## Московский государственный технический университет им. Н.Э.Баумана

Защищено: <sup>-</sup> апанюк Ю.Е.				Демонстрация ЛР: Гапанюк Ю.Е.		
"	2016 г.			"	2016 г.	
		Отчет по ла	абораторной работе № по курсу РИП	8		
		E	Зариант № <9>			
			ИСПОЛНИТЕЛЬ: студент группы ИУ5-52			
		Mod		ю г.		

 Задание Разработать приложение для построения графиков тригонометрических функций на языке Javascript с HTML интерфейсом. Ход работы: 1. Ознакомиться с теоретической частью 2. Создайте новый проект РуCharm тип проекта: Pure Python (мы не будем использовать Python в этой работе, просто это позволяет создать абсолютно пустой проект без зависимостей) 3. Добавьте в проект 2 файла: a. index.html b. index.js 4. Сверстайте страницу со следующими элементами: а. два поля ввода для области определения аргумента (<input>) b. поле для ввода функции (<input>) с. кнопка "Построить график" (<button>) d. поле вывода графика (<div>) 5. При помощи css укажите размеры блока графика, отличные от нуля 6. Присвойте каждому полю уникальный class (например, from, to, fun, output и т.д.) 7. Убедитесь, что ваша страница отображается в браузере нормально 8. Подключите jQuery, flot и ваш скрипт в index.html, используя теги <script> <script src= "https://code.iquery.com/jquery-2.2.4.min.js" ></script> <script src= "https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/flot/0.8.3/jquery.flot.js" ></script> 9. Переходим к разработке скрипта 10. Дождитесь загрузки страницы \$(function() { // ... }) 11. Найдите все элементы управления на вашей странице var from = (,...from);12. Подпишитесь на событие нажатия кнопки \$button.click(onClick); 13. Отмените действие по-умолчанию (отправку формы) e.preventDefault() 14. Получите значения из полей ввода \$from.val() 15. Не забудьте преобразовать числовые значения из строк в числа parseFloat, parseInt 16. Создайте массив пар значений const points = [[x1, y1], ..., [xn, yn]];17. Для того, чтобы получить значение функции, заданной в виде строки, используйте функцию eval() const x = 0.1; **const** fun = 'Math.sin(x)' ; const y = eval (fun); 18. Постройте график по точкам \$. plot ( \$ output, [ points ], {}); 19. Проверьте правильность работы приложения, в случае проблем, воспользуйтесь отладчиком Chrome DevTools 20. Проверьте построение графиков функций: a. Math.sin(x) b. Math.random() c. Math.exp(x) 21. Выведите название построенной функции в легенду: http://www.flotcharts.org/flot/examples/basic-options/index.html 22. Дополнительное задание: сделайте анимацию графика функции как на осциллографе для этого по таймеру setInterval() / clearInterval() перестраивайте график функции, прибавляя к х

изменяющийся коэффициент *dx*. 2. Код

index.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>

<meta charset="UTF-8">
<title>Γραφμκ</title>
</head>
```

```
<body>
   <style type="text/css">
      background: -moz-linear-gradient(#D0ECF4, #5BC9E1, #D0ECF4);
      background: -webkit-gradient(linear, 0 0, 0 100%, from(#D0ECF4),
to(#D0ECF4), color-stop(0.5, #5BC9E1));
       filter: progid:DXImageTransform.Microsoft.gradient(startColorstr='#00BBD6',
endColorstr='#EBFFFF');
      padding: 3px 7px;
      color: #333;
      -moz-border-radius: 5px;
      -webkit-border-radius: 5px;
      border-radius: 5px;
      border: 1px solid #666;
   }
   .graph{
     border:1px solid black;
      width: 500px;
     height: 500px;
   </style>
   <form>
       From:
              <input name="from" class="from">
          </tr>
          >
              To:
              <input name="to" class="to">
          >
              Fun:
              <input name="fun" class="fun">
          <button class="plot" type="button">Plot!</button>
          </form>
       <div class="graph"></div>
       <script src="https://code.jquery.com/jquery-2.2.4.min.js"></script>
       <script
src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/flot/0.8.3/jquery.flot.js"></script>
       <script src='index.js'></script>
</body>
</html>
    index.js
$ (function() {
var graf;
$('.plot').click(function () {
   var x = parseFloat($('.from').val());
   const x1 = parseFloat($('.to').val());
   var i = x;
   var step = 0.1;
   const fun = ($('.fun').val());
   var poinst = [x, eval(fun)];
   for (x; i < x1; i += parseFloat(step)) {</pre>
          $.plot($('.graph'), [{label: fun, data: poinst}], {});
          x = x + step;
          poinst.push([x, eval(fun)]);
   }
});
});
```

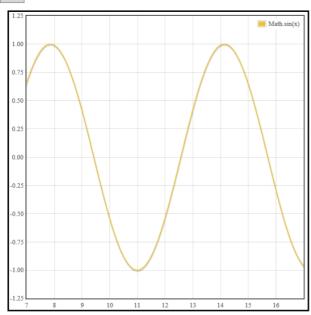
## 3. Результат

From: 4

To: 17

Fun: Math.sin(x)

Plot!

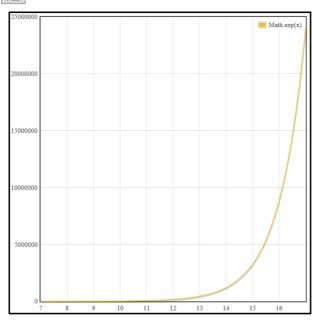


From: 4

To: 17

Fun: Math.exp(x)

Plot!



From: 2

To: 7

Fun: Math.random()

Plot!

