Ein Bild, das Screenshot, Grafiken, Schrift, Logo enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

**Text**

Inhalt

[1. Pflichtenheft 3](#_Toc151731537)

[1.1 Ist-Zustand 3](#_Toc151731538)

[1.2 Soll-Zustand 3](#_Toc151731539)

[1.3 Funktionale Aktivitäten 3](#_Toc151731540)

[1.4 Nichtfunktionale Aktivitäten 4](#_Toc151731541)

## 1. Pflichtenheft

### 1.1 Ist-Zustand

Die Idee für die App "GastroGo" wurde aufgrund der ineffizienten und zeitaufwendigen Erfahrungen beim Warten auf Bedienung in Restaurants geboren. Die Vision besteht darin, das Speisekarten-Erlebnis zu revolutionieren. Inspiriert von persönlichen Erfahrungen im Englischunterricht, bei dem das Spiel "Black Storys" gespielt wurde, entstand die Idee, eine App zu entwickeln, die es den Gästen ermöglicht, nicht nur geeignete Restaurants zu finden, sondern auch digital zu bestellen und Rechnungen zu erhalten. Das Projekt befindet sich in der Entwicklungsphase, wobei Unity als Entwicklungsplattform verwendet wird. Neun Geschichten wurden für das Spiel entworfen, die jeweils einem Level entsprechen.

### 1.2 Soll-Zustand

#### 1.2.1 Hauptmerkmale

* Digitale Speisekarten, die über einen QR-Code am zugewiesenen Tisch zugänglich sind.
* Digitale Bestellungen, die direkt an die Küche übertragen werden.
* Digitale Rechnungen, die über die App beglichen werden können.

#### 1.2.2 Benutzerinteraktion

* Möglichkeit, Bestellungen direkt über die App aufzugeben.
* Einfache Begleichung der Rechnung über die App.
* Möglichkeit, bar zu zahlen, indem man einem Kellner Bescheid gibt.

#### 1.2.3 Vorteile

* Zeitersparnis durch sofortige Bestellmöglichkeit und digitale Rechnungsbegleichung.
* Umweltfreundlich durch Eliminierung von gedruckten Speisekarten und Papier-Rechnungen.
* Universelle Lösung für alle Restaurants und Benutzer.

### 1.3 Funktionale Aktivitäten

#### 1.3.1 Ablauf

* Digitale Speisekarte über einen QR-Code zugänglich machen.
* Auswahl von Speisen und Getränken über die App.
* Direkte Übertragung der Bestellungen an die Küche.
* Anzeige der Tischnummer, Zeitpunkt und bestellten Artikel für das Restaurantpersonal.

#### 1.3.2 Rechnungsverwaltung

* Digitale Rechnungsbegleichung über die App.
* Möglichkeit, bar zu zahlen, indem man einem Kellner Bescheid gibt.
* Rechnung wird per Mail nach Bezahlung zugesendet

#### 1.3.3 Vorteile

* Zeitersparnis durch sofortige Bestellmöglichkeit und digitale Rechnungsbegleichung.
* Umweltfreundlich durch Eliminierung von gedruckten Speisekarten und Papier-Rechnungen.
* Universelle Lösung für alle Restaurants und Benutzer.

### 1.4 Nichtfunktionale Aktivitäten