectores.

■ AGENTE INTELIGENTE:

- Debe hacer siempre lo correcto de acuerdo a sus percepciones.
- Es aquel que emprende la mejor acción posible en una situación dada.

Russel & Norvig

AGENTE INTELIGENTE



Es un sistema de software (hardware) con las siguientes propiedades:

- Autonomía.
- ☐ Habilidad Social (comunicación)
- Reactividad.
- Proactividad.

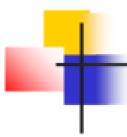




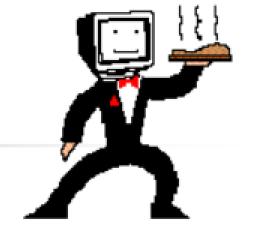
CARACTERISTICAS

- Cada agente tiene información y capacidades limitadas para resolver un problema
- No hay un control global del sistema
- Los datos están descentralizados
- Computación es asincrónica

Proveen mas robustez, eficiencia y permiten la interoperatividad de sistemas existentes



APLICACIONES



"El campo de la IA está involucrado en la invención de máquinas que ayuden a la gente de distintas formas, dando a las máquinas alguna de las capacidades que los humanos tenemos tales como entender el lenguaje, interpretar imágenes o aprender de la experiencia. Generalmente estas máquinas no se parecen ni actúan de la forma que lo hacen las personas, pero pueden sernos asombrosamente útiles, mejorando y asistiendo nuestras vidas, y complementando más que reemplazando las cosas que los humanos hacen. Y esta es la meta hacia la cual estamos trabajando colectivamente."

- Tom Mitchell (CMU)

CIFASIS: Líneas de investigación en IA

- Aprendizaje Automatizado y Aplicaciones: Redes profundas, clustering, visión por computador, ...
- ✓ Bio y Agro informática: Códigos de barra robustos para NGS, análisis de datos biológicos...
- Procesamiento de señales multimedia: lenguaje natural, chatbots, procesamiento avanzado de neuroimágenes, ...

CIFASIS: Líneas de investigación en IA

- Agentes y Sistemas de Información Inteligentes: Negociación, Sistemas Recomendadores, Gestión de Recursos Educativos, Búsqueda de documentos legales,...
- Simulación y control de sistemas dinámicos: robótica, SLAM visual, aplicaciones....
- Robot desmalezador

Robótica

Robot desmalezador (Proyecto Idea CIFASIS)





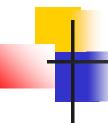
- Instituto de Ciencias e Ingeniería de la Computación – ICIC (CONICET-UNS) https://icic.conicet.gov.ar/
- Instituto de Ciencias de la Computación ICC (CONICET-UBA) https://icc.fcen.uba.ar/
- ISISTAN http://www.isistan.unicen.edu.ar/
- Sinc(i) (CONICET UNL) <u>http://sinc.unl.edu.ar/</u>



CÓMO NOS PREPARAMOS?

COMO PREPARAMOS A LOS ESTUDIANTES DE TODOS LOS NIVELES, PARA APROPIARSE DE LAS ACTUALES TECNOLOGÍAS INCLUYENDO LA IA





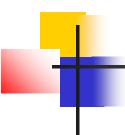
EL CONSEJO FEDERAL DE EDUCACIÓN

- Núcleos de Aprendizajes Prioritarios (NAPs) de Educación Digital, Programación y Robótica, dando paso a su integración curricular en la educación obligatoria (2018)
- IA(para secundario): El análisis crítico de las perspectivas futuras y el impacto sobre la interacción entre el hombre y los entornos digitales, incluyendo los usos de la IA para la resolución de distintos problemas sociales y en diferentes ámbitos

EN EDUCACIÓN PRIMARIA Y SECUNDARIA - EDUAI 19 (IJCAI)



• Education in Artificial Intelligence K-12 (EduAI) addresses the emerging topic of education in AI at the K-12 level. It represents a unique opportunity to bring together leading AI scientists with education researchers, educators and practitioners who focus on and are interested in K-12 AI education.



PLAN NACIONAL DE IA (Argentina 2019)

TALENTO Y EDUCACIÓN

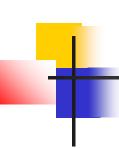
- Introducción de IA en carreras no-informáticas (ya hay experiencias de espacios curriculares en distintas áreas: salud, derecho, finanzas, etc.)
- Nuevas carreras de grado y posgrado...
 Tecnicatura en IA (UNR)
- En la UBA se diseña cambio de planes de las ingenierías y se propone incluir IA



PARA PENSAR....

Qué rol le damos y daremos a las máquinas?

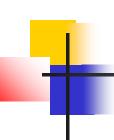
Qué regulaciones se necesitan y le pondremos a su accionar?



Cuestiones éticas

Modelos políticos de IA, con distintos énfasis...

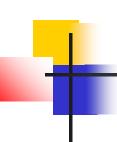
- El que sólo mira el rédito económico
- El que busca el control del ciudadano y
- El que tiene al ser humano en el centro y se preocupa por la ética y la privacidad.



Cuestiones éticas

Valores que la IA debe respetar:

- Imparcialidad
- Fiabilidad
- Privacidad&seguridad
- Inclusión
- Transparencia
- Responsabilidad

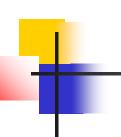


Cuestiones éticas

 Todos tendremos que aprender juntos y con un fuerte compromiso y una amplia responsabilidad social.

En última instancia, la cuestión no sólo radica en qué pueden hacer las computadoras, sino en qué deberían hacer las computadoras.

El Futuro Computarizado: La IA y su rol en la sociedad, Microsoft, 2018



Bibliografía

- Inteligencia Artificial. Un enfoque moderno Norvig & Russell – Prentice Hall (2ª Ed 2003), Cap 1 http://www.cs.berkeley.edu/~russell/intro.html
- Inteligencia Artificial. LATIn
 http://latinproject.org/index.php/en/component/booklibrary/
- What is Artificial Inteligence Mc. Carthy http://www-formal.stanford.edu/jmc/whatisai/
- Microsoft, El Futuro Computarizado: La Inteligencia Artificial y su rol en la sociedad., 2018

Links

Diego Fernández Slezak | TEDxRiodelaPlata
 IA: amiga o enemiga?

https://www.youtube.com/watch?v=znq3ql6wqnE

- IA con Ramón Lópex de Mántaras y Nuria Oliver https://www.youtube.com/watch?v=ISZiTfPGxSY
- AlTopics: https://aitopics.org/search
- •