# **Aufgabenliste**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ArbeitspaketBezeichnung | Inhalt  Erläuterung der einzelnen Aktivitäten | Verantwortliche/r |
| 1 Startseite | Funktionale Startseite erstellen | Martin |
| 1.1 Karte + QR Code scannen | Karte auf Startseite und Einscannen von Tisch QR Code | Lukas |
| 1.2 Restaurantsuche | Auf Startseite nach Restaurants suchen können | Lukas |
| 1.3 Restaurant-übersicht | Öffnungszeiten, Speisekarte, Bewertungen | Martin |
| 2 Bestellen |  | Silas |
| 2.1 Auswahl Gerichte | Speisekarte mit selektierbaren Gerichten | Silas |
| 2.2 Digitale Rechnung | Das Erhalten digitaler Rechnungen | Flo |
| 2.3 Bezahlen | Kellner rufen zum Bezahlen  (Bezahlen in der App) optional | Silas |
| 3 Registrierung |  | Martin |
| 3.1 Anlegen von Accounts | Account wird in Datenbank hinterlegt und gespeichert | Martin |
| 3.2 Erstellen von Restaurants | In Datenbank sollen Restaurantdaten hinterlegt werden können | Martin |
| 4 | Einstellungen | Silas |
| 4.1 Mitarbeiterlogin | Mitarbeiterlogin soll nun mit passendem Schlüssel erfolgen | Silas |
| 5 Restaurantansicht |  | Flo |
| 5.1 Erstellen Speisekarte | Neue Gerichte sollen hinzufügbar sein, mit passenden Beschreibungen, wie Zutaten, Preis, Allergien, … | Martin |
| 5.2 Speisekarte einscannen | Speisekarten sollen eingescannt werden können. Zutaten, Preise, Allergien sollen erkannt werden | Lukas |
| 5.3 Mitarbeiter-schlüssel generieren | Passende Mitarbeiterschlüssel sollen erstellt werden und in Datenbank gesichert werden | Silas |
| 5.4 Tisch QR Code generieren/scannen | Restaurants haben Möglichkeit ihren Tischen QR Codes zuzuweisen und das Einscannen von QR Codes als Kunde | Lukas |
| 6 Mitarbeiteransicht |  | Flo |
| 6.1 QR Code scannen | Ein QR Code den man zum einstempeln benötigt einscannen, der zudem mit der Datenbank verbunden ist | Lukas |
| 6.2 Tischansicht | Mitarbeiter können Tische sehen und sortieren | Flo |
| 6.3 Bestellungsansicht | Mitarbeiter können Bestellungen abarbeiten | Flo |
| 7 Datenbanken | Das Erstellen von Datenbanken | Martin |
| 7.1 Lesen/Schreiben | Lesen/Schreiben in Datenbank | Martin |