| Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Национальный исследовательский университет ИТМО» |
|---|
| Факультет Программной Инженерии и Компьютерной Техники |

Лабораторная работа №7 Вариант 26257 Выполнил: Шмунк Андрей Александрович Группа Р3108 Проверил: Преподаватель программирования Харитонова Анастасия Евгеньевна

Содержание

| Текст задания | 3 |
|---|---|
| Диаграмма классов разработанной программы | 4 |
| Серверное приложение | 4 |
| Клиентское приложение | 4 |
| Исходный код программы | 4 |
| Выводы по работе | 5 |

Текст задания

Доработать программу из лабораторной работы №6 следующим образом:

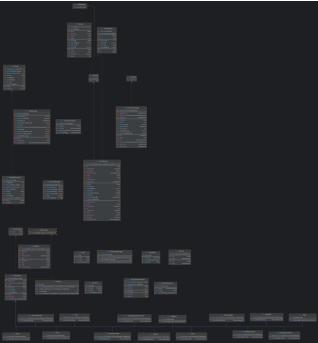
- 1. Организовать хранение коллекции в реляционной СУБД (PostgresQL). Убрать хранение коллекции в файле.
- 2. Для генерации поля id использовать средства базы данных (sequence).
- 3. Обновлять состояние коллекции в памяти только при успешном добавлении объекта в БД
- 4. Все команды получения данных должны работать с коллекцией в памяти, а не в БД
- 5. Организовать возможность регистрации и авторизации пользователей. У пользователя есть возможность указать пароль.
- 6. Пароли при хранении хэшировать алгоритмом MD5
- 7. Запретить выполнение команд не авторизованным пользователям.
- 8. При хранении объектов сохранять информацию о пользователе, который создал этот объект.
- 9. Пользователи должны иметь возможность просмотра всех объектов коллекции, но модифицировать могут только принадлежащие им.
- 10. Для идентификации пользователя отправлять логин и пароль с каждым запросом.

Необходимо реализовать многопоточную обработку запросов.

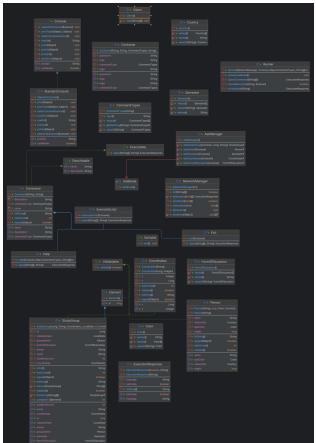
- 1. Для многопоточного чтения запросов использовать Fixed thread pool
- 2. Для многопотчной обработки полученного запроса использовать создание нового потока (java.lang.Thread)
- 3. Для многопоточной отправки ответа использовать Cached thread pool
- 4. Для синхронизации доступа к коллекции использовать потокобезопасные аналоги коллекции из java.util.concurrent

Диаграмма классов разработанной программы

Серверное приложение



Клиентское приложение



Исходный код программы

Исходный код представлен в репозитории: https://github.com/Gastozavr/itmo/tree/main/1-2%20Programming/lab7

Выводы по работе

Во время выполнения лабораторной работы я познакомился с основами многопоточного программирования в Java, научился работать с JDBC и базами данных на примере PostgreSQL, реализовал простейшую систему учётных записей.