# Programación I (LCC) Programación (LM - PM)

Cecilia Manzino

7 de marzo de 2023

#### Docentes

- Laura Pomponio (pomponio@fceia.unr.edu.ar)
- Valentina Bini (vbini@fceia.unr.edu.ar )
- Mauro Lucci (mlucci@fceia.unr.edu.ar)
- Delfina Martín (delfina@fceia.unr.edu.ar)
- Damián Marote (damarotte@gmail.com )
- Juan Manuel Rabasedas (jmr@fceia.unr.edu.ar)
- Gonzalo Longo (longogonzalo.g@gmail.com)
- Cecilia Manzino (ceciliam@fceia.unr.edu.ar)

### Cursado

- ► Calendario de cursado: 6/3 al 23/6
- Horario de cursado:
  - Martes de 7:30 a 12:30 hs
  - ▶ Jueves de 7:30 a 12:30 hs
- Clases:
  - ▶ 1 módulo de teoría,
  - 1 de práctica en aula,
  - ▶ 1 de práctica en laboratorio y
  - 1 de práctica de laboratorio (a partir de fecha a definir).

### Distribución en aulas

Habrá **3 grupos de estudiantes** (G1, G2 y G3) con distintos horarios de laboratorio, práctica y teoría. Para el mes de marzo serán éstos:

	Lab 1er Piso	Lab 2do Piso	Aula 30 Práctica	Lab DCC
Martes 7:30	G1	G1	G2 y G3	G1
			Aula 30 Teoría	
Martes 10:30			G1 y G2	
	Aula 31 Teoría	Lab 2do Piso	Aula 30 Práctica	Lab DCC
Jueves 7:30	G3	G2	G1	G2
	Lab 1er Piso	Lab 2do Piso		Lab DCC
Jueves 10:30	G3	G3		G3

# Grupos y Comunicación con la cátedra

Usaremos el sitio de Comunidades de UNR.

Deben inscribirse en Programación I:

```
https://comunidades.campusvirtualunr.edu.ar/course/view.php?id=1580
```

**Contraseña:** Según el grupo que les corresponda: Prog1G1, Prog1G2, Prog1G3.

Las listas con los grupos están publicadas en el pasillo. Les estudiantes de PM y LM pertenecen al grupo G2.

# Grupos y Comunicación con la cátedra

- Usaremos un canal de Telegram.
- Correo electrónico (para comunicar asistencia a consultas).
- Sugerencia para ingresantes de LCC: inscribirse en la lista de correo lcc@fceia.unr.edu.ar.

### Material de estudio

- ► Todo el material se irá publicando paulatinamente en Comunidades durante el cursado.
  - Presentaciones y videos de teoría (de años anteriores).
  - Prácticas de laboratorio. Las cuales contienen cierto contenido teórico.
  - Ejercicios resueltos de las prácticas en videos.

### Evaluación

- Durante el cursado:
  - 2 exámenes parciales.
  - ▶ 1 recuperatorio de alguno de los 2 parciales.
- Final del cursado:
  - Examen final práctico.
  - Examen final teórico.

#### **Condiciones**

Promovidx : Tener promedio mayor o igual a 8 en los 2 parciales. Rinden sólo final de teoría y los temas no evaluados en los parciales.

Regular: Tener promedio mayor o igual a 6 en los parciales y nota mayor o igual a 4 en cada parcial.

Libre: No se alcanza la regularidad. El examen final de práctica incluye ejercicios extras.

# ¿De qué trata el curso?

Es un curso sobre diseño de programas.

En el curso diseñaremos un programa mediante las siguientes tareas:

- Analizar el enunciado de un problema.
- Expresar la esencia del problema de manera abstracta.
- Ilustrar esta esencia con ejemplos concretos.
- Desarrollar una solución.
- Evaluar los resultados.
- Modificar la solución en caso de que los resultados no sean los esperados.

Utilizaremos el lenguaje Racket y su IDE DrRacket

## Preguntas frecuentes

- ¿El objetivo es aprender el lenguaje de programación dado? No
- Si ya sé programar en otro lenguaje, ¿necesito hacer todo el curso?
  Sí
- Si el programa que construí da los resultados que espero, ¿Entonces el programa está bien hecho? No necesariamente.
- ¿Preguntas?