

**Gastro**

**Go!**

Von Martin, Silas, Flo & Lukas

**Inhalt**

[**1. Pflichtenheft** 3](#_Toc151733448)

[1.1 Ist-Zustand 3](#_Toc151733449)

[1.2 Soll-Zustand 3](#_Toc151733450)

[1.3 Funktionale Aktivitäten 3](#_Toc151733451)

[1.4 Nichtfunktionale Aktivitäten 3](#_Toc151733452)

## **1. Pflichtenheft**

### 1.1 Ist-Zustand

Wir haben die Idee einer Applikation, die das Speisekarten-Erlebnis in Restaurants revolutioniert. Mit unserer App soll man geeignete Restaurants für eigene Vorlieben finden, die Speisekarte digital aufrufen können, um Ihre Bestellungen zu tätigen, und eine digitale Rechnung erhalten.

Die gesamte App wird in Android Studio programmiert. Aktuell haben wir bereits mehrere Prototypen für verschiedene Bereiche der App erstellt, wie zum Beispiel zur Ansicht der verschiedenen Tische, die eine Bestellung offen haben oder auch zur Anmeldung in Verbindung mit Firebase.

### 1.2 Soll-Zustand

Mit „GastroGo“ können Gäste geeignete Restaurants für ihre Vorlieben finden, die Speisekarte digital aufrufen, ihre Bestellungen tätigen und eine digitale Rechnung erhalten. Die App bietet eine benutzerfreundliche Oberfläche, die es den Nutzern leicht macht, Speisen und Getränke auszuwählen und Bestellungen aufzugeben. Nach dem Herunterladen der App können Nutzer nach Restaurants suchen, die ihren Vorlieben entsprechen. Im Restaurant scannen sie einen QR-Code auf ihrem zugewiesenen Tisch ein, der gleichzeitig mit der Tischnummer in der App verknüpft ist. Die digitale Speisekarte erscheint auf ihrem Bildschirm, und sie können ganz einfach durch die Auswahl blättern. Wenn sie sich entschieden haben, können sie ihre Bestellung direkt über die App aufgeben. Ihre Auswahl wird direkt an die Küche des Restaurants übertragen. Nach dem Essen erhalten sie eine digitale Rechnung über die App, die sie bequem über die App begleichen können.

### 1.3 Funktionale Aktivitäten

#### 1.3.1 Ablauf

* Digitale Speisekarte über einen QR-Code zugänglich machen.
* Auswahl von Speisen und Getränken über die App.
* Direkte Übertragung der Bestellungen an die Küche.
* Anzeige der Tischnummer, Zeitpunkt und bestellten Artikel für das Restaurantpersonal.

#### 1.3.2 Rechnungsverwaltung

* Digitale Rechnungsbegleichung über die App.
* Möglichkeit, bar zu zahlen, indem man einem Kellner Bescheid gibt.
* Rechnung wird per Mail nach Bezahlung zugesendet

#### 1.3.3 Vorteile

* Zeitersparnis durch sofortige Bestellmöglichkeit und digitale Rechnungsbegleichung.
* Umweltfreundlich durch Eliminierung von gedruckten Speisekarten und Papier-Rechnungen.
* Universelle Lösung für alle Restaurants und Benutzer.

### 1.4 Nichtfunktionale Aktivitäten

* Minimalistisches Design
* Schnelle Kommunikation zwischen Server und App
* Effiziente und einfache Benutzeroberfläche